

AKTUALIZACJA NR 2 DO REGULAMINU ŁUCZNICTWA Z DNIA 06 KWIETNIA 2024 ROKU

W związku ze zmianami w przepisach World Archery oraz koniecznością dostosowania zasad rozgrywania zawodów 3D, w Regulaminie Łucznictwa wprowadza się następujące zmiany:

3.4.6.3.

Pojedynki w 1/8 oraz 1/4 rundy eliminacyjnej odbywają się na 6 celach. W 1/2 oraz finałach pojedynki odbywają się na 4 celach.

3.4.6.3.1.

W przypadku łucznictwa terenowego pojedynki odbywa się na celach oznaczonych. Zawodnicy strzelają jednocześnie. Na celach w danej fazie rundy eliminacyjnej powinny być wykorzystane wszystkie rozmiary tarcz.

3.4.6.3.2.

W przypadku łucznictwa 3D pojedynki odbywa się na celach nieoznaczonych. Zawodnicy strzelają jednocześnie.

3.4.6.4.

Jeśli jest mniej niż 16 zawodników, wtedy w rundzie eliminacyjnej biorą udział wszyscy zawodnicy dopuszczeni do zawodów w danej kategorii.

3.5.3. Liczba strzałów konkursowych w rundzie terenowej oraz 3D

3.5.3.1. Strzelania indywidualne:

- w rundzie terenowej – trzy strzały na każdym celu podczas każdej rundy;
- w rundzie 3D – dwie strzały na cel podczas rundy kwalifikacyjnej oraz dwie strzały na cel podczas rundy eliminacyjnej i finałowej.

3.5.3.3. Strzelania zespołów mieszanych:

- w zespołach mieszanych zawodnicy strzelają po dwie strzały w przypadku zawodów terenowych oraz po dwie strzały podczas zawodów 3D. Na pierwszym celu wyżej sklasyfikowana drużyna decyduje, kto rozpoczyna strzelanie. Na następnych celach rozpoczyna drużyna z niższym wynikiem całkowitym. W przypadku remisu rozpoczyna drużyna, która rozpoczęła pojedynek;
- podczas strzelań zespołów mieszanych w zawodach terenowych zawodnicy muszą zmieniać się po każdej strzale.

3.6.8.1.

Obowiązują następujące limity czasu:

- zawody terenowe – 3 minuty podczas kwalifikacji;
- zawody terenowe – 2 minuty podczas eliminacji;
- zawody terenowe, strzelania zespołów mieszanych – 160 sekund na cztery strzały;
- 3D – 2 minuty podczas kwalifikacji;
- 3D – 90 sekund podczas eliminacji;
- zespołowe strzelania terenowe lub 3D – 2 minuty;
- zawody 3D, strzelania zespołów mieszanych – 160 sekund.

Uzasadnienie:

W związku z organizowanymi w tym roku Mistrzostwami Polski 3D zauważone zostały rozbieżności pomiędzy regulaminami łucznictwa PZŁucz i regulaminami World Archery. Ze względu na brak zawodów 3D w ostatnich latach organizowanych w ramach PZŁucz, większość zawodników biorących udział 3D przyzwyczajona jest do strzelań według zasad WA. Z tego powodu proponujemy dostosowanie regulaminu PZŁucz do zasad World Archery. Zmiany dotyczący ilości strzałów strzelanych w pojedynkach indywidualnych oraz zespołów mieszanych. Dwie strzały na zawodnika zamiast jednej oraz dostosowaniem czasu strzelań do ilości strzałów. Dodane zostały też dwie zmiany mający na celu bardziej czytelne zapisy regulaminu oraz usunięcie pozostałości z poprzednich formatu rozgrywania pojedynków.