

POLSKI ZWIĄZEK ŁUCZNICZY

REGULAMIN ŁUCZNICTWA

(TEKST JEDNOLITY Z DNIA 6 KWIETNIA 2024 ROKU)



**POLSKI
ZWIĄZEK
ŁUCZNICZY**

OPRACOWNY W OPARCIU O REGULAMIN WORLD
ARCHERY, ZATWIERDZONY PRZEZ ZARZĄD
POLSKIEGO ZWIĄZKU ŁUCZNICZEGO

Niniejszy Regulamin Łucznictwa został opracowany na zlecenie Polskiego Związku Łuczniczego przez Pana Krzysztofa Markiewicza. Regulamin ten uwzględnia wszystkie kategorie sprzętowe w dyscyplinie, zmiany i postępy w odniesieniu do wprowadzonych zmian w zasadach organizacji, sposobu sędziowania i przeprowadzenia zawodów łuczniczych.

Traci moc Regulamin łucznictwa tarczowego z dnia 1 sierpnia 2014 roku z późniejszymi poprawkami oraz Regulamin łucznictwa tarczowego dla kategorii sprzętowej barebow z dnia 11 grudnia 2021 roku.

Niniejszy Regulamin został zatwierdzony na wniosek Pełnomocnika ds. sędziowskich przez Zarząd Polskiego Związku Łuczniczego w dniu 6 kwietnia 2024 roku.

Wprowadza się w życie z dniem ogłoszenia.

Zarząd Polskiego Związku Łuczniczego

Kolegium Sędziów PZŁucz

SPIS TREŚCI

1. Zawody łucznicze	- 5 -
1.1. Dyscypliny	- 5 -
1.2. Kategorie wiekowe	- 5 -
1.3. Konkurencje.....	- 6 -
1.4. Kategorie	- 6 -
1.5. Uczestnictwo w zawodach.....	- 7 -
1.6. Tytuły.....	- 7 -
1.7. Nagrody	- 8 -
1.8. Sędziowie.....	- 8 -
1.9. Komisja Apelacyjna	- 10 -
1.10. Przedstawiciele ekip.....	- 11 -
2. Łucznictwo tarczowe i halowe.....	- 12 -
2.1. Tory łucznicze	- 12 -
2.2. Sprzęt zawodników.....	- 25 -
2.3. Rundy.....	- 31 -
2.4. Prowadzenie strzelań	- 35 -
2.5. Kolejność strzelań i kontrola czasu	- 38 -
2.6. Punktowanie	- 43 -
2.7. Ubiór.....	- 50 -
2.8. Konsekwencje złamania zasad	- 50 -
2.9. Apelacje od decyzji sędziów	- 54 -
2.10. Osoby z niepełnosprawnościami.....	- 55 -
2.11. Rekordy.....	- 60 -
2.12. Strzelania specjalne.....	- 62 -
3. Łucznictwo terenowe i 3D	- 63 -
3.1. Tory łucznicze w łucznictwie terenowym	- 63 -
3.2. Tory łucznicze w łucznictwie 3D	- 68 -
3.3. Sprzęt zawodników.....	- 70 -
3.4. Rundy w łucznictwie terenowym i 3D	- 81 -
3.5. Prowadzenie strzelań w łucznictwie terenowym i 3D.....	- 83 -
3.6. Kolejność strzelań i kontrola czasu	- 85 -
3.7. Punktowanie	- 89 -
3.8. Kontrola strzelania i bezpieczeństwo	- 93 -
3.9. Konsekwencje złamania zasad	- 94 -

3.10.	Strzelania treningowe.....	- 96 -
3.11.	Pytania i kwestie sporne.....	- 96 -
3.12.	Apelacje od decyzji sędziów.....	- 97 -
3.13.	Ubiór.....	- 97 -
3.14.	Rekordy.....	- 97 -
4.	Załączniki.....	- 98 -
4.1.	Rozmieszczenie tarcz w łucznictwie tarczowym i halowym	- 98 -
4.2.	Drabinki.....	- 109 -
4.3.	Urządzenia wspomagające	- 115 -
4.4.	Wzór apelacji.....	- 119 -

1. Zawody łucznicze

1.1. Dyscypliny

1.1.1. Zawody łucznicze odbywają się w następujących dyscyplinach:

- łucznictwo tarczowe;
- łucznictwo halowe;
- łucznictwo terenowe;
- łucznictwo 3D;
- łucznictwo dla osób z niepełnosprawnościami.
- łucznictwo biegowe

1.2. Kategorie wiekowe

1.2.1. Polski Związek Łuczniczy wyróżnia następujące kategorie wiekowe:

- dzieci chłopcy (mężczyźni do 12 lat);
- dzieci dziewczynki (kobiety do 12 lat);
- młodzicy (mężczyźni do 15 lat);
- młodziczki (kobiety do 15 lat,
- juniorzy młodsi (mężczyźni do 18 lat);
- juniorki młodsze (kobiety do 18 lat);
- juniorzy (mężczyźni do 21 lat);
- juniorki (kobiety do 21 lat);
- młodzieżowcy mężczyźni (mężczyźni do 24 lat);
- młodzieżowcy kobiety (kobiety do 24 lat);
- Seniorzy (mężczyźni bez ograniczeń wiekowych);
- Seniorki (kobiety bez ograniczeń wiekowych);
- master mężczyźni (mężczyźni powyżej 50 lat);
- master kobiety (kobiety powyżej 50 lat);
- dla łucznictwa osób z niepełnosprawnościami (zobacz rozdział 2.10).

1.2.2. Zawodnik może startować w kategorii dzieci w zawodach, które odbywają się w roku jego jedenastych lub wcześniejszych urodzin.

1.2.3. Zawodnik może startować w kategorii młodzików w zawodach, które odbywają się w roku jego czternastych lub wcześniejszych urodzin.

1.2.4. Zawodnik może startować w kategorii juniorów młodszych w zawodach, które odbywają się w roku jego siedemnastych lub wcześniejszych urodzin.

1.2.5. Zawodnik może startować w kategorii juniora w zawodach, które odbywają się w roku jego dwudziestych lub wcześniejszych urodzin.

1.2.6. Zawodnik może startować w kategorii młodzieżowca w zawodach, które odbywają się w roku jego dwudziestych trzecich lub wcześniejszych urodzin.

1.2.7. Zawodnik może startować w kategorii master w zawodach, które odbywają się w roku jego pięćdziesiątych lub późniejszych urodzin.

1.3. Konkurencje

1.3.1. Zawodnicy strzelający z łuków różnego typu startują w osobnych konkurencjach. Polski Związek wyróżnia następujące konkurencje:

1.3.2. W łucznictwie tarczowym i halowym:

- łuki klasyczne;
- łuki bloczkowe;
- łuki barebow.

1.3.3. W łucznictwie terenowym (field)

Mistrzostwa Polski odbywają się w następujących konkurencjach:

- łuki klasyczne;
- łuki bloczkowe;
- łuki barebow.

1.3.4. W łucznictwie osób z niepełnosprawnościami:

- łuki klasyczne;
- łuki bloczkowe.

1.3.5. W łucznictwie 3D:

- łuki klasyczne;
- łuki bloczkowe;
- łuki barebow;
- łuki długie (longbow);
- łuki tradycyjne.

1.3.6. Podczas jednych zawodów zawodnik może startować w różnych konkurencjach, ale program zawodów w żadnym wypadku nie może być modyfikowany lub wstrzymany, aby umożliwić strzelanie zawodnikowi w więcej niż jednej konkurencji.

1.4. Kategorie

Kombinacja kategorii wiekowej oraz konkurencji tworzy kategorie wskazane w tabeli poniżej.

Łuki klasyczne			
Łuki klasyczne seniorki	RW	Łuki klasyczne seniorzy	RM
Łuki klasyczne młodzieżowcy kobiety	RU24W	Łuki klasyczne młodzieżowcy mężczyźni	RU24M
Łuki klasyczne juniorki	RU21W	Łuki klasyczne juniorzy	RU21M
Łuki klasyczne juniorki młodsze	RU18W	Łuki klasyczne juniorzy młodszy	RU18M
Łuki klasyczne młodziczki	RU15W	Łuki klasyczne młodzicy	RU15M
Łuki klasyczne dzieci dziewczynki	RU12W	Łuki klasyczne dzieci chłopcy	RU12M
Łuki klasyczne master kobiety	R50W	Łuki klasyczne master mężczyźni	R50M
Łuki bloczkowe			
Łuki bloczkowe seniorki	CW	Łuki bloczkowe seniorzy	CM

Łuki bloczkowe juniorki	CU21W	Łuki bloczkowe juniorzy	CU21M
Łuki bloczkowe juniorki młodsze	CU18W	Łuki bloczkowe juniorzy młodzi	CU18M
Łuki bloczkowe młodziczki	CU15W	Łuki bloczkowe młodzicy	CU15M
Łuki bloczkowe master kobiety	C50W	Łuki bloczkowe master mężczyźni	C50M
Łuki barebow			
Łuki barebow seniorki	BW	Łuki barebow seniorzy	BM
Łuki barebow juniorki	BU21W	Łuki barebow juniorzy	BU21M
Łuki barebow juniorki młodsze	BU18W	Łuki barebow juniorzy młodzi	BU18M
Łuki klasyczne – zawodnicy z niepełnosprawnościami			
Łuki klasyczne kobiety OPEN	RWO	Łuki klasyczne mężczyźni OPEN	RMO
Łuki bloczkowe – zawodnicy z niepełnosprawnościami			
Łuki bloczkowe kobiety OPEN	CWO	Łuki bloczkowe mężczyźni OPEN	CMO
W1 OPEN			
Kobiety W1 OPEN (łuki klasyczne i bloczkowe)	WW1	Mężczyźni W1 OPEN (łuki klasyczne i bloczkowe)	MW1
Osoby niewidome i niedowidzące			
Niewidzący	VII	Niedowidzący	VI2/3
Łuki tradycyjne i długie			
Łuki tradycyjne kobiety	TW	Łuki tradycyjne mężczyźni	TM
Łuki długie kobiety	LW	Łuki długie mężczyźni	LM

1.5. Uczestnictwo w zawodach

1.5.1. W zawodach, których organizatorem jest Polski Związek Łuczniczy startować mogą tylko zawodnicy posiadający licencję zawodniczą Polskiego Związku Łuczniczego.

1.5.1.1. Powyższy zapis nie dotyczy kategorii U15 oraz U12 gdzie akceptowane są także licencje wydane przez odpowiedni Okręgowy Związek Łuczniczy

1.5.2. W pozostałych zawodach warunki uczestnictwa w zawodach określa organizator zawodów.

1.5.3. Za uczestników zawodów uznaje się wszystkich zawodników, sędziów przedstawicieli klubów, Polskiego Związku Łuczniczego oraz organizatora

1.6. Tytuły

1.6.1. Podczas mistrzostw Polski nadaje się tytuły odpowiednio:

- Za zajęcie 1 miejsca – tytuł mistrza Polski;
- Za zajęcie 2 miejsca – tytuł I wicemistrza Polski;
- Za zajęcie 3 miejsca – tytuł II wicemistrza Polski.

1.6.2. Tytuły nadaje się oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej.

1.6.3. Tytuły nadaje się oddzielnie dla każdej konkurencji (indywidualnie, zespoły, zespoły mieszane)

1.6.4. Tytuły nadaje się oddzielnie dla każdego typu zawodów

1.6.5. Indywidualne tytuły mistrzowskie nadaje się, jeśli w danej konkurencji uczestniczy co najmniej 8 zawodników z 3 różnych klubów.

1.6.6. Zespołowe tytuły mistrzowskie nadaje się, jeśli w danej konkurencji uczestniczą zespoły z co najmniej 4 zespoły z 2 klubów.

1.7. Nagrody

1.7.1. Zawodnicy zajmujący miejsca 1-3 w konkurencjach indywidualnych powinni otrzymać medale

1.7.2. Zawodnicy zajmujący miejsca 1-8 w konkurencjach indywidualnych powinni otrzymać dyplomy

1.7.3. Zespoły zajmujący miejsca 1-3 w konkurencjach zespołowych powinni otrzymać puchary, a zawodnicy będący ich członkami oraz trener medale

1.7.4. Zespoły zajmujący miejsca 1-8 w konkurencjach zespołowych powinni otrzymać dyplomy

1.8. Sędziowie

1.8.1. Komisja Sędziowska

1.8.1.1. Za sędziowanie na zawodach odpowiedzialna jest komisja sędziowska zawodów.

1.8.1.2. Działaniami komisji sędziowskiej przewodniczy Sędzia Główny

1.8.1.2.1. Sędzia Główny może wyznaczyć spośród pozostałych sędziów swojego zastępcę. Jeśli zastępca Sędziego Głównego został wyznaczony przejmuje on obowiązki sędziego głównego podczas jego nieobecności.

1.8.1.3. Spośród komisji sędziowskiej powinien zostać wyznaczony Kierownik Strzelań.

1.8.1.4. Podczas zawodów ogólnopolskich co najmniej 1 sędzia, będący członkiem komisji technicznej powinien przypadać na każde 8 rozpoczętych stanowisk podczas zawodów tarczowych i halowych oraz 1 sędzia na 6 celów podczas zawodów field lub 3D. Do tego limitu nie wlicza się sędziego głównego oraz kierownika strzelań

1.8.1.5. Na innych zawodach przynajmniej 1 sędzia powinien przypadać na każde 10 stanowisk.

1.8.1.6. Zasady powoływania sędziów na zawody ogólnopolskie określa Kolegium Sędziów Polskiego Związku Łuczniczego. Na pozostałe zawody sędziów powołuje organizator.

1.8.1.7. Podczas zawodów terenowych i 3D powinna być zapewniona komunikacja dla sędziów z bazą zawodów.

1.8.1.8. Sędzia Główny może uchylić decyzję innego sędziego, jeśli stwierdzi, że jest ona wynikiem błędu. Nie dotyczy to decyzji, wobec których nie można wnieść apelacji, jak opisano w 2.9

1.8.2. Rola i zakres obowiązki sędziów

1.8.2.1. Kierownik strzelań odpowiada za bezpieczne prowadzenie strzelań. Powinien stosować wszystkie rozsądne środki bezpieczeństwa, które uzna za konieczne. Jego

obowiązku obejmują

- 1.8.2.1.1. Kontrolowanie strzelań, a w szczególności czasu trwania poszczególnych serii oraz kolejności w jakiej zawodnicy powinni zajmować miejsce na linii strzelań
- 1.8.2.1.2. Sprawowanie kontroli nad nagłośnieniem oraz dba o to, aby widzowie nie przeszkadzali zawodnikom.
- 1.8.2.1.3. W sytuacji awaryjnej powinien dać serie co najmniej 5 sygnałów dźwiękowych, aby wszyscy zawodnicy wstrzymali strzelania
- 1.8.2.2. Kierownik strzelań odpowiada za bezpieczne prowadzenie strzelań.
- 1.8.2.3. Sędziowie są odpowiedzialni za przeprowadzenie zawodów zgodnie z Regulaminem Łucznictwa i w sposób sprawiedliwy dla wszystkich zawodników.
- 1.8.2.4. Sędziowie powinni rozstrzygnąć wszystkie pytania dotyczące przebiegu strzelań lub postępowania zawodnika. Pytania powinny trafić do sędziów bez zbędnej zwłoki i w każdym przypadku powinny zostać zadane przed wręczeniem nagród. Decyzje sędziów są ostateczne.
- 1.8.2.5. Sędziowie powinni konsultować z Kierownikiem Strzelań oraz Sędzią Głównym problemy oraz pytania, które dotyczą strzelań oraz ich przebiegu.
- 1.8.2.6. Sędziowie zajmują się sporami oraz apelacjami, które pojawiają się w trakcie zawodów, i w stosownych przypadkach przekazują je do Komisji Apelacyjnej.
- 1.8.2.7. Sędziowie powinni sprawdzić wszystkie odległości oraz prawidłowy układ torów łuczniczych, wymiary tarcz i mat, czy tarcze umieszczone są na odpowiedniej wysokości, czy wszystkie maty są umieszczone pod tym samym kątem.
- 1.8.2.8. Sędziowie powinni sprawdzić potrzebne wyposażenie torów łuczniczych.
- 1.8.2.9. Sędziowie mają prawo sprawdzić sprzęt zawodników przed i w trakcie trwania zawodów.
- 1.8.2.10. Sędziowie kontrolują przebieg strzelań i oceny trafień.
- 1.8.2.11. Sędziowie powinni konsultować z Kierownikiem Strzelań oraz Sędzią Głównym problemy oraz pytania, które dotyczą strzelań oraz ich przebiegu.
- 1.8.2.12. Sędziowie zajmują się sporami oraz apelacjami, które pojawiają się w trakcie zawodów, i w stosownych przypadkach przekazują je do Komisji Apelacyjnej.
- 1.8.2.13. Sędziowie w porozumieniu z Kierownikiem Strzelań przerywają strzelania, jeśli jest to niezbędne ze względu na warunki pogodowe, awarię zasilania, wypadki oraz inne przypadki., awarii zasilania, wypadków oraz innych przypadkach. Jeśli to możliwe, sędziowie powinni dążyć do przeprowadzenia w tym dniu wszystkich strzelań, jakie były zaplanowane.
- 1.8.2.14. Sędziowie powinni rozpatrzyć wnioski i skargi od Kierowników Ekip i gdy ma to zastosowanie, podjąć stosowne działania.
- 1.8.2.15. Sędziowie powinni rozstrzygnąć wszystkie pytania dotyczące przebiegu strzelań lub

postępowania zawodnika. Pytania powinny trafić do sędziów bez zbędnej zwłoki i w każdym przypadku powinny zostać zadane przed wręczeniem nagród. Decyzje sędziów i lub Komisji Apelacyjnej są ostateczne.

1.8.2.16. Sędziowie dbają o przestrzeganie obowiązujących regulaminów oraz decyzji sędziów przez wszystkich zawodników i przedstawicieli ekip.

1.9. Komisja Apelacyjna

1.9.1. Komisja apelacyjna rozpatruje apelacje do decyzji sędziów złożone przez kierowników ekip lub zawodników.

1.9.2. Komisja apelacyjna powołuje Pełnomocnik Zarządu Polskiego Związku Łuczniczego, w którym przyjmuje funkcję Przewodniczącego, oprócz 3 członków komisji, wyznacza się także 2 osoby rezerwowe, które wchodzi w skład Komisji Apelacyjnej, jeśli apelacja dotyczy klubu, z którego pochodzi członek komisji apelacyjnej, lub któryś z członków komisji jest niedostępny.

1.9.3. Powołanie komisji apelacyjnej jest obowiązkowe na zawodach rangi mistrzowskiej i ogólnopolskich.

1.9.4. Podczas innych zawodów decyzję o powołaniu Komisji Apelacyjnej podejmuje organizator zawodów.

1.9.5. Decyzja Komisji Apelacyjnej jest ostateczna.

1.9.6. Apelacja w stosunku do decyzji sędziego składana jest pisemnie przez Kierownika Ekipy do Sędziego Głównego. W przypadku, kiedy Kierownik Ekipy nie został powołany lub nie jest dostępny, apelację składa zawodnik, którego dotyczy decyzja sędziego.

1.9.7. Apelacja powinna być złożona na druku przestawionym w części 4.4

1.9.8. Zamiar złożenia apelacji, który może wpłynąć na awans zawodnika do następnej rundy lub fazy zawodów, powinien zostać zgłoszony do Sędziego Głównego w ciągu 5 minut od zakończenia rundy lub pojedynku lub przed rozpoczęciem następnej rundy, którekolwiek występuje wcześniej. W pozostałych przypadkach apelacja powinna zostać złożona w ciągu 15 minut od ogłoszenia oficjalnych wyników lub przed rozpoczęciem następnej fazy zawodów.

1.9.8.1. W przypadku poinformowania Sędziego Głównego o zamiarze złożenia apelacji, strzelania następnej rundy powinny zostać wstrzymane do czasu decyzji komisji apelacyjnej lub upłynięciu czasu na złożenie pisemnej apelacji.

1.9.8.2. W przypadku niepoinformowania sędziego głównego o zamiarze złożenia apelacji w wymaganym czasie, apelacja jest automatycznie odrzucana.

1.9.9. Pisemna apelacja powinna zostać złożona do Sędziego Głównego w ciągu 15 minut od zakończenia danej rundy lub pojedynku.

1.9.10. Razem z apelacją składana jest kaucja za protest, która jest zwracana w przypadku podtrzymania apelacji przez Komisję Apelacyjną. Wysokość kaucji określana jest przez Zarząd Polskiego Związku Łuczniczego w drodze uchwały w sprawie opłat w Związku.

1.9.11. Po zebraniu się Komisji Apelacyjnej Sędzia Główny przekazuje członkom złożoną

apelację oraz wskazuje punkty regulaminu, które jej dotyczą. Komisja może zaprosić Sędziego Głównego do uczestnictwa w obradach komisji z głosem doradczym.

1.9.12. Bez zbędnej zwłoki Kierownicy Ekip powinni zostać poinformowani o złożeniu apelacji oraz czego dotyczy.

1.9.13. Członkowie Komisji Apelacyjnej powinni być dostępni przez cały czas trwania zawodów.

1.10. Przedstawiciele ekip

1.10.1. Podczas zawodów interesy zawodników powinny być reprezentowane przez kierownika ekipy

1.10.1.1. Kierownikiem ekipy może być pełnoletni członek klubu. Może też uczestniczyć jako zawodnik w trakcie zawodów

1.10.1.2. Kierownik ekipy powinien

- Poinformować organizatora o przybyciu zespołu
- Uczestniczyć w spotkaniach kierowników ekip
- Towarzyszyć zawodnikom podczas kontroli sprzętu
- Reprezentować interesy zawodników u organizatora, sędziów oraz komisji apelacyjnej
- Reprezentować klub we wszystkich sytuacjach, kiedy jest to niezbędne

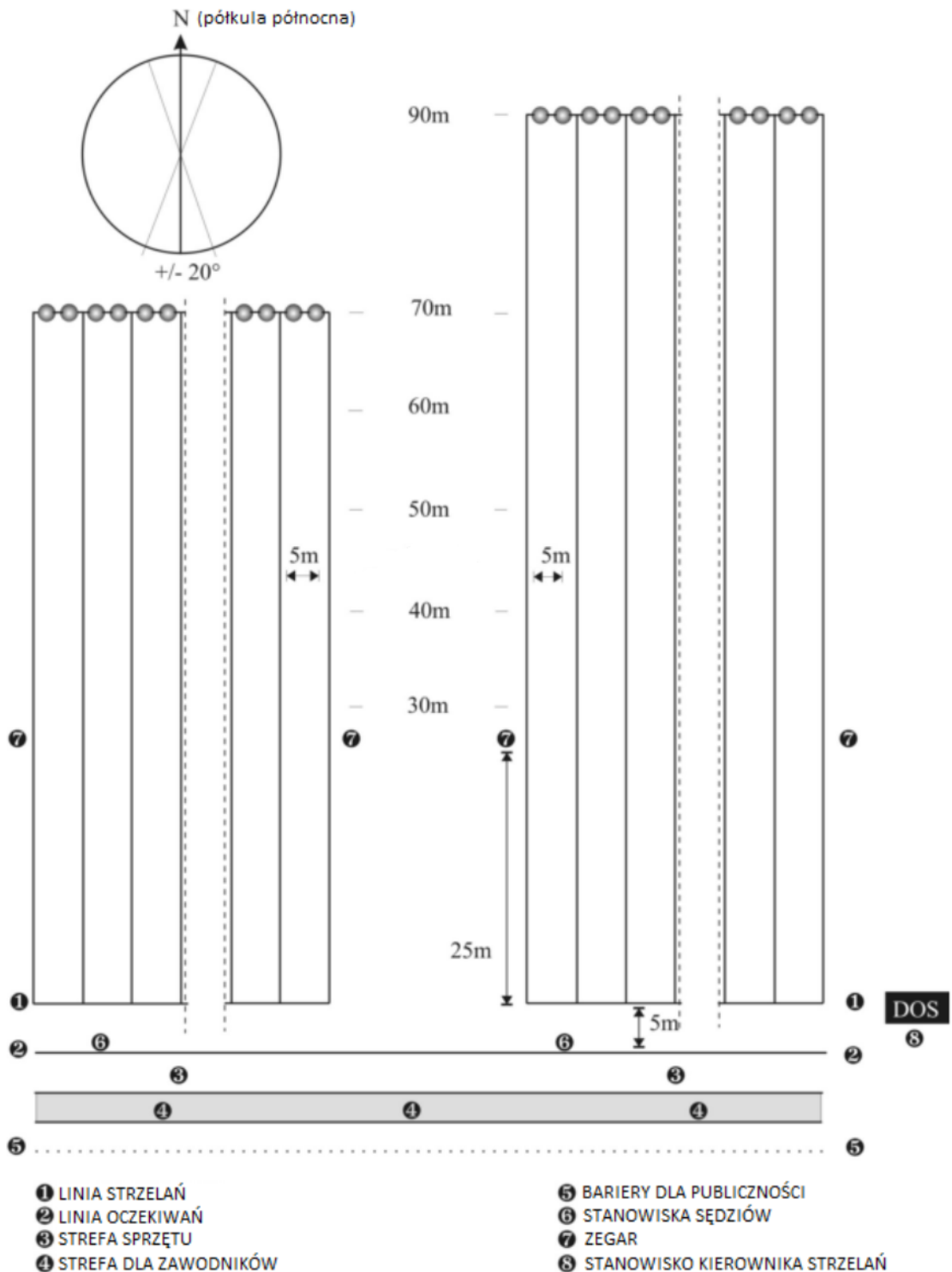
2. Łucznictwo tarczowe i halowe

2.1. Tory łucznicze

2.1.1. Tory łucznicze powinny spełniać poniższe wymagania.

- 2.1.1.1. Kąty na torach łuczniczych powinny wynosić 90° . Każda odległość powinna być dokładnie wyznaczona z punktu poniżej środka tarczy do linii strzelań. Dopuszczalna tolerancja wyznaczenia odległości na dystansach: ± 30 cm na odległościach 90/70/60 m ± 15 cm na odległościach 50/40/30 m ± 10 cm na odległościach 25/20/18/15/10 m.
- 2.1.1.2. Linia oczekiwań powinna być zaznaczona przynajmniej 5 m za linią strzelań podczas strzelań na powietrzu oraz przynajmniej 3 m podczas strzelań halowych. Linia dla mediów powinna być wyznaczona 1 metr w kierunku tarcz od linii oczekiwań.
- 2.1.1.3. Każda mata powinna zostać umieszczona pod kątem między 10° a 15° od pionu podczas strzelań na zewnątrz oraz 0° a 10° podczas strzelań halowych. Wszystkie maty powinny być umieszczone pod tym samym kątem.
- 2.1.1.4. Środki wszystkich tarcz tego samego typu i znajdujących się na tej samej odległości powinny wyglądać prosto cały czas trwania zawodów.
- 2.1.1.5. Zawodnicy strzelający w jednej kategorii powinni być przypisani do jednego terenu zawodów, jeśli zawody rozgrywane są na kilku torach łuczniczych
- 2.1.1.6. Do każdej maty powinno być przypisanych nie więcej 4 zawodników.
- 2.1.1.7. Dla każdej maty na linii strzelań powinien znajdować się znacznik wyznaczający środek stanowiska. Między linią strzelań i linią mat powinien zostać umieszczony numer odpowiadający numerowi maty. Nie może on znajdować się w odległości mniejszej niż 1m od linii 3m i musi być widoczny dla zawodników. Jeśli dwóch lub więcej zawodników strzela w tym samym czasie do tej samej maty, środek przestrzeni przeznaczonej na zawodnika lub jego krawędzie powinny być zaznaczone na linii strzelań. Minimalna przestrzeń na jednego zawodnika to 80 cm podczas strzelań halowych oraz 90 cm podczas strzelań tarczowych.
- 2.1.1.8. Tory łucznicze powinny być podzielone na strefy zawierające od 1 do 4 mat. Linie dzielące strefy powinny być wyznaczone i łączyć linie strzelań z linią tarcz. Linie dzielące strefy powinny być wyznaczone pod kątem 90° do linii strzelań.
- 2.1.1.9. Linia równoległa do linii strzelań powinna być wyznaczona 3 m przed linią strzelań.
- 2.1.1.10. Należy umieścić odpowiednie bariery w celu zapewnienia publiczności bezpieczeństwa. Szczególną uwagę należy zwrócić na potencjalne rozproszenie zawodników przez ruch ludzi, na przykład za matami. Podczas strzelań tarczowych bariery powinny zostać umieszczone minimum 20 m od pierwszej i ostatniej maty przy strzelaniu na odległości 90 m. Ta odległość może zostać zmniejszona do 10 m na wysokości linii strzelań. Wymagana odległość 50 m może zostać zmniejszona, jeśli za matami znajduje się odpowiednie zabezpieczenie, na przykład wał o wysokości co najmniej 3 metrów. Podczas strzelań halowych odpowiednie bariery powinny zostać umieszczone tak, aby oddzielić publiczność od zawodników. Bariery boczne powinny znajdować się

przynajmniej 10 m od końców linii strzelań oraz przynajmniej 5 m za linią oczekiwania. Jeśli rozmiar hali nie wymaga ustawienia bocznych barier, publiczność nie może być dopuszczona w teren przeznaczony dla zawodników.



Rysunek 1. Poglądowy schemat torów łuczniczych

2.1.1.11. Jeśli to możliwe podczas pojedynków eliminacyjnych tory treningowe znajdujące się obok torów, gdzie odbywają się strzelania konkursowe, powinny zostać udostępnione

dla zawodników wciąż biorących udział w zawodach.

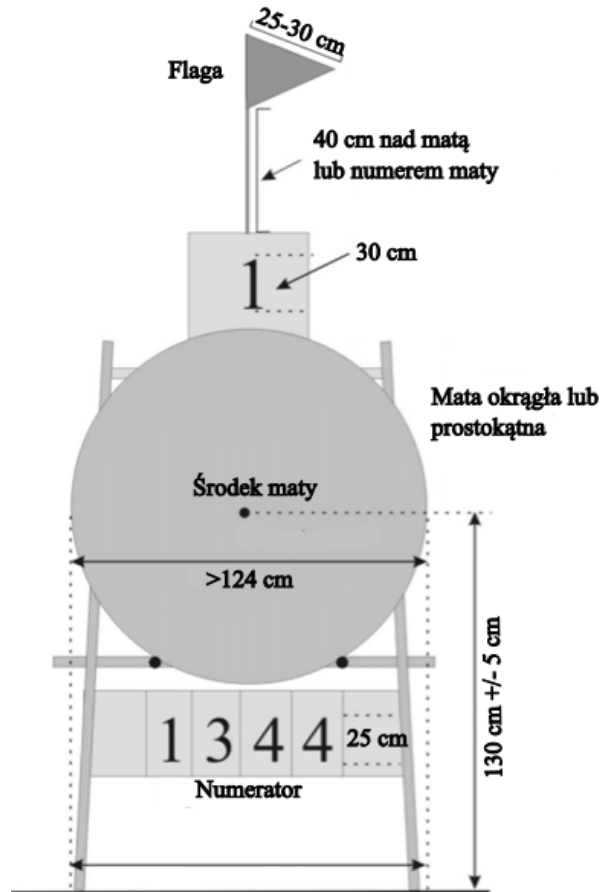
2.1.1.12. Podczas rundy Zespołowej powinna zostać wyznaczona widoczna linia w odległości 1 m od linii strzelań w linii oczekiwań. Powinna mieć przynajmniej 3 cm szerokości.

2.1.1.13. Podczas rundy zespołowej za linią 1 m powinien zostać wyznaczony obszar dla zawodników wystarczająco duży, by pomieścić 4 zawodników oraz ich sprzęt, a także obszar dla trenera za obszarem dla zawodników. Jeśli miejsce na to pozwala, powinno zostać wyznaczone także stanowisko sędziego pomiędzy dwoma drużynami biorącymi udział w pojedynku.

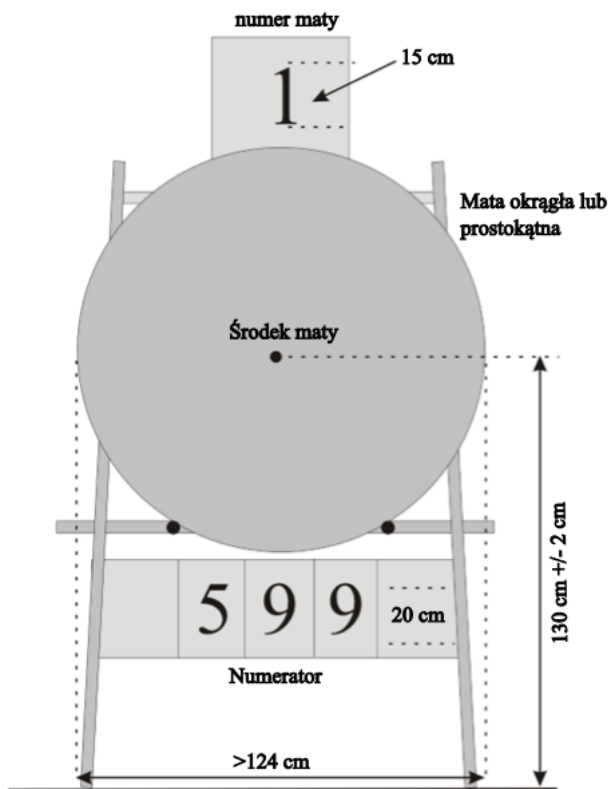
2.1.2. Maty oraz tarcze

2.1.2.1. Maty łucznicze
Rozmiar przedniej części maty, niezależnie, czy jest okrągła czy kwadratowa, powinien być na tyle duży, żeby zachować przestrzeń przynajmniej 1 cm od krawędzi pola punktowego.

2.1.2.1.1. Maty powinny być dobrze przymocowane do stojaków, które z kolei powinny być przymocowane do ziemi, tak żeby nie przewróciły się na skutek wiatru lub nieuważnego wyciągania strzał. Każda część podkładu lub stojaka, która może uszkodzić strzałę, powinna być zabezpieczona. Szczególnie należy zwrócić uwagę, gdy do maty przyczepiona jest więcej niż jedna tarcza. W takiej sytuacji należy upewnić się, że strzała, która przejdzie przez matę, nie zostanie uszkodzona przez stojak. Poniżej zamieszczono schematyczne rysunki maty razem ze stojakiem oraz niezbędnymi elementami, zarówno dla strzelań na powietrzu, jak i w hali.



Rysunek 2. Schematyczny rysunek maty dla strzelań na powietrzu



Rysunek 3. Schematyczny rysunek maty dla strzelań w hali

2.1.2.1.2. Każda mata powinna posiadać swój numer. Cyfry na oznaczeniu powinny mieć przynajmniej 30 cm w przypadku strzelań w łucznictwie tarczowym oraz 15 cm przy łucznictwie halowym. Numery mat powinny być przyklejone centralnie nad lub pod matą w taki sposób, by były dobrze widoczne i nie zasłaniały tarczy.

2.1.2.2. Tarcze łucznicze
Są 4 typy tarcz stosowane w łucznictwie tarczowym:

- tarcza 122 cm o średnicy 122 cm;
- tarcza 80 cm o średnicy 80 cm;
- tarcza 80 cm z 6 pierścieniami (stosowana przy wielu tarczach na jednej macie z polami punktowanymi od 5 do 10 punktów);
- tarcza hit/miss 122 cm;
- tarcza hit/miss 80 cm.

Jest 10 typów tarcz stosowanych w łucznictwie halowym. Jeśli tarcza ma oznaczenie R, przeznaczona jest dla łuków klasycznych oraz barebow. Jeśli tarcza ma oznaczenie C, przeznaczona jest dla łuków bloczkowych. Typy tarcz wykorzystywanych w łucznictwie halowym:

- tarcza o średnicy 60 cm;
- tarcza 60 cm z 3 tarczami w układzie trójkątnym (pola trafień od 6 do 10);
- tarcza 60 cm z 3 tarczami w układzie liniowym (pola trafień od 6 do 10);
- tarcza 40 cm-R o średnicy 40 cm;
- tarcza 40 cm-C o średnicy 40 cm;
- tarcza 40 cm z 3 tarczami w układzie trójkątnym;
- tarcza 40 cm z 3 tarczami w układzie liniowym;
- tarcza 40 cm-R z 3 tarczami w układzie trójkątnym (pola trafień od 6 do 10);
- tarcza 40 cm-C z 3 tarczami w układzie trójkątnym (pola trafień od 6 do 10);
- tarcza 40 cm-R z 3 tarczami w układzie liniowym (pola trafień od 6 do 10);
- tarcza 40 cm-C z 3 tarczami w układzie liniowym (pola trafień od 6 do 10).

Podczas zawodów mogą być stosowane tylko tarcze z licencją World Archery.

2.1.2.2.1. Opis tarcz

Tarcze 122 cm, 80 cm, 60 cm oraz 40 cm są podzielone na pięć kolorowych stref, umieszczonych koncentrycznie w kolejności od środka: żółta (złota), czerwona, jasnoniebieska, czarna, biała. Każda kolorowa strefa jest podzielona cienką linią na dwie strefy o równej szerokości, co tworzy 10 stref punktowych o szerokości wynoszącej:

- 6,1 cm dla tarczy 122 cm;
- 4 cm dla tarczy 80 cm;
- 3 cm dla tarczy 60 cm;
- 2 cm dla tarczy 40 cm.

Linie oddzielające strefy powinny być w całości umieszczone w strefie o wyższej wartości punktowej. Pomiędzy jasnoniebieską i czarną ani pomiędzy czarną i białą strefą nie ma linii oddzielającej pola punktowe. Linia wyznaczająca zewnętrzny kraniec ostatniej strefy punktowej powinna w całości się w niej znajdować. Szerokość linii na tarczy nie powinna przekraczać 2 mm. Środek tarczy powinien być zaznaczony małym krzyżykiem. Linie tworzące krzyżyk nie powinny być szersze niż 1 mm ani dłuższe niż 4 mm. Wewnątrz środkowego pola powinien być wyznaczony wewnętrzny pierścień (trafienie w niego zaznaczane jest jako X na metryczce). Powinien on mieć 6,1 cm średnicy dla tarczy 122 cm, 4 cm średnicy dla tarczy 80 cm. Dla strzelań halowych w konkurencji łuków bloczkowych pierścieni o wartości 10 cm ma odpowiednio 3 cm dla tarczy 60 cm oraz 2 cm dla tarczy 40 cm.

- W łucznictwie tarczowym można wykorzystać tarcze 80 cm o 6 polach punktowanych na odległościach 50 m, 40 m oraz 30 m. Pola mają takie same wymiary jak tarcza 80 cm, ale strefy punktowe od 1 do 4 zostały usunięte. Najniższe pole punktowane jest w kolorze jasnoniebieskim i ma wartość 5.
- Podczas strzelań w hali mogą być zastosowane potrójne tarcze. Są to tarcze o takich samych wymiarach jak tarcze 60 cm oraz 40 cm, ale z usuniętymi strefami o wartościach od 1 do 5. Najniższe pole punktowane jest w kolorze jasnoniebieskim i ma wartość 6. Każdy zestaw składa się z trzech małych tarcz na białym tle ułożonych w formie trójkąta równobocznego lub w rzędzie. Środki tarcz powinny być oddalone od siebie o około 32 cm dla tarczy 60 cm oraz 22 cm dla tarczy 40 cm. Jest różnica między tarczami dla kategorii łuków bloczkowych i klasycznych. Różnią się wielkością pola punktowanego o wartości 10. Dla łuków klasycznych jego średnica wynosi 40 mm, dla łuków bloczkowych – 20 mm.

2.1.2.2.2. Kolory stref punktowanych oraz definicja koloru

Wartość pola	Kolor	Kod koloru
10	Żółty	107U
9	Żółty	107U
8	Czerwony	032U
7	Czerwony	032U
6	Jasnoniebieski	306U
5	Jasnoniebieski	306U
4	Czarny	Process Black
3	Czarny	Process Black
2	Biały	-
1	Biały	-

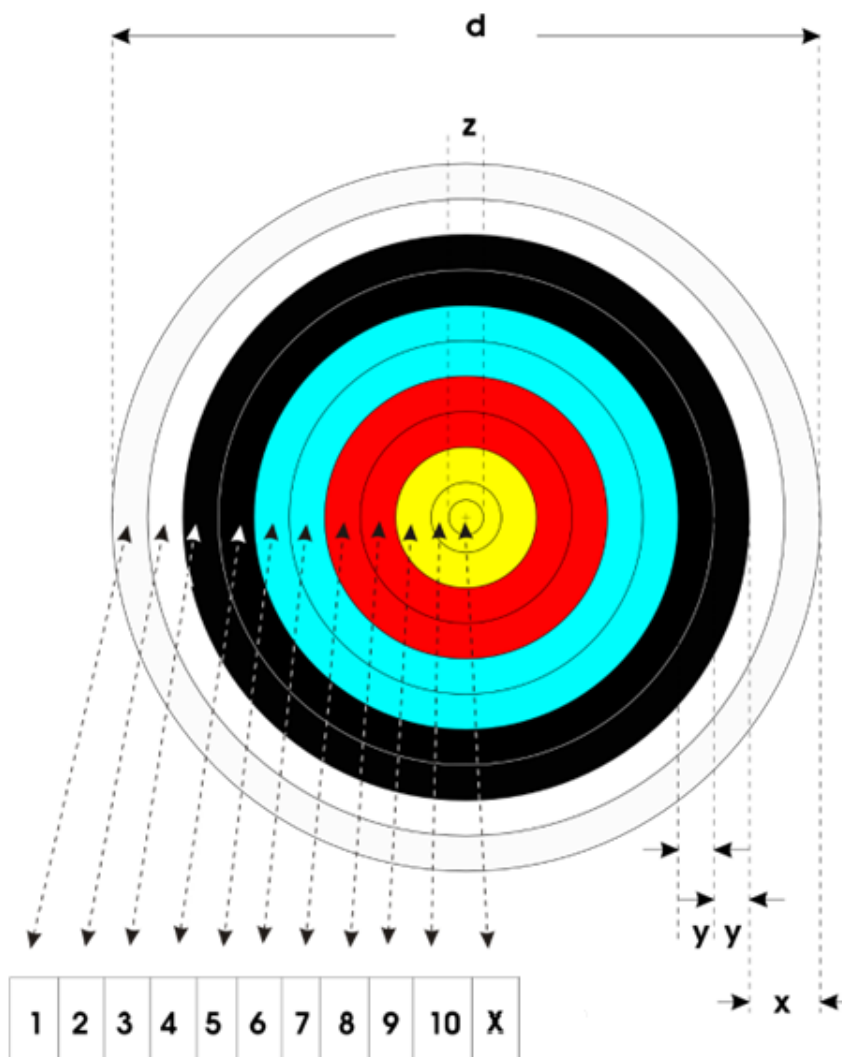
- #### 2.1.2.2.3. Wymagana dokładność wykonania tarcz
- Tolerancja wykonania tarczy mierzona jako średnica okręgu nie powinna przekraczać ± 1 mm dla pól o wartościach 10, 9, 8 oraz strefy trafienia dla tarczy hit/miss. Dla pozostałych pól punktowanych dopuszczalna tolerancja wynosi ± 2

mm. Dla tarcz halowych tolerancje dla poszczególnych pól punktowanych wynoszą
tyle samo.

Strefa	Średnica w cm		Tolerancja w mm ±
	122	80	
X	6.1	4	1
10	12.2	8	1
9	24.4	16	1
8	36.6	24	1
7	48.8	32	2
6	61	40	2
5	73.2	48	2
4	85.4	56	2
3	97.6	64	2
2	109.8	72	2
1	122	80	2

Strefa	Tolerancja w mm ±	
	40	
10 – Łuki bloczkowe	2	1
10 – Łuki klasyczne	4	1
9	8	1
8	12	1
7	16	2
6	20	2
5	24	2
4	28	2
3	32	2
2	36	2
1	40	2

- W łucznictwie halowym dla łuków bloczkowych tylko wewnętrzna 10 powinna mieć wartość 10 punktów. Pozostałe pole w kolorze żółtym ma wartość 9. Kategoria W1 w konkurencji łuków bloczkowych powinna używać celowników zgodnie z zasadami dla łuków klasycznych i korzystać z tej samej tarczy co łuki klasyczne, gdzie pole o wartości 10 ma średnicę 4 cm.
- Układ tarczy można zobaczyć na rysunku poniżej.



d	x	y	z
Średnica tarczy	Rozmiar strefy koloru	Rozmiar punkowego pola	Średnica X (wewnętrznej 10)
122 cm	12,2 cm	6,1 cm	6,1 cm
80 cm	8 cm	4 cm	4 cm
60 cm	6 cm	3 cm	3 cm
40 cm	4 cm	2 cm	2 cm

2.1.2.2.4. Tarcza hit/miss

Tarcza hit/miss składa się z dwóch stref: strefy trafienia oraz strefy chybienia.

- 2.1.2.2.4.1. Podczas strzelań na 70 m strefa trafienia ma średnicę 24,4 cm, a strefa chybienia średnicę 122 cm.
- 2.1.2.2.4.2. Podczas strzelań na 50 m strefa trafienia ma średnicę 10 cm, a strefa chybienia średnicę 30 cm.
- 2.1.2.2.4.3. Strefa trafienia ma kolor żółty (Pantone 107U).
- 2.1.2.2.4.4. Strefa celowania ma kolor czerwony (Pantone 032U).

2.1.2.2.5. Materiał tarcz łuczniczych

Tarcze łucznicze mogą być wykonane z papieru lub innego odpowiedniego materiału. Wszystkie tarcze używane na jednych zawodach w ramach jednej kategorii powinny mieć ten sam kolor i materiał.

2.1.2.3. Rozmiar tarcz oraz ich układ zależy od odległości, na której prowadzone są strzelania, w łucznictwie tarczowym

2.1.2.3.1. Tarcza 122 cm powinna być wykorzystywana:

- na odległościach 90, 70, 60 metrów dla kategorii M, W, U24M, U24W, U21M, U21W, U18M, 50M, w konkurencji łuków bloczkowych i klasycznych
- na odległościach 60, 50 metrów dla kategorii U18W, 50W, w konkurencji łuków klasycznych oraz na odległości 50m w konkurencji łuków barebow.
- na odległości 40 metrów dla kategorii U15M, U15W w konkurencji łuków klasycznych
- na odległości 25, 20 metrów dla kategorii U12M, U12W w konkurencji łuków klasycznych

2.1.2.3.2. Tarcza 80 cm powinna być używana

- na odległościach 50, 40, 30 metrów dla kategorii M, W, U24M, U24W, U21M, U21W, U18M, 50M, w konkurencji łuków bloczkowych i klasycznych
- na odległości 20 metrów w kategorii U15 w konkurencji łuków klasycznych
- Na odległości 15, 10 metrów kategorii U12 w konkurencji łuków klasycznych
- na odległości 50 metrów w kategorii U18W, 50W w konkurencji łuków bloczkowych
- na odległości 40 metrów w kategorii U15 w konkurencji łuków bloczkowych
- na odległości 30 metrów w konkurencji łuków barebow

2.1.2.3.3. Tarcza 60 cm powinna być używana

- na odległościach 20 metrów w kategorii U15 w konkurencji łuków bloczkowych

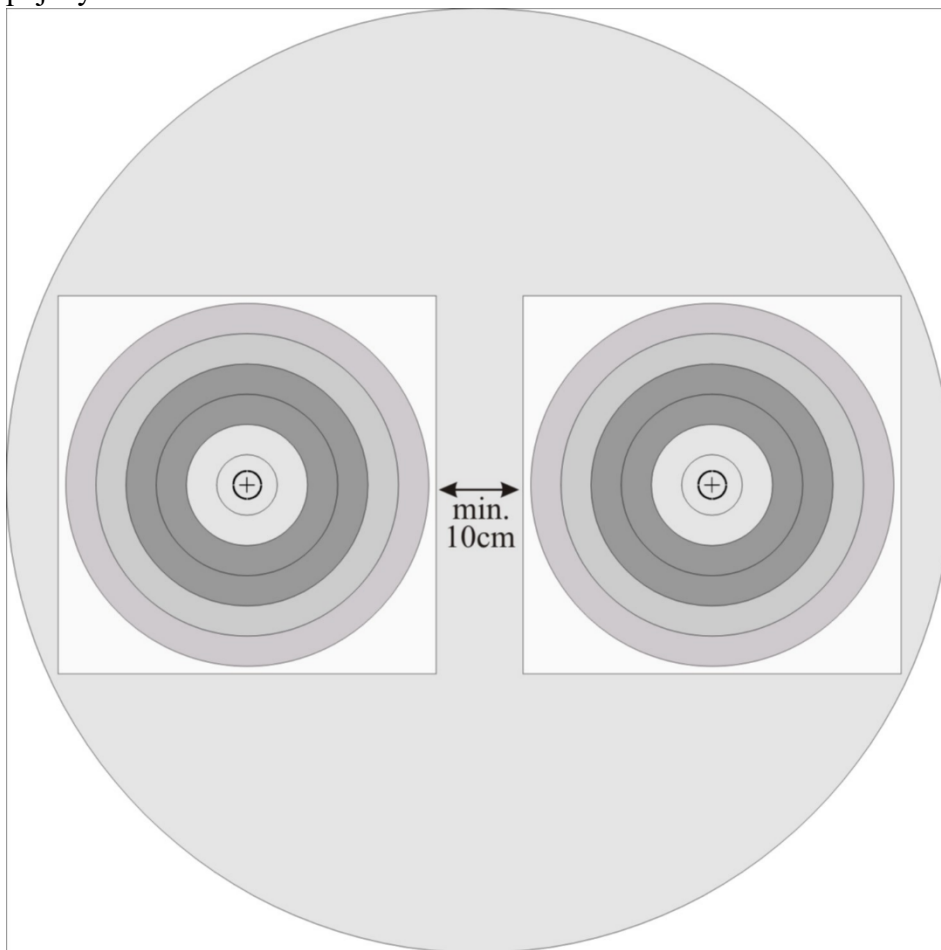
2.1.2.4. Środek tarczy powinien być 130 cm nad poziomem ziemi. Wymagana dokładność pomiaru wynosi ± 5 cm.

2.1.2.5. Podczas używania tarczy potrójnej w układzie trójkątnym na odległości 50, 40 oraz 30 m lub układu 4 tarcz maksymalna wysokość, na której może znajdować się środek górnej tarczy, wynosi 172 cm, a minimalna odległość od gruntu dla środków dolnych tarcz wynosi 90 cm. Minimalna odległość między strefami punktowanymi dwóch różnych tarcz na tej samej wysokości wynosi 2 cm.

2.1.2.6. Układ tarcz dla pojedynków w łukach bloczkowych Tarcza 80 cm o 6 pierścieniach powinna być umieszczona na macie, jak następuje: Dla rundy eliminacyjnej (bez strzelania naprzemiennego) – jedna tarcza powinna być umieszczona po lewej stronie maty oraz jedna tarcza po prawej stronie maty;

Dla rundy finałowej (strzelanie naprzemienne) – jedna tarcza powinna być umieszczona na środku maty;
Dla zespołów oraz zespołów mieszanych – każdy zespół powinien strzelać na jednej macie z dwoma tarczami umieszczonymi na tej samej wysokości, jedna tarcza na 3 strzały w zespołach oraz dwie strzały w zespołach mieszanych. Zawodnicy w zespole mogą wybrać, do której tarczy strzelają, przy czym na koniec serii w każdej tarczy powinny być trzy lub dwie strzały odpowiednio w konkurencji zespołów i zespołów mieszanych.

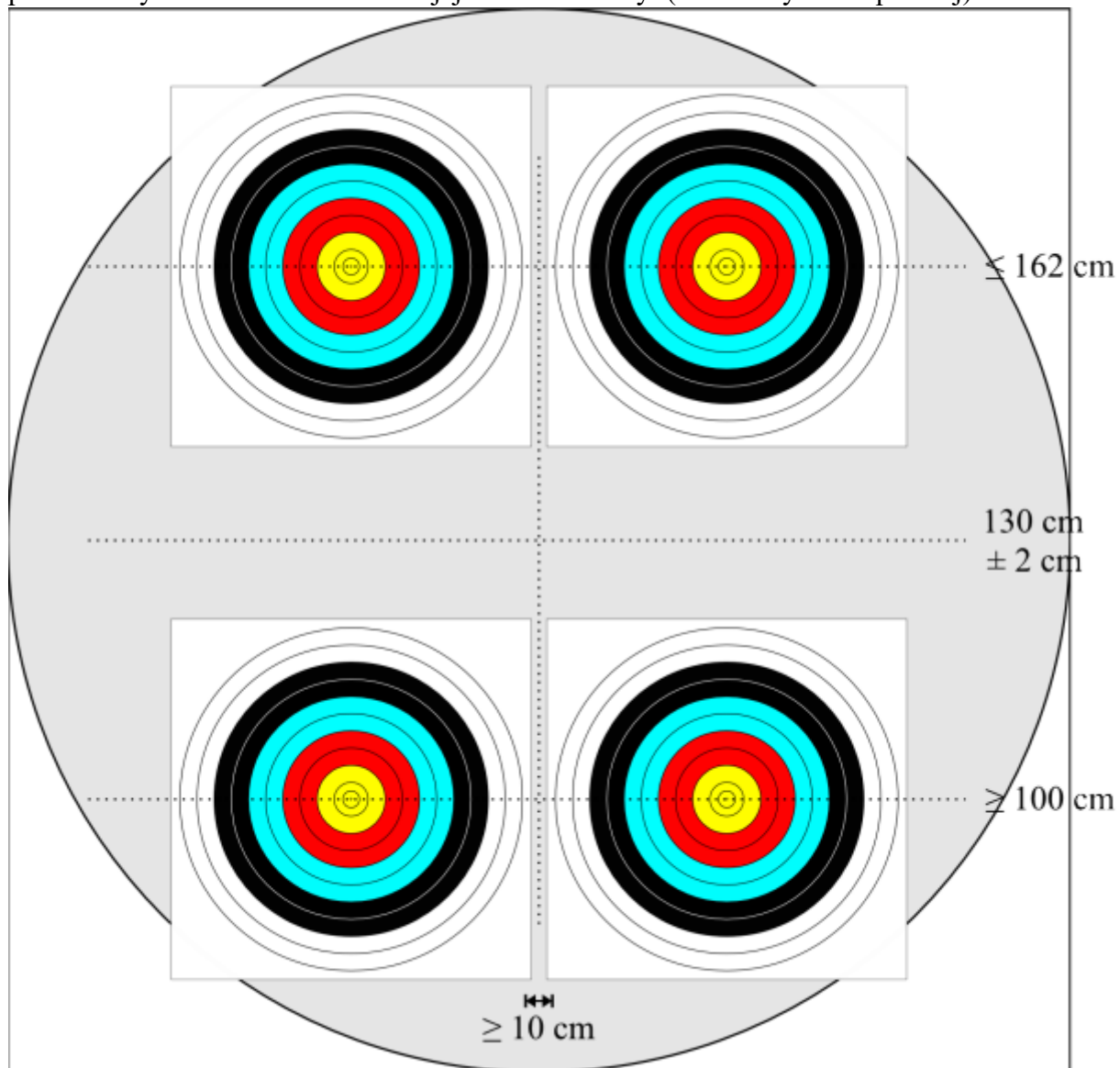
Podczas barażu w konkurencji zespołowej na macie powinna być umieszczona pojedyncza tarcza.

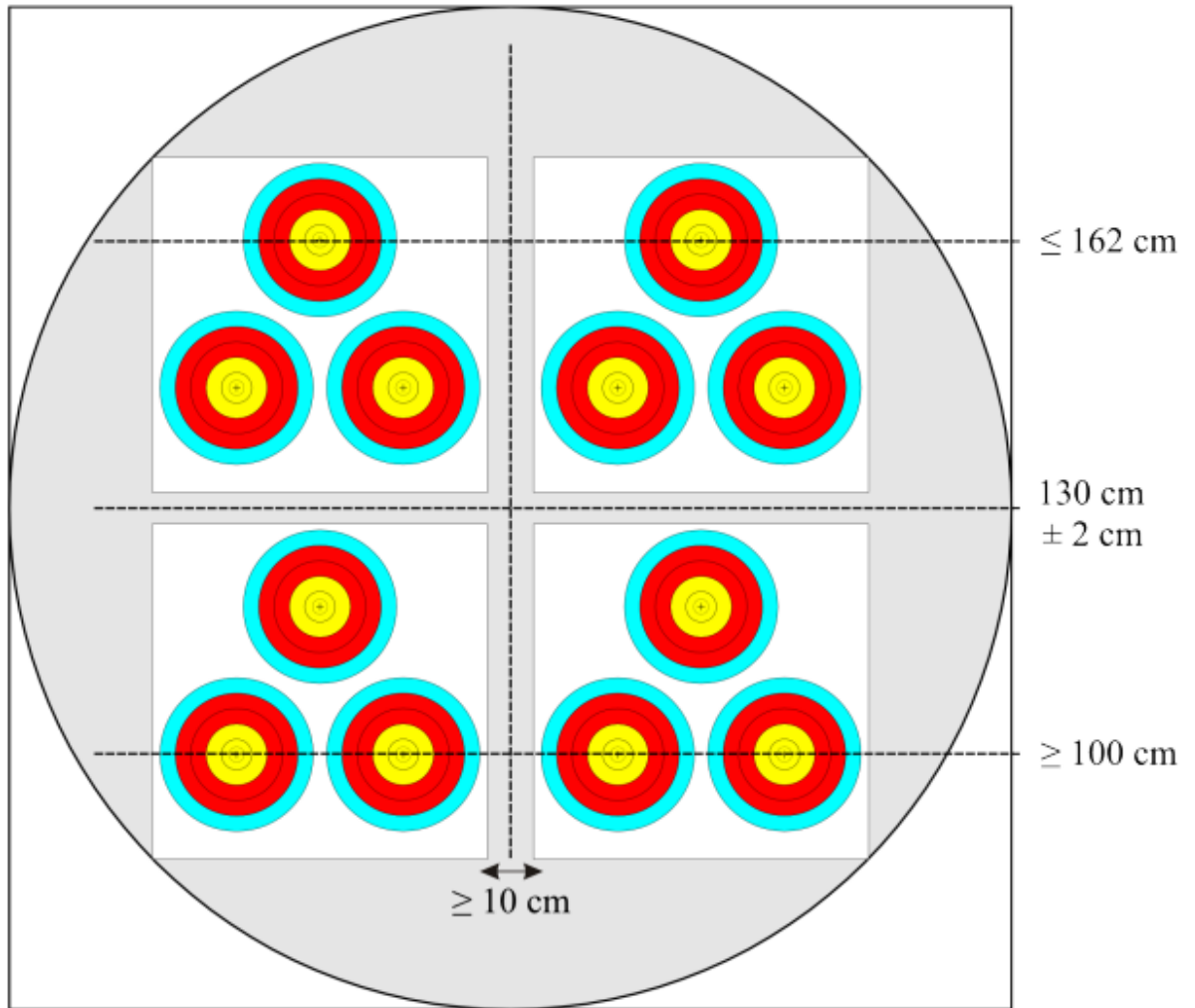


- Rozmieszczenie jednej lub pary tarcz

- 2.1.2.6.1. Środek pojedynczej tarczy lub środek centralnej tarczy potrójnej powinien być na wysokości 130 cm nad ziemią. Podczas wykorzystania potrójnej tarczy z układem trójkątnym wysokość odnosi się do środków dolnych tarcz. Przy wykorzystaniu pary tarcz minimalna odległość między strefami punktowanymi wynosi 10 cm. Dla tarczy 60 cm minimalny dystans między dwoma strefami punktowanymi wynosi 2 cm.
- 2.1.2.6.2. Rozmieszczenie dla czterech tarcz pełnych lub czterech tarcz potrójnych o układzie trójkątnym
W przypadku czterech tarcz 40 cm maksymalna wysokość środków górnych tarcz wynosi 162 cm. Środki dolnych tarcz powinny być na wysokości co najmniej 100

cm nad podłożem. W przypadku tarcz 40 cm o układzie trójkątnym wysokość maksymalna odnosi się do najwyższej z 3 tarcz, a wysokość minimalna do najniższej z 3 tarcz. Minimalna odległość między dwoma strefami punktowanymi między dwoma tarczami na tej samej wysokości wynosi 10 cm. Każda tarcza powinna być umieszczona w swojej ćwiartce maty (zobacz rysunki poniżej).





2.1.2.6.3. Układ dla czterech lub dwóch tarcz potrójnych o układzie pionowym
Przy wykorzystaniu czterech tarcz potrójnych 40 cm w układzie pionowym środek centralnych tarcz powinien znajdować się na wysokości 130 cm nad podłożem. Przy czterech tarczach między drugą a trzecią tarczą odległość między strefami punktowanymi powinna wynosić co najmniej 10 cm. Między tarczą 1 i 2 oraz między 3 i 4 minimalna odległość między strefami punktowanymi wynosi 2 cm. Przy dwóch tarczach pomiędzy strefami punktowanymi tarcz powinno być minimum 25 cm dla tarcz w różnych kolumnach. W przypadku barażu w konkurencjach zespołowych pojedyncza tarcza umieszczona poziomo powinna mieć środki tarcz na wysokości 130 cm nad podłogą.

2.1.2.6.4. Dopuszczalna tolerancja przy pomiarach nie powinna przekroczyć ± 2 cm.

2.1.2.7. Sprzęt do kontroli czasu
Wyposażenie, które może zostać wykorzystane

- Światła powinny być w kolorach czerwonym, żółtym oraz zielonym, z zachowaniem tej kolejności, z czerwonym światłem na górze. Światła powinny być zsynchronizowane z zegarem i nie może występować sytuacja, że światła w różnych kolorach są zapalone w tym samym czasie. Podczas zawodów mistrzowskich światła powinny być połączone z sygnałem

dźwiękowym, tak że przy pierwszym sygnale dźwiękowym kończącym strzelania światło zmienia kolor na czerwony, a zegar cyfrowy osiąga zero.

- Przy wykorzystaniu zegara cyfrowego światła nie są obowiązkowe.
- Jeśli oba systemy są wykorzystywane, muszą być one zsynchronizowane. Jeśli jest różnica między nimi, priorytet ma zegar cyfrowy.
- Sygnały wizualne powinny być umieszczone po obu stronach torów i gdy jest to konieczne w wolnej przestrzeni pomiędzy matami, w odległości mniejszej niż 30 m, tak że są widoczne dla wszystkich zawodników, zarówno lewo- jak i praworęcznych.
- Pojedynki
Przy strzelaniach naprzemiennych powinny być osobne sygnały świetlne, zegar cyfrowy lub inny sygnał wizualny dla każdego z zawodników/zespołów, tak aby jednoznaczne było, czyja jest aktualna tura strzelań.
- Sprzęt awaryjny
Na wypadek awarii zegara cyfrowego powinny być przygotowane chorągiewki w kolorach żółtym i czerwonym, gwizdek oraz stoper.
- Światła, zegary cyfrowe oraz sprzęt awaryjny są obowiązkowe na zawodach rangi mistrzowskiej lub międzynarodowych.

1.1.1. Pozostałe wyposażenie

- 1.1.1.1.1. Numery startowe zawodników, które powinny być noszone przez wszystkich zawodników.
- 1.1.1.1.2. Urządzenie do wskazywania aktualnej kolejki strzelań, jeśli wszyscy zawodnicy nie strzelają w tym samym czasie. Litery powinny być na tyle duże, że będą widoczne dla wszystkich zawodników z ich stanowisk.
- 1.1.1.1.3. W rundzie eliminacyjnej numerator z możliwością pokazania 3 cyfr, który powinien być umieszczony pod każdą matą. W przypadku strzelań systemem narastającym dla każdego zawodnika/zespołu powinien być zapewniony osobny numerator.
- 1.1.1.1.4. Bezpieczne miejsce w pobliżu tarcz podczas strzelań finałowych, które może być wykorzystane i dostępne dla sędziów oraz agentów zawodników
- 1.1.1.1.5. Flagi wskazujące wiatr, wykonane z dowolnego lekkiego materiału i w dobrze widocznym kolorze (na przykład żółtym), o wymiarach nie większych niż 30 cm i nie mniejszych niż 25 cm w dowolnym kierunku, które powinny być umieszczone 40 cm nad środkiem maty lub jej numerem (decyduje wyżej umieszczony element).
 - Rękawy (wskaźniki wiatru) powinny być umieszczone po obu stronach torów oraz jeden pośrodku, jeśli tory podzielone są na dwie części. Rękawy powinny być umieszczone między 2,5 a 3,5 m nad ziemią. Powinny być to oficjalne rękawy World Archery.
- 1.1.1.1.6. System audio i radia dla sędziów oraz organizatorów.
- 1.1.1.1.7. Poza torami finałowymi – wystarczająca liczba ławek lub krzeseł umieszczona za linią strzelań dla wszystkich zawodników, kierowników drużyn, sędziów oraz innych oficyjeli.
Krzesła dla sędziów razem z ochroną przed pogodą powinny być umieszczone w

odpowiednich miejscach wzdłuż linii oczekiwań podczas kwalifikacji oraz eliminacji.

- 1.1.1.1.8. Automatyczny system wyników może być wykorzystany tylko podczas strzelań finałowych.
- 1.1.1.1.9. Kamera o małej średnicy może być umieszczona w środku tarczy, poza sytuacją strzelania barażowego.

2.2. Sprzęt zawodników

2.2.1. Łuki klasyczne

2.2.1.1. Łuk dowolnego typu pod warunkiem, że spełnia on ogólnie przyjęte znaczenie słowa łuk, czyli urządzenia składającego się z majdanu z rękojeścią i pary elastycznych ramion zakończonych gryfem z miejscem na założenie cięciwy. Łuk jest napięty przez cięciwę łączącą bezpośrednio gryfy obu ramion. Łuku używa się, trzymając jedną ręką za rękojeść, a drugą ręką naciągając cięciwę i wypuszczając ją.

2.2.1.1.1. Wielokolorowe majdany oraz oznaczenia handlowe na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub majdanu są dozwolone.

2.2.1.1.2. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni lub nadgarstka zawodnika.

2.2.1.2. Cięciwa

Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitki.

2.2.1.2.1. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Cięciwa może mieć centralną owijkę pod palce dłoni cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzału (siodełka). Dozwolony jest jeden dodatkowy punkt na cięciwie (bączek/kisser). Owijka nie może kończyć się w polu widzenia zawodnika przy pełnym naciągu łuku. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, jak na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.

2.2.1.3. Podstawka pod strzałę i buton

Podstawka pod strzałę może być regulowana i może mieć więcej niż jeden pionowy punkt podparcia.

2.2.1.3.1. Regulowany buton lub półka pod strzałę są dozwolone pod warunkiem, że nie są elektryczne lub elektroniczne oraz nie oferują dodatkowej pomocy w celowaniu. Odległość mierzona w osi strzały między butonem a wgłębieniem rękojeści nie może być większa niż 4 cm.

2.2.1.4. Klikier

Jeden wskaźnik długości naciągu (np. klikier), który nie jest elektroniczny.

2.2.1.5. Celownik

Celownik jest dozwolony, ale można korzystać jednocześnie tylko z jednego celownika.

2.2.1.5.1. Celownik nie powinien zawierać w sobie pryzmatu, soczewki ani żadnego innego urządzenia powiększającego, poziomującego, elektrycznego lub

elektronicznego. Nie może zapewniać więcej niż jednego punktu celowania.

2.2.1.5.2. Całkowita długość okręgu celowniczego lub punktu celowania nie może przekroczyć 2 cm w polu widzenia zawodnika. Długie światłowody służące jako punkt celowania muszą być zagięte po maksymalnie 2 cm, a drugi koniec światłowodu musi znajdować się poza polem widzenia zawodnika.

2.2.1.5.3. Celownik przymocowany do łuku może mieć możliwość regulacji i spełniać następujące warunki:

2.2.1.5.4. Może mieć możliwość regulacji odległości od majdanu oraz położenia lipka.

2.2.1.5.5. Dozwolona jest miara zapewniona przez producenta lub taśma z zestawem ustawień celownika jako pomoc przy regulacji. Taśma/miarka nie powinna oferować żadnej dodatkowej pomocy.

2.2.1.6. Stabilizatory

Stabilizatory i tłumiki wibracji są dozwolone.

2.2.1.6.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą:

- Służyć jako prowadnica cięciwy;
- Dotykać czegokolwiek oprócz łuku;
- Stanowić zagrożenia lub utrudnienia dla innych zawodników.

2.2.1.7. Strzały

Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała oraz nie powodują nadmiernych uszkodzeń mat.

2.2.1.7.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz -- opcjonalnie – oklejenia/wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek maksymalnej średnicy strzały, przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały użyte w jednej serii powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.

2.2.1.8. Ochrona palców

Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolona pod warunkiem, że nie zawiera żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy.

2.2.1.8.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielnice palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe, dołączone w celu kotwiczenia (np. półka) lub powtarzalnego umieszczenia w dłoni. Ochrona palców może być wykonana z dowolnej liczby warstw i dowolnych materiałów. Żaden element ochrony palców nie może wystawać dookoła dłoni między kciukiem a pozostałymi palcami albo sięgać dalej niż nadgarstek lub ograniczać ruchomość nadgarstka. Na ręce łucznej może być założona rękawiczka pod warunkiem, że nie jest ona przymocowana do łuku.

2.2.1.9. Przyrządy optyczne

Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

2.2.1.9.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą stanowić przeszkody dla pozostałych zawodników.

2.2.1.9.2. Luneta powinna zostać ustawiona w taki sposób, że jej najwyższy punkt znajduje się nie wyżej niż pacha korzystającego z niej zawodnika.

2.2.1.9.3. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystywane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

2.2.1.9.4. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

2.2.1.9.5. Inne dozwolone akcesoria:

- Ochraniacz przedramienia;
- Plastron;
- Wiązanie lub smycz;
- Kołczan;
- Elementy do podniesienia stopy, zarówno niezależne, jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta;
- Tłumiki drgań na ramiona\;
- Wskaźniki wiatru (nie mogą być elektryczne lub elektroniczne), które mogą być przymocowane do sprzętu lub wykorzystywane na stanowisku strzelań.

2.2.2. Łuki bloczkowe

2.2.2.1. Łuk

Łuk bloczkowy, który może mieć majdan z zamkniętym oknem, gdzie naciąg zmienia się mechanicznie poprzez system bloczków. Łuk jest napięty przy wykorzystaniu kabli i cięciwy przymocowanych bezpośrednio do bloczków lub w inny sposób zgodny z zastosowaniem. Żaden fragment wyposażenia nie może być elektryczny lub elektroniczny.

2.2.2.1.1. Maksymalny naciąg nie może przekraczać 60 funtów.

2.2.2.1.2. Odciągacze kabli są dozwolone.

2.2.2.1.3. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni ani nadgarstka zawodnika.

2.2.2.2. Cięciwa dowolnego typu, która może zawierać wiele owijek w celu umieszczenia siodełka, kissera, przeziernika, d-loopa, tłumika drgań, ciężarków etc.

2.2.2.3. Regulowana podstawka pod strzałę, przy czym odległość mierzona w osi strzały między punktem styku podstawki ze strzałą, a wgłębieniem ręki nie może być większa niż 6 cm.

2.2.2.4. Klikier

Dozwolone są wszelkie wskaźniki długości naciągu pod warunkiem, że nie są

elektryczne lub elektroniczne.

2.2.2.5. Celownik

Celownik jest dozwolony.

2.2.2.5.1. Celownik może być regulowany i może zawierać w sobie pryzmat, soczewkę/soczewki, poziomnicę lub inne urządzenia powiększające oraz poziomujące pod warunkiem, że nie są elektryczne lub elektroniczne.

2.2.2.5.2. Celownik może posiadać więcej niż jeden punkt celowania

2.2.2.5.3. Punkt celowania może być światłowodem i może być podświetlony światłem chemicznym. Światło chemiczne nie może przeszkadzać innym zawodnikom.

2.2.2.5.4. Celownik może nie wykorzystywać przeziernika umieszczonego w cięciwie, a bazować na innym elemencie.

2.2.2.6. Spusty

Spusty dowolnego typu są dozwolone pod warunkiem, że nie są przymocowane do łuku. Dowolna forma ochrony palców jest dozwolona.

2.2.2.6.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielacz palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe, dołączone w celu kotwiczenia (np. półka) lub powtarzalnego umieszczenia w dłoni. Ochrona palców może być wykonana z dowolnej liczby warstw i dowolnych materiałów. Żaden element ochrony palców nie może wystawać dookoła dłoni między kciukiem a pozostałymi palcami albo sięgać dalej niż nadgarstek lub ograniczać ruchomość nadgarstka. Na ręce łucznej może być założona rękawiczka pod warunkiem, że nie jest ona przymocowana do łuku.

2.2.2.7. Strzały

Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała oraz że nie powodują nadmiernych uszkodzeń mat.

2.2.2.8. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz – opcjonalnie – oklejenia/wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek – przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.

2.2.2.9. Przyrządy optyczne

Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

2.2.2.9.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą stanowić przeszkody dla pozostałych zawodników.

2.2.2.9.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystywane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

2.2.2.9.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

2.2.2.10. Inne dozwolone akcesoria

- Ochraniacz przedramienia;
- Plastron;
- Wiązanie lub smycz;
- Kołczan;
- Elementy do podniesienia stopy, zarówno niezależne jak i przymocowane do buta, pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta;
- Tłumiki drgań na ramiona.

2.2.3. Łuki barebow

2.2.3.1. Łuk

Łuk dowolnego typu pod warunkiem, że spełnia on ogólnie przyjęte znaczenie łuku używanego w łucznictwie tarczowym, czyli urządzenia składającego się z majdanu z rękojeścią i pary elastycznych ramion zakończonych gryfem z miejscem na założenie cięciwy. Łuk jest napięty przez cięciwę łączącą bezpośrednio gryfy obu ramion. Łuku używa się, trzymając jedną ręką za rękojeść, a drugą ręką naciągając cięciwę i wypuszczając ją. Łuk opisany powyżej powinien być goły, wyjątkiem jest podstawka pod strzałę. Nie może mieć występów, nacięć, punktów celowania, skaz lub laminowanych fragmentów (w obszarze okna majdanu), które mogą być wykorzystane do celowania. Łuk bez założonej cięciwy wraz ze wszystkimi akcesoriami musi przejść przez okrąg o średnicy 12,2cm +/- 0,5 mm.

2.2.3.1.1. Wielokolorowe majdany oraz oznaczenia handlowe na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub majdanu są dozwolone. Jednakże, jeśli obszar w oknie majdanu jest barwiony w sposób umożliwiający celowanie, musi on zostać zaklejony.

2.2.3.1.2. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni ani nadgarstka zawodnika.

2.2.3.2. Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitek.

2.2.3.2.1. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Cięciwa może posiadać centralną owijkę pod palce dłoni cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzału (siodełka). Owijka nie może kończyć się w linii wzroku w pełnym naciągu.

2.2.3.2.2. Dodatkowe owijki lub elementy (kissery) dotykające ust lub nosa są zabronione. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, jak na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.

2.2.3.3. Podstawka pod strzałę i button
Podstawka pod strzałę może być regulowana i może mieć więcej niż jeden pionowy punkt podparcia.

- 2.2.3.3.1. Regulowany button lub półka pod strzałę są dozwolone pod warunkiem, że nie zapewniają dodatkowej pomocy w celowaniu. Odległość mierzona w osi strzały między buttonem a wgłębieniem rękojeści nie może być większa niż 2 cm.
- 2.2.3.4. Klikier
Niedozwolone są wszelkie wskaźniki długości naciągu (np. klikier).
- 2.2.3.5. Face walking i string walking
Dozwolona jest zmiana punktu kotwiczenia (ang. Face-walking) lub punktu zaczepienia palców na cięciwie (ang. String-walking).
- 2.2.3.6. Stabilizatory
Zabronione jest wykorzystanie stabilizatorów.
- 2.2.3.6.1. Tłumiki drgań (dampery) są dozwolone. Mogą być zamontowane w majdanie przez producenta lub później, bezpośrednio do majdanu lub ciężarka. Dowolna kombinacja ciężarków oraz tłumików drgań musi przejść przez okrąg o wewnętrznej średnicy 12,2 cm ($\pm 0,5$ mm) bez konieczności ich wyginania. Dozwolone są jedynie mocowania zamontowane przez producenta majdanu (które mogą być umieszczone pod kątem). Ciężarki i tłumiki wibracji mogą być dodane zarówno pod, jak i nad rękojeścią majdanu, ale nie mogą w żaden sposób pomagać zawodnikowi w celowaniu lub ocenie odległości.
- 2.2.3.7. Strzały
Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała oraz że nie powodują nadmiernych uszkodzeń mat
- 2.2.3.7.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz – opcjonalnie – wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek – przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.
- 2.2.3.8. Ochrona palców
Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolone pod warunkiem, że nie zawierają żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy.
- 2.2.3.8.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielacz palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe dołączone w celu kotwiczenia (np. półka). W przypadku rękawiczek szwy powinny być w jednolitym kolorze i rozmiarze. Oznaczenia zawodnika mogą być dodane bezpośrednio na skórkę lub taśmę umieszczoną na powierzchni skórki. Oznaczenia powinny być w jednolitym kolorze, kształcie i rozmiarze. Oznaczenia mogą mieć dwie różne długości. Dodatkowe oznaczenia są niedozwolone. Na dłoni łucznej może być noszona rękawiczka lub podobny przedmiot pod warunkiem, że nie jest przymocowany do łuku.

2.2.3.9. Przyrządy optyczne
Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

2.2.3.9.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą stanowić przeszkody dla pozostałych zawodników.

2.2.3.9.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystywane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

2.2.3.9.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

2.2.3.10. Inne dozwolone akcesoria:

- Ochraniacz przedramienia;
- Plastron;
- Wiązanie lub smycz;
- Kołczan;
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy. Zarówno niezależne, jak i przymocowane do buta, pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta;
- Tłumiki drgań na ramiona.

2.2.4. Inne wyposażenie dla wszystkich kategorii

2.2.4.1. Dowolne wyposażenie elektryczne lub elektroniczne, które może być przymocowane do łuku, jest niedozwolone.

2.2.4.2. Elektroniczne środki komunikacji (także telefony komórkowe), zestawy słuchawkowe, lub środki służące redukcji hałasu są dozwolone tylko przed linią oczekiwania.

2.2.4.3. Urządzenia elektroniczne do monitorowania danych fizjologicznych, takie jak opaski fitness czy smartwatche, są dozwolone, a przesył danych jest dozwolony, jeśli urządzenie monitorujące nie przeszkadza wizualnie (na przykład urządzenie śledzące wzrok, montowane na głowie urządzenie EEG).

2.2.4.4. Urządzenia mobilne, jak na przykład telefony komórkowe, są dozwolone przed linią strzelań dla obsługi oprogramowania pozwalającego zaznaczać miejsce trafień zawodnika, tak jak można to zrobić na papierze. Żadna pomoc ze strony oprogramowania w regulacji celownika nie jest dozwolona na torach łuczniczych.

2.2.4.5. Sprzęt i ubiór zawodnika nie może mieć wzoru kamuflażu żadnego typu.

2.2.4.6. Zawodnik może mieć ze sobą kopię regulaminu łucznictwa.

2.3. Rundy

2.3.1. Łucznictwo tarczowe

2.3.1.1. W indywidualnej rundzie eliminacyjnej uczestniczy 104 najlepszych zawodników po rundzie kwalifikacyjnej. Zawodnicy są rozstawieni według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.1.

- 2.3.1.1.1. W konkurencji łuków klasycznych i barebow, pojedynki są strzelane systemem setowym, gdzie każdy set składa się z 3 strzał. Pojedynki strzelane są do co najmniej 6 punktów setowych, gdzie za wygrany set zawodnik zdobywa 2 punkty setowe, a za zremisowany – 1 punkt setowy.
- 2.3.1.1.2. W konkurencji łuków bloczkowych oraz W1 pojedynki są rozstrzygane według wyższego wyniku po 5 seriach z 3 strzał.
- 2.3.1.2. W zespołowej rundzie eliminacyjnej uczestniczą 24 najlepsze zespoły po rundzie kwalifikacyjnej. Zespoły są rozstawione według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.2
- 2.3.1.2.1. W konkurencji łuków klasycznych i barebow pojedynki są strzelane systemem setowym, gdzie w każdym secie każdy zawodnik oddaje po 2 strzały. Pojedynki strzelane są do co najmniej 5 punktów setowych, gdzie za wygrany set zespół zdobywa 2 punkty setowe, a za zremisowany – 1 punkt setowy.
- 2.3.1.2.2. W konkurencji łuków bloczkowych oraz W1 pojedynki są rozstrzygane według wyższego wyniku po 4 seriach, po 2 strzały wystrzelone przez każdego zawodnika.
- 2.3.1.2.3. Zespół (nie dotyczy zespołów mieszanych) składa się z 3 lub 4 zawodników zgłoszonych pisemnie sędziemu głównemu przed rozpoczęciem strzelań kwalifikacyjnych. Skład zespołu pozostaje stały przez cały czas trwania zawodów. W trakcie strzelań eliminacyjnych w ramach jednej serii bierze udział 3 zawodników. W przypadku drużyny czteroosobowej zespół może zmienić zawodnika pomiędzy seriami.
- 2.3.1.2.4. Zespół mieszany składa się z najwyżej sklasyfikowanych zawodnika i zawodniczki. Z jednego klubu mogą być sklasyfikowane maksymalnie 3 zespoły mieszane (dotyczy tylko mistrzostw Polski). Ograniczenie liczby zespołów nie obowiązuje w kategorii młodzika. Kierownik ekipy może zgłosić sędziemu głównemu zmianę składu zespołu do 30 minut przed rozpoczęciem rundy eliminacyjnej. Zmiana składu zespołu nie ma wpływu na rozstawienie zespołu w drabince. Po zmianach kolejność rozstawienia zespołów mieszanych z jednego klubu powinna być zgodna z wynikami z kwalifikacji zespołu z uwzględnieniem zmian.
- 2.3.1.2.5. W zespołowej rundzie eliminacyjnej w ramach zespołów mogą być zgłoszone tylko osoby, które startowały w rundzie kwalifikacyjnej
- 2.3.1.2.6. W przypadku stwierdzenia obecności w zespole zawodnika niebędącego członkiem zgłoszonego zespołu zespół zostaje zdyskwalifikowany.
- 2.3.1.3. W konkurencji łuków klasycznych w kategoriach M, W, U24M, U24W, U21M, U21W strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 70 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.4. W konkurencji łuków klasycznych w kategoriach U18M, U18W strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 60 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.5. W konkurencji łuków klasycznych w kategoriach U15M, U15W strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 40 m do tarczy 122 cm.

- 2.3.1.6. W konkurencji łuków bloczkowych strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się z odległości 50 m do tarczy 80 cm o sześciu pierścieniach.
- 2.3.1.7. W konkurencji łuków barebow strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się z odległości 50 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.8. W kategorii U15 na mistrzostwach Polski nie prowadzi się strzelań w ramach rundy eliminacyjnej.
- 2.3.1.9. Podczas zawodów niebędących mistrzostwami Polski organizator może zdecydować o ograniczeniu liczby zawodników lub zespołów startujących w ramach rundy eliminacyjnej. Odpowiednią informację organizator powinien podać w komunikacie zawodów.
- 2.3.1.10. Rundy Kwalifikacyjne
- 2.3.1.10.1. Runda 70 m dla łuków klasycznych w kategorii U21M, U21W, U24M, U24W, M, W składa się z 72 strzał na dystansie 70 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.10.2. Runda 60 m dla łuków klasycznych w kategorii U18M, U18W, 50M, 50W składa się z 72 strzał na dystansie 60 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.10.3. Runda 50 m dla łuków bloczkowych składa się z 72 strzał na dystansie 50 m do tarczy 80 cm.
- 2.3.1.10.4. Runda 50 m dla łuków barebow składa się z 72 strzał na dystansie 50 m do tarczy 122 cm.
- 2.3.1.10.5. Runda 40 m/20 m dla kategorii U15M, U15W składa się z
- 2.3.1.10.5.1. 36 strzał na dystansie 40 m do tarczy 122 cm oraz 36 strzał na dystansie 20 m do tarczy 80 cm dla łuków klasycznych.
- 2.3.1.10.5.2. 36 strzał na dystansie 40 m do tarczy 80 cm oraz 36 strzał na dystansie 20 m do tarczy 60 cm dla łuków bloczkowych.
- 2.3.1.10.6. Rundę 1440. Runda składa się z 36 strzał na każdej z 4 różnych odległości. Strzelania prowadzi się od odległości najdłuższej do najkrótszej albo odwrotnie. Na odległościach długich (dwie dłuższe odległości) strzelania odbywają się do tarczy 122 cm, a na odległościach krótkich – do tarczy 80 cm o 6 pierścieniach.
- W kategoriach M, U24M, U21M na odległościach: 90 m, 70 m, 50 m, 30 m
 - W kategoriach W, U24W, U21W, U18M na odległościach: 70 m, 60 m, 50 m, 30 m
 - W kategorii wiekowej U18W na odległościach: 60 m, 50 m, 40 m, 30 m
- 2.3.1.10.7. Podwójną rundę opisaną w punktach od 2.3.1.10.1 do 2.3.1.10.5 oraz 2.3.1.10.6
- 2.3.1.10.8. Kombinację rund opisanych w punktach od 2.3.1.10.1 do 2.3.1.10.5 oraz 2.3.1.10.6
- 2.3.1.10.9. Połowę rundy opisaną w punktach od 2.3.1.10.1 do 2.3.1.10.5
- 2.3.1.10.10. Połowę rundy opisaną w punkcie 2.3.1.10.6 gdzie na każdym z dystansów oddaje się 18 strzałów

2.3.1.10.11. Dziecięcą rundę. Runda składa się 18 strzał na każdej z 4 różnych odległości. Strzelania prowadzi się od odległości najdłuższej do najkrótszej albo odwrotnie. Na odległościach długich (dwie dłuższe odległości) strzelania odbywają się do tarczy 122 cm, a na odległościach krótkich – do tarczy 80 cm.

2.3.2. Łucznictwo halowe

2.3.2.1. W indywidualnej rundzie eliminacyjnej uczestniczy 32 najlepszych zawodników po rundzie kwalifikacyjnej. Zawodnicy są rozstawieni według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.4.

2.3.2.1.1. W konkurencji łuków klasycznych i barebow pojedynki są strzelane systemem setowym, gdzie każdy set składa się z 3 strzał. Pojedynki strzelane są do co najmniej 6 punktów setowych, gdzie za wygrany set zawodnik zdobywa 2 punkty setowe, a za zremisowany – 1 punkt setowy.

2.3.2.1.2. W konkurencji łuków bloczkowych pojedynki są rozstrzygane według wyższego wyniku po 5 seriach z 3 strzał.

2.3.2.2. W zespołowej rundzie eliminacyjnej uczestniczy 16 najlepszych zespołów po rundzie kwalifikacyjnej. Zespoły są rozstawione według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.5

2.3.2.2.1. W konkurencji łuków klasycznych i barebow pojedynki są strzelane systemem setowym, gdzie w każdym secie każdy zawodnik oddaje po 2 strzały. Pojedynki strzelane są do co najmniej 5 punktów setowych, gdzie za wygrany set zespół zdobywa 2 punkty setowe, a za zremisowany – 1 punkt setowy.

2.3.2.2.2. W konkurencji łuków bloczkowych pojedynki są rozstrzygane według wyższego wyniku po 4 seriach po dwie strzały wystrzelone przez każdego zawodnika.

2.3.2.2.3. Zespół (nie dotyczy zespołów mieszanych) składa się z 3 lub 4 zawodników zgłoszonych pisemnie sędziemu głównemu przed rozpoczęciem strzelań kwalifikacyjnych. Skład zespołu pozostaje stały przez cały czas trwania zawodów. W trakcie strzelań eliminacyjnych w ramach jednej serii bierze udział 3 zawodników. W przypadku drużyny czteroosobowej zespół może zmienić zawodnika pomiędzy seriami.

2.3.2.2.4. Zespół mieszany składa się z najwyżej sklasyfikowanych zawodnika i zawodniczki. Z jednego klubu mogą być sklasyfikowane maksymalnie 3 zespoły mieszane. Ograniczenie na liczbę zespołów nie dotyczy kategorii. Kierownik ekipy może zgłosić sędziemu głównemu zmianę składu zespołu mieszanego do 30 minut przed rozpoczęciem rundy eliminacyjnej. Zmiana składu zespołu nie ma wpływu na rozstawienie zespołu w drabince. Po zmianach kolejność rozstawienia zespołów mieszanych z jednego klubu powinna być zgodna z wynikami z kwalifikacji zespołu z uwzględnieniem zmian.

2.3.2.2.5. W zespołowej rundzie eliminacyjnej w ramach zespołów mogą być zgłoszone tylko osoby, które startowały w rundzie kwalifikacyjnej.

2.3.2.2.6. W przypadku stwierdzenia obecności w zespole zawodnika niebędącego członkiem zgłoszonego zespołu zespół zostaje zdyskwalifikowany.

- 2.3.2.3. W kategoriach M, W, U24M, U24W, U21M, U21W w konkurencji łuków klasycznych i bloczkowych strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 18 m do potrójnej tarczy 40 cm w układzie liniowym pionowym.
- 2.3.2.4. W kategoriach U18M, U18W w konkurencji łuków klasycznych i bloczkowych oraz we wszystkich kategoriach w konkurencji łuków barebow strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 18 m do pełnej tarczy 40 cm.
- 2.3.2.5. W kategoriach U15M, U15W strzelania w ramach rundy eliminacyjnej odbywają się na odległości 18 m do pełnej tarczy 60 cm.
- 2.3.2.6. Podczas zawodów niebędących mistrzostwami Polski organizator może zdecydować o ograniczeniu liczby zawodników lub zespołów startujących w ramach rundy eliminacyjnej. Odpowiednią informację organizator powinien podać w komunikacie zawodów.
- 2.3.2.7. Standardowe rundy kwalifikacyjne obowiązujące podczas mistrzostw Polski opisano poniżej.
- 2.3.2.7.1. Runda 18 m dla łuków klasycznych oraz bloczkowych w kategoriach M, W, U24M, U24W, U21M, U21W składa się z 60 strzał na dystansie 18 m do potrójnej tarczy 40 cm.
- 2.3.2.7.2. Runda 18 m dla łuków klasycznych oraz bloczkowych w kategoriach U18M, U18W oraz dla łuków barebow składa się z 60 strzał na dystansie 18 m do pełnej tarczy 40 cm.
- 2.3.2.7.3. Runda 18 m dla kategorii U15 składa się z 60 strzał na dystansie 18 m do tarczy 60 cm.
- 2.3.2.7.4. Runda 15 m dla kategorii U12 składa się z 60 strzał na dystansie 15 m do tarczy 80 cm.
- 2.3.2.8. Rundy halowe mogą być też strzelane na świeżym powietrzu.

2.4. Prowadzenie strzelań

2.4.1. Każdy zawodnik powinien oddawać swoje strzały w seriach po 3 lub 6 strzał, jeśli nie określono inaczej.

2.4.1.1. Łucznictwo tarczowe

- Dystanse długie oraz runda 50 m, 60 m oraz 70 m w seriach po 6 strzał.
- Dystanse krótkie z 3 lub 6 strzał (obowiązkowe na imprezach rangi mistrzostw Polski z wyjątkiem kategorii U15 oraz U12).
- Strzelania w kategorii U15 oraz U12 powinny odbywać się w seriach po 3 strzały.
- Pojedynki indywidualne z 3 strzał.

2.4.1.2. Łucznictwo halowe

- Wszystkie rundy kwalifikacyjne z 3 strzał.

- Pojedynki indywidualne z 3 strzał.
- 2.4.1.3. Runda 1440 może być strzelana podczas jednego lub dwóch dni. W wypadku strzelania podczas dwóch dni dystanse długie powinny być strzelone pierwszego dnia, a dystanse krótkie drugiego dnia lub w odwrotnej kolejności
- 2.4.1.4. Podwójna runda 1440 powinna być strzelana podczas dwóch kolejnych dni.
- 2.4.1.5. Runda kwalifikacyjna powinna być strzelana tak, jak opisano w 2.2.4.6.
- 2.4.2. Na wystrzelenie strzał w jednej serii określony jest limit czasu.
- 2.4.2.1. Strzała wystrzelona przed sygnałem rozpoczęcia strzelań albo w trakcie lub po sygnale zakończenia strzelań bądź poza kolejnością w strzelaniach naprzemiennych skutkuje stratą najwyższego trafienia przez zawodnika lub zespół i powinna zostać zapisana jako nietrafiona („M”). Powinno to zostać zasygnalizowane przez sędziego podniesieniem czerwonej kartki i powiedzeniem nazwy zespołu, którego to dotyczy.
- 2.4.2.2. Jeśli po oficjalnym zamknięciu sesji treningowej przez kierownika strzelań albo przed rozpoczęciem strzelań bądź w trakcie przerwy między rundami lub odległościami zawodnik naciągnie łuk ze strzałą i ją wypuści, specjalnie lub nie, skutkować to będzie utratą najwyższego trafienia w następnej serii. Zapisujący trafienia powinien wprowadzić wszystkie wartości trafień w tej serii, a odpowiednia korekta powinna być wprowadzona przez sędziego oraz podpisana przez niego.
- 2.4.2.3. Podczas strzelań kwalifikacyjnych, w przypadku awarii sprzętu zweryfikowanej przez sędziego lub problemów z przyczyn medycznych zweryfikowanych przez personel medyczny, dodatkowy czas może zostać przyznany na naprawę sprzętu lub dla personelu medycznego w celu określenia, czy zawodnik jest w stanie kontynuować strzelania. Maksymalny przyznany czas to 15 minut lub 2 serie z 6 strzał lub 3 serie z 3 strzał, którykolwiek upłynie jako pierwszy. Zawodnik powinien dostrzelić brakujące strzały przy najbliższej okazji pod okiem sędziego.
- 2.4.2.4. W przypadku wolnego przejścia lub poddanego pojedynku zawodnik lub zespół przechodzi do następnej rundy, może kontynuować strzelania na przydzielonym stanowisku, lecz strzały nie są zapisywane.
- 2.4.2.5. Strzelania w przypadku wolnych przejść są ograniczone do 3 serii po 3 strzały dla łuków klasycznych i barebow, 5 serii po 3 strzały dla łuków bloczkowych. W przypadku zespołów 6 strzał (2 przez każdego zawodnika) przez maksymalnie 3 serie w łukach klasycznych i barebow oraz 4 serii w łukach bloczkowych. Jeśli pomimo ostrzeżenia sędziego zawodnik lub zespół nie będzie prowadził strzelań zgodnie z zasadami, traci możliwość dalszego strzelania treningowego, ale nie ma to wpływu na wynik w następnym pojedynku.
- 2.4.3. Póki nie zostanie dany sygnał do rozpoczęcia strzelań, zawodnik nie może podnosić ręki łucznej.
- 2.4.4. Z wyjątkiem osób z niepełnosprawnościami zawodnicy powinni strzelać, stojąc, bez dodatkowej pomocy, z ciałem znajdującym się nad linią strzelań.

2.4.5. W żadnym wypadku strzał nie może być powtórzony.

2.4.5.1. Strzała może być uznana za niewystrzeloną, jeśli:

- Strzała wypadła z łuku lub jest przypadkowym wystrzeleniem, a fragment promienia strzały znajduje się w strefie między linią strzelań a linią 3 metrów. Nie dotyczy to sytuacji, w której strzała odbiła się i wróciła po tym do strefy 3 metrów.
- Tarcza lub mata zostały zwiane. Sędziowie powinni podjąć niezbędne kroki i przyznać odpowiednią liczbę strzał i czas na ich wystrzelenie. Jeśli mata tylko się zsunęła, sędziowie powinni zdecydować, jakie działania są niezbędne.

2.4.6. Kiedy zawodnik znajduje się na linii strzelań, może otrzymywać wskazówki od trenera, pod warunkiem, że nie przeszkadza to pozostałym zawodnikom oraz że nie są przekazane za pomocą elektronicznych środków komunikacji.

2.4.6.1. W konkurencji zespołowej zawodnicy i trener mogą komunikować się werbalnie niezależnie od tego, czy znajdują się na linii strzelań czy nie. Podczas trwania strzelań trener musi znajdować się w wyznaczonym miejscu.

2.4.7. Żaden zawodnik nie może dotknąć sprzętu innego zawodnika bez jego zgody. Poważne naruszenia tej zasady mogą skutkować karą określoną przez sędziów.

2.4.8. Palenie papierosów (także elektronicznych) jest zabronione na całym terenie zawodów.

2.4.9. Kierownik strzelań powinien zostać powiadomiony, jeśli któryś z zawodników, naciągając cięciwę, używa techniki, która w przypadku przypadkowego wypuszczenia strzały może skutkować jej wyleceniem poza strefę bezpieczeństwa. Jeśli zawodnik nie poprawi techniki, zostanie poproszony przez sędziego głównego o przerwanie strzelania i opuszczenie terenu zawodów.

2.4.10. Żaden zawodnik nie powinien naciągać łuku ze strzałą, jeśli nie znajduje się na linii strzelań. Naciąganie łuku ze strzałą musi odbywać się w kierunku tarcz, po wcześniejszym upewnieniu się, że tory są puste.

2.5. Kolejność strzelań i kontrola czasu

2.5.1. Przypisanie stanowiska

- 2.5.1.1. Jeden, dwóch, trzech lub czterech zawodników może strzelać jednocześnie do tej samej maty.
- 2.5.1.2. Za przypisanie stanowisk dla zawodników odpowiada komisja klasyfikacyjna
- 2.5.1.3. Zawodnicy strzelający w różnych kategoriach powinni być przypisani do osobnych stanowisk
- 2.5.1.4. Zawodnicy strzelający w tej samej kategorii powinni strzelać na sąsiednich stanowiskach
- 2.5.1.5. W przypadku strzelania na dwie kolejki, zawodnicy z jednego klubu powinni być przypisani do różnych kolejek, jeśli to możliwe.

2.5.2. Kolejność strzelań

- 2.5.2.1. Jeśli czterech zawodników strzela w parach do maty, zmiana kolejności powinna przebiegać według schematu: AB-CD, CD-AB, AB-CD etc. Dotyczy to także strzelań treningowych.
- 2.5.2.2. Z wyjątkiem fazy pojedynków pozycja na linii strzelań może zostać uzgodniona między zawodnikami, jeśli wszyscy zawodnicy się zgadzają i poinformują o tym sędziego przed rozpoczęciem strzelań konkursowych.
- 2.5.2.3. Jeśli nie ma porozumienia pozycje na linii strzelań powinny być, jak następuje:
 - 2.5.2.3.1. Gdy jest dwóch zawodników: zawodnik A po lewej, zawodnik B po prawej;
 - 2.5.2.3.2. Gdy jest trzech zawodników, zawodnik A po lewej, zawodnik B pośrodku, a zawodnik C po prawej;
 - 2.5.2.3.3. Gdy jest czterech zawodników: zawodnicy A i C powinny strzelać po lewej, a zawodnicy B i D – po prawej.
 - 2.5.2.3.4. Jeśli nie ma porozumienia w kwestii tarcz (w sytuacji tarcz indywidualnych): gdy dwóch zawodników strzela do dwóch tarcz: zawodnik A strzela do lewej tarczy, zawodnik B strzela do prawej tarczy;
 - 2.5.2.3.5. Gdy trzech zawodników strzela do trzech tarcz: zawodnik A strzela do dolnej lewej tarczy, zawodnik B strzela do górnej tarczy, zawodnik C strzela do dolnej prawej tarczy;
 - 2.5.2.3.6. Gdy czterech zawodników strzela do czterech tarcz: zawodnik A strzela do górnej lewej tarczy, zawodnik B strzela do górnej prawej tarczy, zawodnik C strzela do dolnej lewej tarczy, zawodnik D strzela do dolnej prawej tarczy;
 - 2.5.2.3.7. Gdy czterech zawodników strzela do tarcz potrójnych o układzie liniowym: zawodnik A strzela do pierwszej kolumny od lewej, zawodnik B strzela do trzeciej kolumny od lewej, zawodnik C strzela do drugiej kolumny od lewej, a zawodnik D strzela do czwartej kolumny od lewej;

- 2.5.2.4. Podczas strzelań zespołowych w hali przy wykorzystaniu potrójnych tarcz każdy zawodnik powinien strzelić dwie strzały w dowolnej kolejności, każda strzała do innej tarczy.
- 2.5.2.5. Podczas strzelań zespołowych w hali dla każdej drużyny powinny być przyłączone dwie tarcze potrójne. Gdy wykorzystywane są tarcze o układzie trójkątnym, środek dolnych tarcz powinien znajdować się na wysokości 130 cm nad podłogą.
- 2.5.2.6. Składy zespołów (nie dotyczy zespołów mieszanych) powinny zostać zgłoszone do sędziego głównego przed rozpoczęciem strzelań kwalifikacyjnych.
- 2.5.2.7. W strzelaniach zespołów mieszanych biorą udział zespoły klubowe. Z jednego klubu maksymalnie mogą wystartować 3 zespoły mieszane. Ranking zespołów ustalany jest na podstawie wyników 3 najlepszych zawodniczek i zawodników z jednego klubu, które tworzą zespoły odpowiednio: najlepszy zawodnik z najlepszą zawodniczką, drugi zawodnik z drugą zawodniczką, trzeci zawodnik z trzecią zawodniczką. Kierownik ekipy może zmienić skład zespołu mieszanego, informując o tym na piśmie sędziego głównego, najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem strzelań eliminacyjnych w konkurencji zespołów mieszanych. W przypadku zmiany członka zespołu medale przyznawane są parze uczestniczącej w strzelaniach eliminacyjnych.

2.5.3. Podczas imprez rangi mistrzowskiej oraz pucharów Polski:

2.5.3.1. Podczas pojedynków indywidualnych w konkurencji łuków klasycznych, bloczkowych, barebow:

- Podczas rundy eliminacyjnej zawodnik znajdujący się na górnej linii drabinki w ramach pary powinien strzelać po lewej stronie (zobacz rysunek 4.2.1). Przypisanie stanowisk pozostaje w gestii organizatora.
- W 1/64, 1/48, 1/32, 1/24, 1/16 oraz W 1/8 (także podczas strzelań halowych) strzelań eliminacyjnych do jednej maty może być przypisanych dwóch zawodników. W 1/4 każdy zawodnik powinien strzelać na osobnej macie. Zawodnicy powinni samodzielnie chodzić do maty, aby ocenić oraz wyciągnąć strzały.
- W rundach finałowych (pojedynki indywidualne, strzelania naprzemiennie) każdy zawodnik powinien strzelać do osobnej maty i nie powinien chodzić do maty, aby ocenić i wyciągnąć strzały. Każdy zawodnik powinien wskazać swojego agenta, który obserwuje zapisywanie wyników i je weryfikuje oraz wyciąga strzały. Strzały powinny być zwracane zawodnikom po zakończeniu serii, poczynając od drugiej serii.
- Podczas pojedynku ze strzelaniem naprzemiennym wyżej sklasyfikowany zawodnik w kwalifikacjach określa, kto rozpoczyna strzelania pierwszej serii. Zawodnik z niższą liczbą punktów setowych w przypadku kategorii łuków klasycznych oraz barebow lub niższą całkowitą liczbą punktów w konkurencji łuków bloczkowych powinien rozpoczynać następną serię. Jeśli jest remis, strzelania rozpoczyna zawodnik, który rozpoczął cały pojedynek.

W strzelaniach drużynowych (obie drużyny strzelają jednocześnie):

- Pozycja po lewej albo prawej powinna odpowiadać drabince. Drużyna na górnej linii powinna strzelać po lewej stronie. Przypisanie stanowisk pozostaje w gestii organizatora.
- Obie drużyny powinny rozpocząć pojedynek z zawodnikami za linią 1 m. Pierwszy zawodnik może przekroczyć linię 1 m, gdy kierownik strzelań da sygnał rozpoczęcia pojedynku.
- Każdy zawodnik w drużynie powinien oddać dwa strzały w kolejności wybranej przez drużynę.
- Tylko jeden zawodnik może znajdować się przed linią 1 m.
- Wyjątek stanowią zawodnicy na wózkach lub z innymi niepełnosprawnościami, którzy pozostają na linii strzelań podczas pojedynku. Informują oni o zakończeniu swojego strzelania poprzez podniesienie ręki nad głowę, zob. 2.10.4.2.2.
- Zawodnicy nie mogą wyciągać strzały z kołczanu przed wejściem na linię strzelań.
- W konkurencji łuków bloczkowych zawodnik nie może założyć spustu na cięciwę, póki nie znajduje się na linii strzelań i nie został dany sygnał do rozpoczęcia pojedynku. W momencie, gdy zawodnik znajduje się na linii strzelań oraz został dany sygnał do rozpoczęcia strzelań, zawodnik może zaczepić spust przed albo po założeniu strzały. Ograniczenie nie dotyczy zawodników z niepełnosprawnościami, którzy uzyskali pozwolenie na korzystanie z ustnika, który jest na stałe przymocowany do cięciwy.
- Złamania zasad przy strzelaniach drużynowych powinny zostać rozwiązane zgodnie z częścią 2.8.

2.5.3.2. W przypadku finałów w strzelaniach zespołowych oraz zespołów mieszanych (strzelanie naprzemienne):

- Obie drużyny powinny zacząć serie za linią 1 m.
- Wyżej sklasyfikowany zespół po rundzie kwalifikacyjnej decyduje o kolejności strzelań w pierwszej serii. Zespół z mniejszą liczbą punktów setowych w konkurencji łuków klasycznych i barebow lub mniejszą łączną liczbą punktów w konkurencji łuków bloczkowych rozpoczyna następną serię. W przypadku remisu strzelania następnej serii rozpoczyna zespół, który rozpoczął cały pojedynek.
- Każda drużyna musi zmienić zawodnika po każdej strzale, tak że w każdej fazie serii każdy zawodnik w zespole oddał jeden strzał.
- Gdy pierwsza drużyna odda trzy strzały (dwa w zespołach mieszanych) i zawodnik wrócił za linię 1 m, zegar dla tej drużyny zostaje zatrzymany i wyświetla pozostały czas.
- Kiedy zegar drugiego zespołu rozpocznie odmierzenie czasu, pierwszy zawodnik może przekroczyć linię 1 m i rozpocząć strzelania.
- Proces jest powtarzany, aż obie drużyny oddadzą 6 strzałów (4 dla zespołów mieszanych) lub skończy się czas.
- Strzelania barażowe rozpoczyna zespół, który rozpoczął pojedynek. W strzelaniach barażowych zespoły zmieniają się po każdej strzale.

2.5.4. Na innych zawodach

2.5.4.1. Podczas rundy eliminacyjnej
Obowiązuje paragraf 2.5.3 z poniższymi wyjątkami:

- W 1/4 organizator może przypisać dwóch lub jednego zawodnika do jednej maty. Zawodnicy powinni chodzić do maty oceniać i wyciągać strzały.
- Organizator może zdecydować, że rundy finałowe są strzelane jednocześnie.

2.5.5. Limity czasu strzelań

2.5.5.1. Całkowity dopuszczalny czas na strzelenie serii powinien być określony na podstawie całkowitej ilości strzał do oddania w serii, gdzie:

- 20 sekund na strzał to dozwolony czas w indywidualnych strzelaniach naprzemiennych oraz we wszystkich strzelaniach zespołowych, uwzględniając baraże;
- 30 sekund na strzał to dozwolony czas w strzelaniach indywidualnych, gdzie zawodnicy strzelają jednocześnie;
- Dla wszystkich strzelań indywidualnych osób z niepełnosprawnościami, dozwolony czas na jedną strzałę powinien być wydłużony o 10 sekund we wszystkich wcześniej opisanych sytuacjach.

2.5.6. Wizualna i akustyczna kontrola czasu

2.5.6.1. Początek i koniec limitu czasu powinien być kontrolowany przez kierownika strzelań za pomocą gwizdka lub innego sygnału dźwiękowego

2.5.6.1.1. Odnosi się to też do każdego limit czasu z zegarami cyfrowymi, światłami, flagami lub innymi wskaźnikami wizualnymi.

2.5.6.1.2. W przypadku różnicy między sygnałem akustycznym i wizualnym pierwszeństwo ma sygnał akustyczny.

2.5.6.2. Kiedy wykorzystywane są światła do kontroli strzelań (z wyjątkiem rund finałowych), powinna być zachowana następująca kolejność zapalania światel oraz sygnałów dźwiękowych:

- Czerwone światło oraz dwa sygnały dźwiękowe dające znać dla określonych zawodników (AB, CD lub wszystkich 3 zawodników, jeśli ma to zastosowanie) do zajęcia miejsca na linii strzelań (z wyjątkiem strzelań zespołowych);
- Zielone światło oraz jeden sygnał dźwiękowy 10 sekund później daje sygnał do rozpoczęcia strzelań;
- Żółte światło bez sygnału dźwiękowego oznacza, że pozostało mniej niż 30 sekund w ramach limitu czasu. Żółte światło nie jest stosowane w strzelaniach naprzemiennych indywidualnych;
- Czerwone światło oznacza zakończenie strzelań i dwa sygnały dźwiękowe sygnalizują zaprzestanie strzelań, nawet jeśli nie wszystkie strzały zostały jeszcze wystrzelone. Jeśli jakiś zawodnik znajduje się jeszcze na linii strzelań, powinien niezwłocznie wrócić za linię oczekiwań. W sytuacji,

kiedy są inni zawodnicy, który nie strzelali jeszcze w ramach tej serii, mogą oni wejść na linię strzelań i oczekiwać na zielone światło do rozpoczęcia strzelań;

Proces jest powtarzany, póki wszyscy zawodnicy nie oddadzą swoich strzałów. Kiedy zakończą się strzelania wszystkich zawodników, trzy sygnały dźwiękowe oraz czerwone światło sygnalizują rozpoczęcie zapisu wyników.

- 2.5.6.3. Jeśli więcej niż jeden pojedynek ze strzelaniem naprzemiennym odbywa się jednocześnie na torach, może zostać dany tylko sygnał dźwiękowy rozpoczynający pojedynek.
- 2.5.7. Żaden zawodnik nie powinien znajdować się na linii strzelań w trakcie trwania strzelań konkursowych, jeśli nie zastał dany odpowiedni sygnał.
- 2.5.7.1. 10 sekund powinno zostać przewidziane dla zawodników na opuszczenie linii strzelań i wejście następnej grupy. Rozpoczęcie tego czasu powinno zostać zasygnalizowane dwoma sygnałami dźwiękowymi i czerwonym światłem
- 2.5.7.2. Kiedy toczą się indywidualne strzelania naprzemienne, rywalizujący zawodnicy powinni wejść na linię strzelań po sygnale ostrzegawczym danym 10 sekund przed rozpoczęciem strzelań. Po upływie 10 sekund jeden dźwięk powinien rozpocząć 20-sekundowy czas na jedną strzałę dla pierwszego zawodnika. W przypadku strzelań osób z niepełnosprawnościami czas wydłużony jest do 30 sekund. Jak tylko pierwsza strzała zostanie wystrzelona lub upłynie limit czasu, zegar dla drugiego zawodnika rozpoczyna odliczanie czasu. Zawodnicy kontynuują strzelania naprzemienne, póki obaj nie wystrzelą 3 strzał lub zawodnik będzie pewien, że nie jest w stanie wygrać pojedynku. Przegrywający zawodnik może w tej sytuacji opuścić linię strzelań i pogratulować zwycięzcy.
- 2.5.8. Jeśli strzelania są wstrzymane podczas trwania serii z jakiegokolwiek powodu, limit czasu powinien zostać dostosowany.
- 2.5.8.1. Podczas konkurencji indywidualnych powinno zostać przyznane 30 sekund na jedną strzałę (20 sekund, jeśli są to strzelania naprzemienne)
- 2.5.8.2. Podczas konkurencji zespołowej, jeśli strzelania są wstrzymane i pozostały czas jest większy niż 20 sekund na strzałę dla pozostałych niewystrzelonych strzał przez zespół, jak zostało określone przez kierownika strzelań lub sędziego, wtedy strzelania powinny zostać wznowione z tym czasem. W pozostałych przypadkach 20 sekund na strzałę powinno zostać przyznane. W każdym przypadku strzelania powinny zostać wznowione z linii strzelań.
- 2.5.9. Zawodnik, który dotrze na teren zawodów po rozpoczęciu strzelań kwalifikacyjnych, traci możliwość wystrzelenia strzał w takiej liczbie jak pozostali zawodnicy. Wyjątkiem jest sytuacja, w której Sędzia Główny lub jego zastępca stwierdzą, że przyczyną spóźnienia była poza kontrolą zawodnika. W takim przypadku zawodnik może dostrzelić utracone strzały po zakończeniu strzelań na danej odległości, ale w żadnym wypadku nie może to być więcej niż 12 strzał.
- 2.5.10. W rundzie eliminacyjnej przy strzelaniu naprzemiennym pojedynek jest uznawany za

przegrany, jeśli zawodnik (lub zespół w przypadku strzelań zespołowych) nie stawi się podczas ustalania kolejności strzelań. W przypadku strzelań jednoczesnych pojedynków jest uznawany za przegrany, jeśli zawodnik nie stawi się na jego rozpoczęcie. Zespół uznawany jest za nieobecny, jeśli jedna osoba z jego składu jest nieobecna. Drugi zespół lub zawodnik w takiej sytuacji jest uznawany za zwycięzcę pojedynku.

2.5.11. Kiedy trwają strzelania, tylko zawodnicy, których kolejka strzelań aktualnie trwa, lub osoby ze sklasyfikowaną niepełnosprawnością mogą znajdować się na linii strzelań.

2.5.11.1. Wszyscy pozostali zawodnicy razem ze swoim sprzętem powinni znajdować się za linią oczekiwania. Kiedy zawodnik wystrzeli swoje strzały, powinien on bez zbędnej zwłoki wrócić za linię oczekiwania. Zawodnik może pozostawić swoją lunetę na linii strzelań pomiędzy seriami pod warunkiem, że nie przeszkadza pozostałym zawodnikom.

2.6. Punktowanie

2.6.1. Każda mata musi mieć przydzieloną osobę zliczającą punkty.

2.6.1.1. Obowiązki osoby zliczającej punkty mogą pełnić zawodnicy, pod warunkiem, że na każdej macie jest więcej niż jeden zawodnik.

2.6.1.2. Zliczanie punktów powinno odbywać się po każdej serii.

2.6.1.3. Zliczający punkty powinni wprowadzać wartości trafień w metryczki w kolejności malejącej, tak jak są podawane przez zawodnika, do którego należą (lub przez jego przedstawiciela). Pozostali zawodnicy przypisani do tej maty powinni sprawdzać wartości każdej podawanej strzały. W przypadku braku zgody wśród zawodników co do wartości strzału zawodnicy powinni wezwać sędziego, żeby podjął ostateczną decyzję.

2.6.1.3.1. W przypadku błędnego zapisu pozostali zawodnicy strzelający na tej samej macie lub sędzia podpisują się pod poprawną wartością trafienia. W przypadku podpisu przez pozostałych zawodników powinni podpisać się wszyscy zawodnicy. Błędne trafienie należy przekreślić i wpisać obok poprawną wartość.

2.6.1.4. W przypadku indywidualnej rundy eliminacyjnej przy strzelaniu jednoczesnym wartości trafień powinny być podawane przez zawodnika. Jego przeciwnik powinien sprawdzić wartość każdej strzały i w przypadku braku zgody co do wartości trafienia, zawodnicy powinni wezwać sędziego, żeby podjął ostateczną decyzję.

2.6.1.4.1. W każdej serii zawodnik może zdobyć maksymalnie 30 punktów (w 3 strzałach). Zawodnik z wyższą sumą trafień w serii zdobywa 2 punkty setowe. W przypadku remisu obydwaj zawodnicy otrzymują po 1 punkcie setowym.

2.6.1.4.2. Jak tylko jeden z zawodników zdobędzie co najmniej 6 punktów setowych, ten zawodnik jest ogłaszany zwycięzcą pojedynku i przechodzi do następnej rundy.

2.6.1.5. W zespołowej rundzie eliminacyjnej, przy strzelaniu jednoczesnym, wartości trafień każdej z drużyn powinny być podawane przez jednego z zawodników należących do tej drużyny. Jego przeciwnik powinien sprawdzić wartość każdego trafienia, a w przypadku braku zgody wartości trafienia, zawodnicy powinni wezwać sędziego, żeby podjął ostateczną decyzję.

- 2.6.1.5.1. W każdym secie zespół może zdobyć maksymalnie 60 punktów, w przypadku zespołów mieszanych 40 punktów. Zespół z wyższą sumą trafień w serii zdobywa 2 punkty setowe. W przypadku remisu oba zespoły otrzymują po 1 punkcie setowym.
- 2.6.1.5.2. Jak tylko jeden z zespołów zdobędzie co najmniej 5 punktów setowych, ten zespół jest ogłaszany zwycięzcą pojedynku i przechodzi do następnej rundy.
- 2.6.1.6. W rundzie eliminacyjnej przy strzelaniu naprzemiennym wartości trafień powinny być zapisane w kolejności, w jakiej strzały zostały wystrzelone. Te nieoficjalne wyniki powinny być sprawdzone przez agenta zawodnika, kiedy odbywa się oficjalne sprawdzenie trafień. W celu weryfikacji wartości trafień sędzia tarczowy podaje wartości w kolejności malejącej, a w przypadku korekty podpisuje zmianę wartości trafienia.
W przypadku zawodów w hali przy wykorzystaniu potrójnych tarcz strzały mogą być oddane w dowolnej kolejności, ale jeśli więcej niż jedna strzała jest w tej samej tarczy, obie (lub wszystkie) strzały liczą się jako fragment tej serii, ale tylko trafienie o najniższej wartości jest zaliczane. Pozostałe strzały w tej samej tarczy zapisywane są jako nietrafione („M”).
- 2.6.1.7. Zawodnicy mogą delegować zapisywanie trafień i wyciągnięcie strzał do innego przedstawiciela swojego klubu, pod warunkiem, że sami nie podchodzą do tarczy (na przykład zawodnicy z niepełnosprawnościami)
- 2.6.2. Wartość trafienia danej strzały powinna być oceniona zgodnie z położeniem promienia strzały w tarczy. Jeśli strzała dotyka dwóch pól punktowych, wtedy trafienie powinno mieć wartość wyżej punktowanego pola.
- 2.6.2.1. Strzały, tarcza ani mata nie powinny być dotykane, dopóki wartość wszystkich strzał nie zostanie zapisana.
- 2.6.2.2. Jeśli więcej niż wymagana liczba strzał zostanie znaleziona w tarczy lub ziemi w pobliżu maty, tylko 3 lub 6 (w zależności od sytuacji) najniższej punktowanych strzał powinno zostać zapisanych (przy 1 tarczy na zawodnika lub zespół). Zawodnicy lub zespoły wielokrotnie łamiący ten punkt regulaminu mogą zostać zdyskwalifikowani.
- 2.6.2.2.1. W zespołowej rundzie eliminacyjnej w konkurencji łuków bloczkowych strzały mogą być wystrzelone w dowolnej kolejności, ale jeśli więcej niż 3 (lub 2 w przypadku zespołów mieszanych) strzały znajdują się w tej samej tarczy, wtedy wszystkie strzały liczą się jako fragment tej serii, ale tylko trafienia o najniższej wartości jest zaliczane. Pozostałe strzały w tej samej tarczy zapisywane są jako nietrafione („M”).
- 2.6.2.3. Jeśli brakuje fragmentu tarczy, w szczególności linii między dwoma polami punktowanymi lub jeśli linia dzieląca pola jest przesunięta przez strzałę, wtedy sędzia powinien użyć wyimaginowanego fragmentu okręgu do oceny strzały, która trafiła w opisane miejsce.
- 2.6.2.4. Wszystkie przestreliny w strefie punktowanej powinny być zaznaczone przez zawodników za każdym razem, gdy zapisywane są wartości trafień oraz wyciągane strzały.

- 2.6.2.5. Strzała, która utkwiała w macie, ale nie jest widoczna na tarczy, może być oceniona tylko przez sędziego.
- 2.6.2.6. Strzała, która trafiła w:
- 2.6.2.6.1. Matę i odbiła się od tarczy, gdy wszystkie poprzednie strzały są zakreślone i możliwe jest zidentyfikowanie przestrzeliny po odbitej strzale – w takim przypadku wartość trafienia jest zgodna z niezakreśloną przestrzeliną;
- 2.6.2.6.2. Matę i zawisła:
- Kiedy strzała zawisnie, wszyscy strzelający do niej zawodnicy powinni wstrzymać strzelania i pozostając na linii strzelań, wezwać sędziego;
 - Kiedy pozostali zawodnicy strzelający w tej kolejce zakończą strzelania, kierownik strzelań powinien je wstrzymać. Zawodnik, którego strzała zawisła, podchodzi do maty razem z sędzią. Sędzia określa wartość trafienia, zapisuje wartość w metryczce i zakreśla przestrzelinę. Sędzia później uczestniczy w zapisywaniu wyników w tej macie. Zwisająca strzała powinna pozostać za matą, póki cała seria nie zostanie zapisana. Gdy tory są puste, kierownik strzelań wznawia strzelania na macie, na której doszło do odbicia strzały;
 - Zawodnicy z kolejki, w której doszło do zawiśnięcia strzały, powinni dokończyć swoją serię, zanim zostanie wznowione strzelanie wszystkich zawodników;
- 2.6.2.6.3. Matę i przeszła w całości przez nią – jeśli wszystkie przestrzeliny są zaznaczone i możliwa jest identyfikacja niezaznaczonej przestrzeliny, wartość trafienia jest zgodna z niezakreśloną przestrzeliną;
- 2.6.2.6.4. Trafiła w inną strzałę i w niej utkwiała – strzał ma taką samą wartość jak uszkodzona strzała;
- 2.6.2.6.5. Trafiła w inną strzałę i utkwiała w macie – jest oceniana zgodnie z położeniem na tarczy;
- 2.6.2.6.6. Trafiła w inną strzałę i odbiła się od niej – Jeśli możliwe jest zidentyfikowanie strzały, od której się odbiła, wtedy odbita strzała ma taką samą wartość jak strzała, od której się odbiła;
- 2.6.2.6.7. Trafiła w tarczę innego zawodnika na tej samej macie – taka strzała jest traktowana jako część tej serii i ma wartość „M”;
- 2.6.2.6.8. Trafiła poza pole punktowane tarczy – powinna być oceniona jako „M”;
- 2.6.2.6.9. Strzała znaleziona na między linią strzelań a linią mat lub za matami i według zawodnika jest strzałą, która odbiła się lub przeszła przez matę powinna w ocenie sędziów najpierw uderzyć w matę. Jeśli więcej niż jedna niezakreślona przestrzelina zostanie znaleziona w tarczy, najniższa z możliwych wartości powinna zostać przydzielona tej strzale, chyba, że są dowody, które pozwalają poprawnie zidentyfikować przestrzelinę.
- 2.6.2.6.10. W rundzie eliminacyjnej oraz halowej rundzie eliminacyjnej, strzały, które odbiły

się lub przeszły przez matę nie powinny wstrzymywać strzelań

2.6.2.6.11. Strzały nietrafione powinny być zapisane w metryczce jako „M”.

2.6.2.7. Kierownik strzelań, gdy tylko to możliwe, powinien po zakończeniu zapisywania trafień przez zawodników sprawdzić wzrokowo, czy w żadnej macie nie pozostały strzały, zanim da sygnał do rozpoczęcia następnej serii.

2.6.2.8. Jeśli strzały zostaną przypadkowo zostawione w macie i nie zostanie to zauważone wystarczająco wcześnie, strzelania nie powinny zostać wstrzymane. Zawodnik może dokończyć serie swoimi pozostałymi strzałami lub dostrzelić je po zakończeniu odległości. Sędzia powinien uczestniczyć w zapisie trafień w tej serii i upewnić się, że strzały pozostawione w macie faktycznie były zapisane w poprzedniej serii

2.6.2.9. Zawodnik powinien poinformować o takiej sytuacji sędziego, przed rozpoczęciem swoich strzelań

2.6.3. Metryczki powinny być podpisane przez zliczającego punkty oraz zawodnika. W ten sposób zawodnik poświadcza, że zgadza się z zapisanymi wartościami każdego trafienia, łączną sumą, liczbą 10 oraz X (lub 9 w przypadku strzelań halowych). Jeśli zliczający punkty także bierze udział w strzelaniach jego metryczka powinna zostać podpisana przez innego zawodnika z tej samej maty.

2.6.3.1. Każda mata powinna mieć co najmniej jedną metryczkę. Dopuszczalne jest stosowanie drugiej metryczki, która może być elektroniczna. W przypadku gdy do mat przypisanych jest mniej niż 3 zawodników zalecane jest połączenie metryczek dla dwóch sąsiednich mat. Jeśli jest różnica między elektroniczną i papierową metryczką, papierowa jest uznawana za ważniejszą. Sędziowie nie są zobowiązani do akceptacji i zapisu metryczek, które nie zostały podpisane, nie zawierają całkowitej sumy lub liczby 10 i X (lub 9) i/lub zawierają błędy matematyczne. Nie jest wymagana od sędziów weryfikacja poprawności oddanych metryczek, jednakże, jeśli organizatorzy lub oficjele zauważą błąd lub brakujący podpis na etapie oddawania metryczki, poproszą zawodnika, którego dotyczy sytuacja o poprawę. Zawodnicy są w pełni odpowiedzialni za swoją metryczkę i jeśli nie została ona zwrócona lub została zwrócona bez podpisu zawodnika i nie zostało to poprawione na etapie oddawania metryczki, wynik zawodnika z tej metryczki powinien zostać unieważniony (indywidualnie oraz w zespole jeśli dotyczy) przez sędziego głównego. Jeśli zostanie stwierdzona różnica między sumami punktów w obu metryczkach:

- W sytuacji, gdy wykorzystywane są dwie metryczki papierowe, mniejsza suma powinna zostać przyjęta jako końcowy wynik. Jeśli wpisana suma punktów w metryczce jest niższa niż rzeczywisty wynik zawodnika, jako wynik końcowy przyjmuje się niższy wynik.
- W sytuacji metryczki papierowej i elektronicznej, suma z metryczki jest przyjęta jako końcowy wynik pod warunkiem, że
- suma została zapisana w metryczce papierowej
- jeśli nie została wpisana suma 10 oraz X, trafienia w 10 i X nie są sumowane
- w przypadku czy całkowita suma nie jest wpisana w metryczce papierowej, wynik zawodnika powinien zostać unieważniony

2.6.4. W przypadku takiej samej sumy punktów, ranking powinien zostać ustalony zgodnie z poniższymi zasadami

2.6.4.1. Z wyjątkiem sytuacji opisanej w 2.6.4.2, remisy są rozstrzygane na podstawie:

2.6.4.1.1. Konkurencje tarczowe (na powietrzu)

- Większa liczba 10 (uwzględniając wewnętrzną 10 czyli „X”)
- Większa liczba X

2.6.4.1.2. Konkurencje halowe

- Większa liczba 10
- Większa liczba 9

2.6.4.1.3. Jeśli dalej jest remis zawodnicy powinni zostać sklasyfikowani na tej samej pozycji. O rozstawieniu w pojedynkach między tymi zawodnikami rozstrzyga się za pomocą rzutu monetą. Rzut monetą należy przeprowadzić w obecności zawodników, których to dotyczy lub ich przedstawicieli. Rzut monetą może zostać wykonany przy pomocy fizycznej monety lub w sposób elektroniczny.

2.6.4.2. W przypadku takiej samej liczby punktów przy miejscach decydujących o wejściu do rundy eliminacyjnej, w rundzie eliminacyjnej oraz o wejściu do ósemki najlepszych zawodników lub zespołów podczas wykorzystania drabinki przedstawionej w 4.2.1 lub 4.2.2, remis rozstrzygany jest za pomocą barażu.

2.6.4.2.1. Baraż powinien odbyć się na takim samym dystansie jak ostatnia strzelana odległość.

2.6.4.2.1.1. W przypadku łucznictwa tarczowego stanowiska powinny być przypisane jak opisano poniżej

- W konkurencji indywidualnej, jeden zawodnik na matę na neutralnych stanowiskach na środku torów łuczniczych. W każdym przypadku tarcza powinna być umieszczona na środku maty
- Dla każdego zespołu osobna mata z pojedynczą tarczą lub trzema tarczami 80cm w układzie trójkątnym. Strzelania powinny odbywać się na matach na środku torów. Członkowie drużyny powinni ustalić między sobą kto strzela do których tarcz.

2.6.4.2.1.2. W przypadku strzelań halowych układ tarcz powinien być jak opisano poniżej

- W konkurencji indywidualnej, zawodnik powinien strzelać do tak samo umieszczonej tarczy (A, B, C, D) i tego samego typu jak podczas rundy kwalifikacyjnej. Jeśli to niemożliwe maty w wystarczającej ilości powinny zostać przygotowane, z maksymalnie dwoma tarczami na każdej. Do jednej maty powinno zostać przydzielone maksymalnie dwóch zawodników.
- W strzelaniach indywidualnych, jeśli wykorzystywana jest tarcza potrójna, zawodnik musi strzelić do środkowej tarczy.
- Dla każdego zespołu powinna być przygotowana osobna mata z jedną tarczą. W przypadku tarczy potrójnej o układzie trójkątnym, środki dolnych tarcz powinny znajdować się na wysokości 130 cm nad podłogą. Przy tarczy

potrójnej w układzie liniowym środki wszystkich trzech tarcz powinny znajdować się na wysokości 130 cm.

2.6.4.2.2. Indywidualnie:

- Baraż jedną strzałą. O wyniku decyduje wartość trafienia.
- Jeśli wartość trafienia jest taka sama, o wyniku barażu decyduje odległość strzały od środka tarczy. W przypadku takiej samej odległości baraż jest powtarzany.
- Jeśli obaj zawodnicy nie trafią w pole punktowane, baraż jest powtarzany

2.6.4.2.3. Zespołowo:

- Baraż składa się z 3 strzał (2 w przypadku zespołów mieszanych). Każdy członek zespołu strzela po jednej strzale. O wyniku decyduje suma wartości trafień.
- Jeśli suma wartości trafień jest taka sama, o wyniku barażu decyduje odległość najbliższej strzały od środka tarczy
- Jeśli dalej jest remis, o wyniku barażu decyduje odległość drugiej (lub trzeciej) najbliższej strzały od środka tarczy

2.6.4.2.4. Dopóki nie zostaną podane oficjalne wyniki, zawodnicy powinni zostać na torach łuczniczych. Jeśli zawodnik jest nieobecny w czasie ogłoszenia oficjalnych wyników, oddaje on baraż walkowerem

2.6.5. Zawodnicy oraz zespoły po strzelaniach eliminacyjnych powinni zostać sklasyfikowani jak następuje

2.6.5.1. Zawodnicy, którzy odpadli w:

- . 1/4 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 5 do 8
- . 1/8 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 9 do 16
- . 1/16 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 17 do 32
- . 1/24 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 33 do 56
- . 1/32 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 33 do 64
- . 1/48 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 57 do 104
- . 1/64 są klasyfikowani kolejno na miejscach od 65 do 128

2.6.5.1. O kolejności wśród zawodników lub zespołów, którzy odpadli w danej fazie decyduje

- W przypadku pojedynków z punktacją setową, liczba zdobytych punktów setowych, a w przypadku remisu wynik uzyskany w rundzie kwalifikacyjnej
- W przypadku pojedynków z punktowaniem narastającym, liczba zdobytych punktów, a w przypadku remisu - wynik uzyskany w rundzie kwalifikacyjnej
- Jeśli w dalszym ciągu jest remis, zawodnicy powinni zostać sklasyfikowani na tym samym miejscu

2.7 Trening

2.7.1. Strzelania treningowe mogą odbywać się na tych samych torach co strzelania konkursowe.

2.7.1.1. Przed rozpoczęciem strzelań kwalifikacyjnych podczas wszystkich dni kwalifikacji powinny zostać przeprowadzone 3 serie treningowe. Strzelania powinny odbywać się dla każdej z kategorii.

2.7.1.2. Dla strzelań eliminacyjnych organizator określa ilość serii treningowych biorąc pod uwagę harmonogram strzelań danego dnia. Zaleca się przy rozpoczęciu nowej konkurencji przeprowadzenia trzech serii treningowych.

2.7.1.3. Podczas oficjalnego treningu oraz serii treningowych kierownik strzelań sprawuje pieczę nad przebiegiem strzelań.

2.7. Ubiór

Mistrzostwa Polski są uroczystymi okazjami, uhonorowanymi obecnością wielu osobistości, Wszyscy zawodnicy, kierownicy ekip oraz oficjele uczestniczący w ceremonii otwarcia oraz zamknięcia powinni nosić stroje klubowe.

2.7.1. Podczas Mistrzostw Polski, Pucharów Polski oraz innych zawodów ogólnopolskich zawodnicy, trenerzy oraz kierownicy ekip powinni nosić ubiór sportowy na terenie obiektu sportowego:

- Wszyscy zawodnicy z jednego klubu powinni nosić strój klubowy. Przedstawiciele klubu nie będący zawodnikami (trenerzy, kierownicy ekip) mogą nosić strój w innym stylu, ale powinni być łatwo identyfikowalni jako członkowie klubu
- Kobiety powinny nosić spódnice, szorty (te nie mogą być krótsze niż czubki palców zawodniczek, kiedy ręka oraz palce są wyprostowane wzdłuż boku zawodniczki) lub spodnie razem z bluzkami lub koszulkami (zakrywającymi przód i tył ciała oraz oba ramiona oraz przeponę w pełnym naciągu)
- Mężczyźni powinni nosić spodnie lub szorty (te nie mogą być krótsze niż czubki palców zawodnika, kiedy ręka oraz palce są wyprostowane wzdłuż boku zawodnika) razem z koszulkami z długim lub krótkim rękawem.
- Ubiór nie może być wykonany z jeansu
- Ubiór nie może mieć wzoru kamuflażu
- Spodnie lub szorty nie mogą być typu „oversize” lub „baggy”
- Podczas strzelań zespołowych zawodnicy powinni nosić koszulka/bluzka w tym samym stylu i kolorze oraz spodnie w tym samym kolorze
- Ze względów pogodowych, odzież ochronna jak kurtki przeciwdeszczowe, swetry, dresy może być noszona
- Nakrycie głowy jest opcjonalne

2.7.2. Obuwie sportowe powinno być noszone przed zawodników i przedstawicieli klubów z wyjątkiem osób z niepełnosprawnościami, kiedy uwzględnione jest to w karcie kwalifikacyjnej. Obuwie sportowe może być w różnym stylu, ale powinno zakrywać całą stopę.

2.7.3. Numer startowy powinien być przyczepiony w sposób widoczny do kołczanu lub uda zawodnika, w taki sposób, że jest widoczny z linii oczekiwań przez cały czas, kiedy trwają strzelania.

2.7.4. Zawodnicy i przedstawiciele klubów powinni dostosować się do powyższych przepisów podczas oficjalnych treningów.

2.8. Konsekwencje złamania zasad

Poniżej przedstawiono podsumowanie kar i sankcji przewidzianych dla zawodników i oficjeli, jeśli złamali zasady.

2.8.1. Prawo do udziału w zawodach, dyskwalifikacja

2.8.1.1. Zawodnik winny złamania zasad może zostać zdyskwalifikowany z zawodów i utracić

pozycję, którą uzyskał

- 2.8.1.2. Zawodnik, startujący w kategorii wiekowej, jak opisano w 1.2, dla której nie spełnia wymagań, powinien zostać zdyskwalifikowany z zawodów i utracić pozycję, którą uzyskał
- 2.8.1.3. Zawodnik, u którego stwierdzono złamanie zasad Antydopingowych podlega dyskwalifikacji oraz sankcjom opisanym w Polskich Przepisach Antydopingowych
- 2.8.1.4. Uczestnik zawodów, u którego stwierdzona zostanie obecność alkoholu przed zakończeniem zawodów, podlega dyskwalifikacji oraz sprawa jest kierowana do Komisji ds. dyscypliny i wyróżnień.
- 2.8.1.5. Zawodnik, który korzysta ze sprzętu niezgodnego z zasadami opisanymi w 2.2 wymagań sprzętowych może mieć wyniki w całości lub częściowo unieważnione
- 2.8.1.6. Zawodnik lub zespół wielokrotnie strzelający więcej strzał niż dozwolona ilość, może zostać zdyskwalifikowany
- 2.8.1.7. Zawodnik, któremu udowodniono świadome łamanie zasad może być wykluczony z uczestnictwa w zawodach. Zawodnik jest zdyskwalifikowany i traci uzyskaną pozycję.
 - 2.8.1.7.1. Niesportowe zachowanie nie może być tolerowane. Takie zachowanie przez zawodnika lub osoby pomagającej zawodnikowi powinno skutkować dyskwalifikacją zawodnika lub osoby wykazującej niesportowe zachowanie. Niesportowe zachowanie może prowadzić do wykluczenia osoby z uczestnictwa w przyszłych zawodach.
 - 2.8.1.7.2. Ktokolwiek kto zmienia wyniki bez upoważnienia lub je fałszuje podlega dyskwalifikacji
 - 2.8.1.7.3. Jeśli zawodnik powtarza wyciąganie strzał przed ich zapisaniem, może zostać zdyskwalifikowany
- 2.8.1.8. Jeśli zawodnik upiera się przy wykorzystaniu techniki stwarzającej zagrożenie (czyli technika, która w wypadku przypadkowego wypuszczenia strzały, może spowodować wylecenie jej poza strefę bezpieczeństwa), zostanie poproszony przez Sędziego Głównego o zaprzestanie strzelań i opuszczenie terenu zawodów.
- 2.8.2. Utrata zdobytych punktów
 - 2.8.2.1. Zawodnik, który dotrze na teren zawodów po rozpoczęciu strzelań traci możliwość wystrzelenia strzał zgodnie z ilością oddaną przez pozostałych zawodników. Wyjątkiem jest sytuacje w której Sędzia Główny lub jego zastępca, będą usatysfakcjonowani, że przyczyna spóźnienia była poza kontrolą zawodnika. (Patrz 2.5.9)
 - 2.8.2.2. Strzała wystrzelona przed sygnałem rozpoczęcia strzelań lub po sygnale przerwania strzelania lub poza kolejnością w strzelaniu naprzemiennym, jest uznawana za część tej serii i powoduje utratę najwyższego trafienia zawodnika/zespołu w tej serii.
 - 2.8.2.3. Strzała wystrzelona na terenie strzelań po tym jak Kierownik Strzelań oficjalnie zamknął sesje treningowe lub w przerwie pomiędzy odległościami lub rundami

powoduje utratę przez zawodnika najwyższego trafienia w następnej serii.

- 2.8.2.4. Jeśli więcej niż wymagana ilość strzał zostanie znaleziona w tarczy lub ziemi w pobliżu maty, tylko najniżej punktowane strzały powinny zostać zapisane, w liczbie odpowiadającej danej sytuacji.
 - 2.8.2.5. Jeśli członek zespołu nie zdoła wystrzelić swoich dwóch strzał w serii, liczba niewystrzelonych strzał wciąż stanowi część serii. Jeśli całkowita liczba strzał, wliczając w to niewystrzelone, w jednej serii przekracza 6 (lub 4 w przypadku zespołów mieszanych)
 - 2.8.2.6. Jeśli członek zespołu w strzelaniach naprzemiennych, wystrzeli więcej niż jedną strzałę, przed powrotem za linię 1m, drużyna powinna utracić najwyższe trafienie w tej serii. Powinno to zostać zasygnalizowane przez sędziego podniesieniem czerwonej kartki i powiedzeniem nazwy zespołu, którego to dotyczy.
 - 2.8.2.7. Strzała, która nie trafiła w strefę punktowaną lub trafiła w tarczę inną niż przypisana do danego zawodnika/zespołu jest uznawana za część tej serii i oceniana jako nietrafiona („M”)
 - 2.8.2.8. Przy wykorzystaniu potrójnych tarcz i więcej niż jedna strzała znajduje się w jednej tarczy, tylko najniżej punktowana strzała zdobywa punkty, a pozostałe oceniane są jako nietrafione („M”)
 - 2.8.2.9. W Zespołowej Rundzie Eliminacyjnej w konkurencji łuków bloczkowych, jeśli w jednej tarczy znajdują się więcej niż 3 (lub 2 w przypadku zespołów mieszanych), tylko 3 (lub 2) najniższe trafienia zdobywają punkty. Nadmiarowe strzały są oceniane jako nietrafione („M”)
- 2.8.3. Kary czasu w Zespołowej Rundzie Eliminacyjnej
- 2.8.3.1. Jeśli członek zespołu przekroczy linię 1m za przed powrotem poprzedniego zawodnika lub rozpoczęciem strzelań, sędzia podnosi żółtą kartkę. To wskazuje, że zawodnik powinien wrócić za linię 1m i ponownie rozpocząć swoją kolejkę lub zostać zmienionym przez innego zawodnika, który zaczyna zza linii 1m
 - 2.8.3.2. Jeśli zespół nie zastosuje się do żółtej kartki i zawodnik strzeli swoją strzałę, zespół traci najwyższe trafienie w tej serii. Powinno to zostać zasygnalizowane przez sędziego podniesieniem czerwonej kartki i powiedzeniem nazwy zespołu, którego to dotyczy.
 - 2.8.3.3. Ta sama procedura jest stosowana, jeśli zawodnik wyciągnie strzałę z kołczanu lub w przypadku łuków bloczkowych zaczepi spust na cięciwie przed stanięciem na linii strzelań
- 2.8.4. Ostrzeżenia
- Zawodnik, który został więcej niż raz ostrzeżony przez sędziego i wciąż kontynuuje łamanie zasad lub nie zastosował się do decyzji i wymagań sędziego (co, do których można złożyć apelację) powinien zostać potraktowany zgodnie z 2.8.1.7.
- 2.8.4.1. Żaden zawodnik nie może dotykać sprzętu innego zawodnika bez jego zgody
 - 2.8.4.2. Żaden zawodnik nie może naciągać swojego łuku z lub bez strzały bez upewnienia się

wcześniej, że nie stanowi to zagrożenia dla innych uczestników zawodów

- 2.8.4.3. Kiedy trwają strzelania tylko zawodnicy, których trwa kolejka strzelań mogą znajdować się na linii strzelań. Zasada ta nie dotyczy zawodników z niepełnosprawnościami.
- 2.8.4.4. Zawodnik nie może podnosić ręki łucznej z łukiem, póki nie zostanie dany sygnał rozpoczęcia strzelań.
- 2.8.4.5. Przy naciąganiu cięciwy zawodnik nie może stosować techniki, która w opinii sędziów, może w sytuacji przypadkowego wypuszczenia strzały spowodować przelecenie strzały za strefę bezpieczeństwa
- 2.8.5. Konsekwencje pozytywnego testu alkoholowego

2.9. Apelacje od decyzji sędziów

2.9.1. Jeśli zawodnik jest nieusatysfakcjonowany, decyzją sędziego, może złożyć apelację do Komisji Apelacyjnej zgodnie z 1.9. Nagrody i tytuły, na które może mieć wpływ decyzja Komisji Apelacyjnej, nie powinny zostać rozdane przed podjęciem decyzji przez Komisję Apelacyjną.

2.9.2. Decyzja Sędziego dotycząca wartości trafienia, przed wyciągnięciem strzał jest ostateczna

2.9.3. Decyzja Sędziego odnośnie do użycia żółtej kartki w przypadku Zespołowej Rundy Eliminacyjnej, w przypadku przewinienia jak opisano w 2.8.3, jest ostateczna

2.9.4. Decyzja Komisji Apelacyjnej jest ostateczna.

2.10. Osoby z niepełnosprawnościami

2.10.1. Uczestnictwo w zawodach.

2.10.1.1. W zawodach osób z niepełnosprawnościami mogą uczestniczyć tylko zawodnicy posiadający orzeczenie o niepełnosprawności w jednej z następujących kategorii:

- 05-R
- 10-N
- 04-O (tylko w kategorii VII oraz VI2/3)

2.10.2. Kategorie

Następujące kategorie dla zawodników z niepełnosprawnościami są uznawane przez Polski Związek Łuczniczy

2.10.2.1. Łuki Klasyczne OPEN

2.10.2.1.1. Indywidualnie

- Mężczyźni
- Kobiety

2.10.2.1.2. Deble zespołowo

- Mężczyźni
- Kobiety

2.10.2.1.3. Zespoły mieszane

- Łuki klasyczne

2.10.2.1.4. Zasady dotyczące sprzętu są takie same jak opisano w 2.2.1

2.10.2.2. Łuki Bloczkowe OPEN

2.10.2.2.1. Indywidualnie

- Mężczyźni
- Kobiety

2.10.2.2.2. Deble zespołowo

- Mężczyźni
- Kobiety

2.10.2.2.3. Zespoły mieszane

- Łuki bloczkowe

2.10.2.2.4. Zasady dotyczące sprzętu są takie same jak opisano w 2.2.2

2.10.2.3. W1

2.10.2.3.1. Indywidualnie

- Mężczyźni
- Kobiety

2.10.2.3.2. Deble zespołowo

- Mężczyźni W1
- Kobiety W1

2.10.2.3.3. Zespoły Mieszane

- W1

2.10.2.3.4. W kategorii W1, łuki bloczkowe i klasyczne mogą być stosowane. Zasady są takie same jak opisano w 2.2.2 z następującymi wyjątkami

- Maksymalna siła naciągu łuku wynosi 45 lbs
- „Peep sight” i celowniki z powiększeniem są niedozwolone
- Maksymalnie jeden bączek umieszczony na cięciwie
- Poziomnice są niedozwolone
- Spusty są dozwolone

2.10.2.3.5. Kategoria W1 w ramach kwalifikacji strzela Rundę 50 metrów oraz Rundę Eliminacyjną na odległości 50 m stosując pełną tarczę 80cm. Deble stosują te same zasady kontroli czasu jak zespoły mieszane

2.10.2.4. Osoby niewidome i niedowidzące (VI)

- VI1
- VI2-3

2.10.2.4.1. W ramach tej kategorii mężczyźni oraz kobiety, a także różne kategorie sprzętowe rywalizują w ramach jednej kategorii. Zasady dotyczące sprzętu dla tej kategorii opisano w 2.10.6

2.10.3. Karty klasyfikacyjne i urządzenia wspomagające

2.10.3.1. Zawodnicy chcący korzystać z urządzeń wspomagających powinni posiadać aktualną kartę klasyfikacyjną WA, która powinna zostać okazana sędziom podczas kontroli sprzętu.

2.10.3.2. Zawodnicy posiadający kartę klasyfikacyjną WA mogą korzystać tylko z urządzeń wspomagających dopuszczonych przez międzynarodowego klasyfikatora i opisanych na karcie klasyfikacyjnej zawodnika. Urządzenia wspomagające zostały opisane w załączniku 4.3.

2.10.3.3. Zawodnik nie posiadający międzynarodowej klasyfikacji może sam zadeklarować potrzebę korzystania z urządzeń wspomagających. Korzystanie z nich powinno wynikać z potrzeby zapewnienia możliwości bezpiecznego strzelania przez zawodnika i nie może przeszkadzać pozostałym zawodnikom. Fakt korzystania z urządzeń wspomagających powinien być zgłoszony przez rozpoczęciem zawodów komisji sędziowskiej. O dopuszczeniu do korzystania z nich ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny

2.10.4. Rundy

2.10.4.1. Strzelane rundy są takie same jak dla w pełni sprawnych zawodników z wyjątkiem

kategorii osób niewidomych i niedowidzących (VI). Rundy w tej kategorii zostały opisane w 2.10.6.7

2.10.4.2. W przypadku strzelań zespołowych wprowadzane są następujące specjalne zasady

2.10.4.2.1. Zawodnicy mogą pozostawać na linii strzelań

2.10.4.2.2. Kiedy zawodnik, odda swoje strzały podnosi on rękę, żeby zasygnalizować to pozostałym członkom drużyny oraz sędziemu. Następny zawodnik nie może nałożyć strzały, przed sygnałem poprzedniego zawodnika

2.10.4.2.3. Jeśli zawodnik nie jest w stanie podnieść ręki ze względu na swoją niepełnosprawność, powinien on ustalić z sędzią liniowym odpowiedni sygnał. Uzgodniony sygnał może być fizyczny lub głosowy i może być też stosowany, jeśli zawodnik z niepełnosprawnościami stanowi część zespołu podczas strzelań dla osób bez niepełnosprawności

2.10.4.3. Rundy

Kategoria	Kategorie sprzętowe			
	Łuki Klasyczne OPEN	Łuki bloczkowe OPEN	W1	Osoby niewidome i niedowidzące (VI)
Kobiety indywidualnie	TAK	TAK	TAK	NIE
Mężczyźni indywidualnie	TAK	TAK	TAK	NIE
Indywidualnie (razem kobiety i mężczyźni)	NIE	NIE	NIE	TAK
Deble Kobiet	TAK	TAK	TAK	NIE
Deble Mężczyzn	TAK	TAK	TAK	NIE
Zespoły mieszane	TAK	TAK	TAK	NIE

2.10.5. Tory łucznicze

2.10.5.1. Teren zawodów powinien być dostosowany do potrzeb zawodników z niepełnosprawnościami, w szczególności być dostępny dla osób na wózkach zgodnie z regulacjami Międzynarodowego Komitetu Olimpijskiego

2.10.5.2. Dostęp do linii strzelań i linii oczekiwań od wejścia na teren zawodów nie powinien wymagać pomocy osób trzecich dla zawodników

2.10.5.3. Dwóch lub trzech zawodników może być przypisanych do jednego stanowiska podczas zawodów dla osób z niepełnosprawnościami. Zawodnicy korzystający z wózków oraz stołków mogą pozostawać przez cały czas na linii strzelań.

2.10.5.4. Podczas zawodów dla osób z niepełnosprawnościami tory powinny być przygotowane zgodnie ze standardowymi zasadami z wyjątkiem

- dla każdego zawodnika minimum 1.25 m powinno być zapewnione
- odstęp między środkami stanowisk, w strzelaniach indywidualnych powinny wynosić co najmniej 2.5 m (3.75, jeśli 3 zawodników przypisanych do jednego stanowiska)
- odstęp między środkami stanowisk podczas strzelań zespołowych powinien wynosić co najmniej 3.75 m

2.10.6. Zawodnicy niewidomi i niedowidzący.

2.10.6.1. Zawodnicy niewidomi i niedowidzący są podzieleni na dwie kategorie, VI1 oraz razem VI2 i VI3. VI2/VI3 to zawodnicy mający klasyfikację IBSA określoną jako B2 lub B3.

Zawodnicy w kategorii VI1 muszą nosić opaski na oczy. W pozostałych kategoriach nie jest to obowiązkowe. We wszystkich kategoriach tylko celowniki bazujące na dotyku są dozwolone. Jeśli, w kategorii VI1 lub VI2/VI3 jest za mniej niż 5 zawodników kategorie te są łączone, a w rezultacie wszyscy zawodnicy muszą nosić opaski na oczy.

2.10.6.2. Opaska na oczy może mieć formę opaski do spania, gogli lub inną i powinna być sprawdzona przez sędziów podczas kontroli sprzętu.

2.10.6.3. Zawodnicy, którzy muszą nosić opaski powinni korzystać z nich przez cały czas, kiedy znajdują się na terenie zawodów.

2.10.6.4. Celownik oraz jego statyw nie mogą stanowić przeszkody dla pozostałych zawodników.

Całkowita szerokość znacznika stóp nie może być większa niż 80 cm. Maksymalna głębokość znacznika stóp będąca w kontakcie z zawodnikiem nie powinna być większa niż 6 cm. Pomiedzy dwoma celownikami (lub ich statywami) powinien być zachowany dystans co najmniej 90 cm. Rozmiar elementu, którego dotyka zawodnik nie może być większa niż 2 cm w dowolnym kierunku i powinien dotykać tylko wierzchu dłoni lub przedramienia zawodnika.

2.10.6.5. Raz ustawiony celownik oraz znacznik stóp, może pozostać w tym samym miejscu przez cały dzień zawodów i usunięty dopiero po zakończeniu strzelań danego dnia.

2.10.6.6. Podczas Rundy Eliminacyjnej, zawodnicy nie zmieniają swoich stanowisk, nawet jeśli oznacza to, że nie będą znajdować się na sąsiednich stanowiskach.

2.10.6.7. Rundy w kategoriach VI1 oraz VI2/VI3

2.10.6.7.1. Runda Tarczowa VI składa się z 4-krotnego strzelania 36 strzał na odległości 30 m do następujących tarcz

- Pierwsze 36 strzał do tarczy 60 cm
- Drugie oraz trzecie 36 strzał do tarczy 80 cm
- Ostatnie 36 strzał do tarczy 122 cm

2.10.6.7.2. Runda VI 30 m składa się z 72 strzał z odległości 30 m do tarczy 80 cm

2.10.6.7.3. Runda eliminacyjna jest strzelana na odległości 30 m do tarczy 80 cm

- 2.10.6.7.4. Halowa Runda VI składa się z 60 strzał do tarczy 60 cm z odległości 18 m.
- 2.10.6.7.5. Halowa Runda Eliminacyjna strzelana jest z odległości 18 m do tarczy 60 cm.
- 2.10.6.7.6. Pozostałe zasady strzelań obowiązują
- 2.10.6.8. Asystenci
 - 2.10.6.8.1. Zawodnicy niewidomi i niedowidzący mogą mieć jedną osobę informującą o trafieniach w tarczy oraz o kwestiach bezpieczeństwa
 - 2.10.6.8.2. Asystenci powinni znajdować się 1m za linią strzelań
 - 2.10.6.8.3. Asystenci nie mogą pomagać, w sposób, który przeszkadza pozostałym zawodnikom
 - 2.10.6.8.4. Kiedy zawodnik odda wszystkie strzały w tej serii, jego asystent powinien wrócić się za linię oczekiwań. Zawodnik może pozostać na linii strzelań lub przejść za linię oczekiwań
 - 2.10.6.8.5. Asystent zawodnika odpowiada za zapis strzał zawodnika. Zawodnik podpisuje swoją metryczkę
 - 2.10.6.8.6. Zawodnik i asystent powinni nosić ten sam strój
 - 2.10.6.8.7. Zawodnik może mieć asystenta lub trenera, ale nie obu
 - 2.10.6.8.8. Psy asystujące nie mogą znajdować się na terenie zawodów

2.11. Rekordy

2.11.1. Rekordy Polski ewidencjonowane są w następujących kategoriach

2.11.1.1. W łukach klasycznych

- Runda 70m
- Runda 70m zespoły
- Runda 70m zespoły mieszane
- Podwójna runda 70 m
- Połowa rundy 70m
- Runda 18m
- Runda 18m zespoły
- Runda 18m zespoły mieszane
- Połowa rundy 18m
- Runda 1440
- Runda 1440 zespoły
- Runda 1440 zespoły mieszane
- Runda 60m
- Runda 60m zespoły
- Runda 60m zespoły mieszane
- Runda 40m/20m
- Runda 40m/20m zespoły
- Runda 40m/20m zespoły mieszane
- Na odległościach 90m, 60m, 50m oraz 30m strzelanych jako część rundy 1440
- Strzelania specjalne (odpowiednio do kura, słonecznika, koniczyny i maka)

2.11.1.2. W łukach bloczkowych

- Runda 50m
- Runda 50m zespoły
- Runda 50m zespoły mieszane
- Podwójna runda 50 m
- Połowa rundy 50m
- Runda 18m
- Runda 18m zespoły
- Runda 18m zespoły mieszane
- Połowa rundy 18m
- Runda WA
- Runda WA zespoły
- Runda WA zespoły mieszane
- Runda 40m/20m
- Runda 40m/20m zespoły
- Runda 40m/20m zespoły mieszane
- Na odległościach 90m, 50m oraz 30m strzelanych jako część rundy 1440

2.11.1.3. W łukach barebow

- Runda 50m
- Runda 50m zespoły
- Runda 50m zespoły mieszane
- Podwójna runda 50 m
- Połowa rundy 50m
- Runda 18m
- Runda 18m zespołowa
- Runda 18m zespoły mieszane
- Połowa rundy 18m

2.11.1.4. W strzelaniach osób z niepełnosprawnościami

- Runda 70m
- Runda 70m debli
- Runda 70m zespołów mieszanych
- Runda 50m
- Runda 50m debli
- Runda 50m zespołów mieszanych
- Runda 18m
- Runda 18m debli
- Runda 18 zespołów mieszanych
- Runda tarczowa VI
- Runda 30m VI

2.11.2. Ewidencja Rekordów Polski jest prowadzona we wszystkich kategoriach wiekowych określonych w 1.2. Dla każdej kategorii wiekowej prowadzona jest osobna ewidencja

2.11.3. Rekord Polski jest przyznawany, gdy wynik zawodnika lub zespołu w danej konkurencji jest wyższy od poprzedniego rekordu w tej samej konkurencji

2.11.4. Rekordy mogą być ustanawiane na zawodach wyznaczonych przez Zarząd Polskiego Związku Łuczniczego do zdobywania Rekordów Polski.

2.11.5. Rekordy mogą być przyznane, jeśli

- nad przebiegiem zawodów czuwało co najmniej 3 sędziów, w tym co najmniej jeden sędzia klasy I lub państwowej. Klasy sędziowskie określa regulamin Kolegium Sędziów Polskiego Związku Łuczniczego.
- były to zawody liczone do rankingu światowego World Archery

2.11.6. Podstawą do zatwierdzenia Rekordu Polski jest wniosek do Komisji ds. sportowych Polskiego Związku Łuczniczego o jego zatwierdzenie, złożony przez zawodnika lub jego przedstawiciela nie później niż 10 dni po opublikowaniu protokołu z zawodów

2.11.7. Wniosek musi zawierać

2.11.7.1. Nazwę zawodów, miejsce oraz datę

2.11.7.2. Imię, nazwisko oraz numer licencji zawodnika lub zawodników, którzy uzyskali

rekordowy wynik

2.11.7.3. Kopię metryczki/metryczek potwierdzającą osiągnięcie wyniku.

2.11.8. Jeżeli jednakowe rekordowe wyniki uzyskano w tym samym dniu, rekord przyznaje się zawodnikowi lub zespołowi, który uzyskali wyniki jako pierwsi.

2.12. Strzelania specjalne

2.12.1. Strzelania specjalne odbywają się jako ostatnie strzelania podczas imprez rangi Mistrzostw Polski w łucznictwie tarczowym w konkurencji łuków klasycznych

2.12.2. W strzelaniach specjalnych uczestniczą medaliści indywidualni

2.12.3. Strzelania specjalne we wszystkich kategoriach odbywają się na dystansie 15 m

2.12.4. Podczas strzelań specjalnych każdy uczestnik oddaje 5 serii po 3 strzały

2.12.5. Tarcza do strzelań specjalnych ma średnicę 32 cm i jest umieszczona w środku tarczy 80cm. (zajmuje pola punktowane 7-10). W środku tarczy zaznaczony jest białe pole o średnicy 2 cm otoczona czarną linią o grubości nie większej niż 1 mm. W środku białego pola znajduje się krzyżyk o długości linii nie większej niż 5 mm i grubości nie większej niż 1 mm

2.12.5.1. Tarcza do strzelań specjalnych w kategorii seniora przedstawia kura

2.12.5.2. Tarcza do strzelań specjalnych w kategorii juniora przedstawia słońce

2.12.5.3. Tarcza do strzelań specjalnych w kategorii juniora młodszego przedstawia koniczynę

2.12.5.4. Tarcza do strzelań specjalnych w kategorii młodzika przedstawia mak

2.12.6. O kolejności zajętych miejsc decyduje większa liczba trafień w pole o średnicy 32 cm, a przy równej ilości trafień, mniejsza suma odległości między promieniem strzały, a środkiem tarczy. Jeśli strzała znajduje się poza polem trafień, strzał uznaje się za chybiony i zapisuje w metryczce jako „M”. W przypadku jednakowych rezultatów zawodników klasyfikuje się na tym samym miejscu.

3. Łucznictwo terenowe i 3D

3.1. Tory łucznicze w łucznictwie terenowym

3.1.1. Ścieżka łucznicza

- 3.1.1.1. Ścieżka strzelań powinna być ustawiona w taki sposób, aby dotarcie do palików oraz tarcz nie wiązało się z nadmiernymi trudnościami, niebezpieczeństwem albo stratą czasu. Ścieżki powinny być tak skondensowane jak to możliwe.
- 3.1.1.2. Odległość między centralnym punktem zawodów, a najdalszym celem nie powinna być większa niż 1 km lub 15 minut spokojnego marszu
- 3.1.1.3. Twórcy ścieżki powinni przygotować bezpieczne ścieżki dla sędziów, personelu medycznego oraz umożliwić bezpieczny transport sprzętu podczas trwania strzelań.
- 3.1.1.4. Ścieżka nie powinna się znajdować wyżej niż 1800 m n.p.m., a największa dopuszczalna różnica wysokości między najwyższym i najniższym punktem zawodów wynosi 100 m.
- 3.1.1.5. Cele powinny być rozmieszczone w taki sposób, aby zmaksymalizować różnorodność oraz jak najlepiej wykorzystać dostępny teren. Podczas rundy finałowej powinny być wykorzystane dwie maty na wszystkich celach, gdzie strzelania odbywają się do tarcz 60 lub 80 cm.
- 3.1.1.6. Na wszystkich celach paliki powinny być rozmieszczone w taki sposób, aby dwóch zawodników mogło strzelać jednocześnie, stojąc po dwóch stronach palika.
- 3.1.1.7. Gdy dany cel jest celem oznaczonym, wszystkie paliki dla tego celu powinny być opisane odległością do celu w jakiej znajduje się palik. Paliki powinny być w kolorze zgodnym z kategorią tak, jak opisano poniżej:

- niebieski: łuki barebow, juniorzy młodsi łuki bloczkowe, juniorzy młodsi łuki klasyczne
- czerwony: łuki klasyczne, łuki bloczkowe
- żółty: kadeci łuki barebow

Dozwolone tolerancje:

- dla dystansów poniżej 15m ± 25 cm;
- dla dystansów między 16 a 60m ± 1 m;

Dystanse opisane w punkcie 3.1.1.10 mogą być dostosowane ± 2 m. Właściwa odległość powinna być podana na paliku, z którego odbywają się strzelania.

Odległość między palikiem a celem powinna być mierzona na poziomie 1,5-2 m nad poziomem gruntu. Do określenia odległości mogą być stosowane dowolne urządzenia miernicze tak długo, jak spełniają wymagane tolerancje.

- 3.1.1.8. Maty powinny być większe od tarcz tak, aby wszystkie punktowe strzały mogły utkwąć w macie. W żadnym punkcie tarcza nie może być mniej niż 15 cm nad poziomem gruntu. W każdym przypadku, niezależnie od terenu, mata powinna być umieszczona prostopadle do linii łączącej podkład z palikiem, z którego odbywają się strzelania.

Tarcza musi być w całości widoczna dla zawodnika.

3.1.1.9. Odległości nieoznaczone

W tabeli poniżej przedstawiono odległości dla każdej tarczy i palika dla celów nieoznaczonych

Liczba celów dla danej tarczy dla 12 celów podczas rundy	Rozmiar tarcz w cm	Żółty palik Kadeci Łuki barebow Łuk Długi (longbow)* odległości podane metrach w	Niebieski palik kadeci Łuki klasyczne Kadeci Łuki bloczkowe Łuki barebow Łuki instynktowne odległości podane metrach w	Czerwony palik Łuki klasyczne i bloczkowe odległości podane w metrach
2-4	20	5 - 10	5 - 10	10 - 15
2-4	40	10 - 15	10 - 20	15 - 25
2-4	60	15 - 25	15 - 30	20 - 35
2-4	80	20 - 35	30 - 45	35 - 55

3.1.1.9.1. Cele wykorzystujące tą samą tarczę powinny wykorzystywać najdłuższe, najkrótsze oraz pośrednie odległości określone w 3.1.1.9

3.1.1.10. Odległości oznaczone

Liczba celów dla danej tarczy dla 12 celów podczas rundy	Rozmiar tarcz w cm	Żółty palik Kadeci Łuki barebow Łuk Długi (longbow)* odległości podane metrach w	Niebieski palik kadeci Łuki klasyczne Kadeci Łuki bloczkowe Łuki barebow Łuki instynktowne odległości podane metrach w	Czerwony palik Łuki klasyczne i bloczkowe odległości podane w metrach
3	20	5, 10, 15	5, 10, 15	10, 15, 20
3	40	10, 15, 20	15, 20, 25	20, 25, 30
3	60	20, 25, 30	30, 35, 40	35, 40, 45
3	80	30, 35, 40	40, 45, 50	50, 55, 60

3.1.1.10.1. Określone odległości mogą być zmienione o ± 2 m, jeśli jest taka potrzeba. Prawidłowa odległość powinna być podana na paliku. Dla celu oznaczonego z tarczą 60 cm zaleca jest wykorzystanie dwóch tarcz.

3.1.1.11. Runda Eliminacyjna
Runda eliminacyjna składa się z 6 celów na pojedynkę. Każdy zestaw 6 celów będzie wykorzystywał wszystkie rodzaje tarcz. Wszystkie odległości są oznaczone. Organizator układa ścieżkę, biorąc pod uwagę ustawienie zawodów oraz ukształtowanie terenu.

3.1.1.12. Półfinały, Finały oraz Zespołowa Runda Eliminacyjna
Półfinały oraz finały składają się z 4 celów na pojedynkę na celach oznaczonych. Podczas finałów cele są ustawione zgodnie z wizją organizatora, biorąc pod uwagę ukształtowanie terenu oraz organizację zawodów. Wszystkie rozmiary tarcz muszą być wykorzystane i powinny być wykorzystane zarówno krótkie, średnie jak i długie odległości na różnych celach.

3.1.1.12.1. Podczas strzelań zespołów mieszanych (mikstów), kiedy strzelania odbywają się do tarcz 20 cm, każdy zespół będzie strzelał do zestawu tarcz ustawionych w kwadracie 2x2. Zawodnicy oddają po jednej strzale do każdej tarczy.

3.1.1.13. Wszystkie cele powinny być ponumerowane po kolei od 1 do 24. Numery celów powinny być łatwo widoczne dla zawodników i jednoznacznie identyfikować cel. Numery powinny być umieszczone między 5 a 10 m przed palikami, z których odbywają się strzelania dla danego celu.

3.1.1.14. Numer celu powinien także służyć jako miejsce oczekiwania dla grup oczekujących na swoją kolej strzelania. Członkowie grupy, która aktualnie strzela, mogą być bliżej, w celu asystowania w ocenie strzał oraz osłaniania od słońca. Z punktu oczekiwania powinno być widoczne, czy ktokolwiek znajduje się przy paliku.

3.1.1.15. Oznaczenia ścieżki wskazujące drogę do następnego celu powinny być umieszczone w odpowiednio dobranych odstępach tak, aby zapewnić bezpieczne i łatwe przemieszczanie się po trasie.

3.1.1.16. Na ścieżce, we wszystkich miejscach, gdzie jest to konieczne, powinny być ustawione odpowiednie bariery tak, aby zapewnić bezpieczny dystans między widzami a strzelającymi, jednocześnie zapewniając jak najlepszy ogląd zawodów. Tylko osoby z akredytacją powinny być dopuszczone za bariery.

3.1.1.17. Strefa centralna zawodów powinien zawierać:

- System komunikacji pozwalający na kontakt między sędziami a organizatorem
- Odpowiednie schronienie dla kierowników ekip (menedżerów zespołów)
- Osobne schronienie dla sędziów
- Chronione miejsce na sprzęt zawodników oraz zapasowy sprzęt
- Cele rozgrzewkowe w pobliżu
- Toalety

3.1.1.17.1. Ścieżka powinna być gotowa do kontroli nie mniej niż 16 godzin przed

rozpoczęciem strzelań.

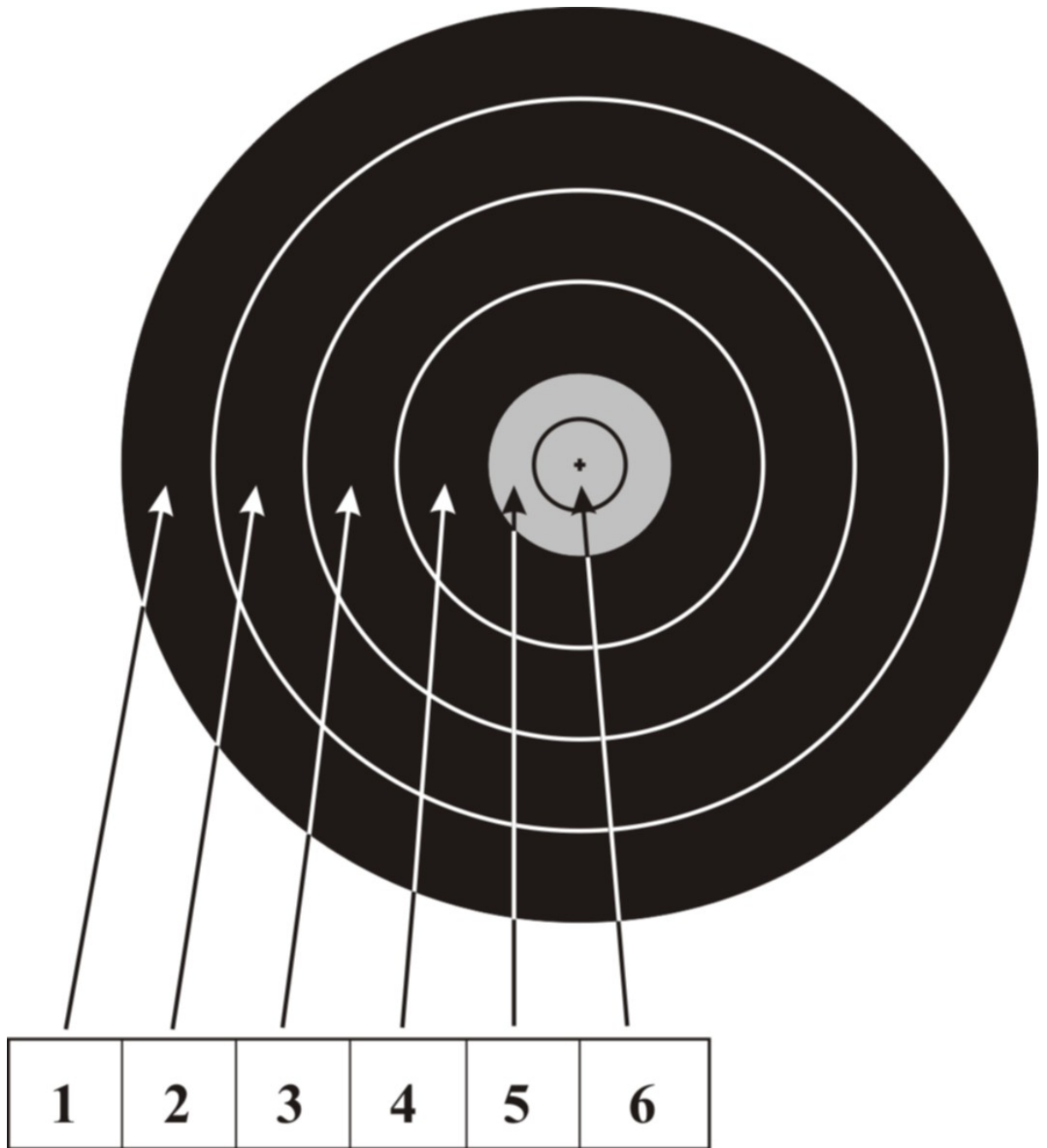
3.1.2. Tarcza w łucznictwie terenowym.
Są 4 różne tarcze

- Tarcza 80 cm
- Tarcza 60 cm
- Tarcza 40 cm
- Tarcza 20 cm

Tylko tarcze produkowane przez producentów z licencją World Archery mogą być wykorzystywane na zawodach.

3.1.2.1. Tarcza składa się z żółtego pola centralnego i 4 równych stref punktowych. Żółta strefa jest podzielona na dwie strefy punktowe. Wewnętrzny okrąg w żółtym polu oceniany jest jako 6, a zewnętrzny jako 5. Dwie strefy powinny być przedzielone czarną linią nie grubszą niż 1 mm. Pozostała część tarczy jest czarna. Cztery strefy punktowe powinny być przedzielone białymi liniami o maksymalnej grubości 1 mm. Nie ma linii oddzielającej pole żółte od czarnego.

Każda linia oddzielająca powinna znajdować się w wyższej strefie punktowej. Środek każdej tarczy powinien być oznaczony małym krzyżykiem. Grubość linii wyznaczającej krzyżyk nie powinna być większa niż 1 mm. Linie krzyża nie powinny być dłuższe niż 4 mm. Rysunek tarczy przedstawiono poniżej.



Wartość, kolor oraz tolerancje podane w tabeli poniżej:

Średnica tarczy i pól punktowych w cm						
Kolor	Wartość pola	Średnica tarczy				Tolerancja ± (mm)
		20	40	60	80	
Żółty	6	2	4	6	8	1
Żółty	5	4	8	12	16	1
Czarny	4	8	16	24	32	1
Czarny	3	12	24	36	48	2
Czarny	2	16	32	48	64	2
Czarny	1	20	40	60	80	2

3.1.2.2. Ustawienie tarcz na podkładzie

- Tarcze 20 cm oraz 40 cm mogą być umieszczone pod dowolnym kątem pod warunkiem, że jest jasne, która tarcza należy do którego zawodnika.
- Na celach z tarczą 20 cm powinno znajdować się 12 tarcz w 4 kolumnach po 3 tarcze.
- Tarcze 40 cm powinny być umieszczone 4 na jednej macie.
- Tarcze 60 cm - na rundzie oznaczonej zalecane jest umieszczenie dwóch tarcz 60 cm tak, aby jednocześnie strzelający zawodnicy mieli sprawiedliwy strzał.

3.2. Tory łucznicze w łucznictwie 3D

3.2.1. Ścieżka podczas zawodów 3D

- 3.2.1.1. Ścieżka powinna zostać ustawiona w taki sposób, że dojście do palików oraz celi jest możliwe bez nadmiernych trudności, niebezpieczeństwa lub straty czasu. Ścieżka powinna być tak skondensowana jak to możliwe.
- 3.2.1.2. Odległość od centralnego obszaru zawodów do najdalszego celu nie może być większa niż 1 km lub 15 minut pieszo.
- 3.2.1.3. Na ścieżce powinny zostać przygotowane bezpieczne ścieżki dla sędziów, personelu medycznego oraz na potrzeby transportu sprzętu podczas trwania strzelań.
- 3.2.1.4. Różnica wysokości nad poziomem morza między najwyższym i najniższym punktem ścieżki nie może przekraczać 100 m.
- 3.2.1.5. Cele powinny być ustawione w taki sposób, aby umożliwić jak najlepsze wykorzystanie terenu biorąc pod uwagę balans między odległością i wielkością strefy trafień.
- 3.2.1.6. Przy małych celach, organizator powinien zapewnić dwa lub cztery, takie same cele ustawione koło siebie.
- 3.2.1.7. Cele powinny być ustawione w taki sposób, aby strefa trafień była maksymalnie widoczna dla zawodników.
- 3.2.1.8. Wszystkie strzelania odbywają się na nieznanymi odległościach do celi
 - 3.2.1.8.1. Czerwony palik – łuki bloczkowe i łuki klasyczne
 - Maksymalna odległość 45
 - Minimalna odległość 5m
 - 3.2.1.8.2. Niebieski palik – łuki barebow, tradycyjne i długie
 - Maksymalna odległość 30m
 - Minimalna odległość 5m
 - 3.2.1.8.3. Cele 3D występują w różnych wielkościach. Ścieżka musi wykorzystywać cele o różnej wielkości ustawione na odległości proporcjonalnej do ich wielkości
- 3.2.1.9. Wszystkie cele powinny być ponumerowane w kolejności od 1 do 24. Numer powinien być umieszczony na słupku oczekiwań i być dobrze widoczny dla zawodników i jednoznacznie określać cel. Słupek oczekiwań powinien być ustawiony 5-10m przez

palikami wyznaczającymi punkt strzelań

3.2.1.10. Słupki oczekiwań wyznaczają miejsce, gdzie grupy oczekują na swoją kolejkę strzelań. Członkowie grupy, która aktualnie strzela (ale sami nie strzelają w tym momencie), mogą znajdować się koło palików wyznaczających miejsce strzelań, aby pomóc w osłonięciu od słońca lub określaniu miejsca strzelań. Słupek oczekiwań powinien być ustawiony w taki sposób, aby widoczne, było czy aktualnie trwają strzelania na tym celu

3.2.1.11. Kiedy palik wyznaczający miejsce strzelań jest wolny, grupa może przemieścić się w pobliże słupka z rysunkiem celu. Jest to druga strefa oczekiwań.

3.2.1.12. Na ścieżce powinny być umieszczone znaki wskazujące przebieg ścieżki, tak aby zapewnić bezpieczne i łatwe przemieszczanie się po ścieżce.

3.2.1.13. Odpowiednie bariery powinny być ustawione na ścieżce, jeśli jest to potrzebne, tak aby widzowie mogli w bezpieczny sposób obserwować przebieg zawodów. Tylko osoby z odpowiednią akredytacją mogą być dopuszczone na ścieżkę

3.2.1.14. Centralny punkt zawodów powinien zawierać System komunikacji pozwalający na komunikację między sędziami, organizatorem oraz delegatem technicznym

- schronienie dla przedstawicieli klubów
- osobne schronienie dla komisji apelacyjnej, sędziów oraz delegata technicznego
- chronione schronienie na sprzęt zawodników
- w dniach, kiedy trwają zawody w pobliżu punktu zbiórki zawodników, powinny być ustawione tarcze/cele rozgrzewkowe
- toalety

3.2.1.15. Ścieżka powinna być gotowa do inspekcji przez sędziów nie później niż 16 godzin przed rozpoczęciem strzelań

3.2.2. Cele 3D

3.2.2.1. Ścieżka składa się tylko z celi na dystansach nieoznaczonych. Figury 3D są wykorzystywane jako tarcze. Cele powinny być w różnych kształtach i rozmiarach. Liczba wykorzystanych figur, ich rozmiar lub wielkość stref punktowych nie jest ustandaryzowana. Linia dzielące strefy punktowe mieści się w wyżej punktowanym polu

Kolor celu jest dopasowany do danej figury

3.2.2.2. Strefy punktowe
Figura podzielona jest na 4 strefy punktowe (11,10,8 oraz 5). Strzała dotykająca linii dzielącej dwa pola punktowe ma wartość wyżej punktowanej strefy

- 11 punktów za małe kółko w środku strefy o wartości 10 (około 25% strefy o wartości 10 punktów)
- 10 punktów za duży okrąg mieszczący się w strefie witalnej

- 8 punktów za strefę witalną poza polem 10 punktów
- 5 punktów pozostała część celu
- Trafienie w róg lub kopyto lub inną niezdefiniowaną strefę bez przypisanej wartości, niedotykające figury, ześlizgnięcie strzały lub inne nietrafienie liczby się jako strzała nietrafiona („M”). Trafienie w ogon albo skrzydła jest trafieniem punktowanym. Strzała, która przeszła przez róg albo kopyto, ale dotykając strefy punktowej liczy się jako trafiona w strefę punktową.

3.2.2.3. Obrazki figury
Około 5m przed palikami wyznaczającymi miejsce strzelań, powinien być umieszczony słupek z rysunkiem celu z zaznaczonymi strefami punktowymi.

3.3. Sprzęt zawodników

3.3.1. Łuki Klasyczne

3.3.1.1. Łuk dowolnego typu pod warunkiem, że spełnia on ogólnie przyjęte znaczenie słowa łuk, czyli urządzenia składającego się z majdanu z rękojeścią i pary elastycznych ramion zakończonych gryfem z miejscem na założenie cięciwy. Łuk jest napięty przez cięciwę łączącą bezpośrednio gryfy obu ramion. Łuk używa się, trzymając jedną ręką za rękojeść a drugą ręką naciągając cięciwę i wypuszczając ją.

1.1.1.1.10. Wielokolorowe majdany oraz oznaczenia handlowe na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub majdanu są dozwolone. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni lub nadgarstka zawodnika.

3.3.1.2. Cięciwa

Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitek.

1.1.1.1.11. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Cięciwa może posiadać centralną owijkę pod palce dłoni cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzały (siodełka). Dozwolony jest jeden dodatkowy punkt na cięciwie (kisser). Owijka nie może kończyć się w polu widzenia zawodnika przy pełnym naciągu łuku. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, jak na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.

3.3.1.3. Podstawka pod strzałę i buton
Podstawka pod strzałę może być regulowana i może mieć więcej niż jeden pionowy punkt podparcia.

3.3.1.4. Regulowany button lub półka pod strzałę są dozwolone pod warunkiem, że nie są elektryczne lub elektroniczne oraz nie oferują dodatkowej pomocy w celowaniu. Odległość mierzona w osi strzały między buttonem, a wgłębieniem rękojeści nie może być większa niż 4 cm.

3.3.1.5. Klikier

Jeden wskaźnik długości naciągu długości naciągu (np. klikier), który nie jest elektroniczny.

3.3.1.6. Celownik

Celownik jest dozwolony

3.3.1.6.1. Celownik nie powinien zawierać w sobie pryzmatu, soczewki ani żadnego innego urządzenia powiększającego, poziomującego, elektrycznego lub elektronicznego. Nie może zapewniać więcej niż jednego punktu celowania. Długie światłowody służące jako punkt celowania muszą być zagięte po maksymalnie 2 cm, a drugi koniec światłowodu musi kończyć się poza polem widzenia zawodnika

3.3.1.6.2. Całkowita długość okręgu celowniczego lub punktu celowania nie może przekroczyć 2 cm w polu widzenia zawodnika

3.3.1.7. Celownik przymocowany do łuku może mieć możliwość regulacji i spełnia następujące warunki

- Może mieć możliwość regulacji odległości od majdanu oraz regulację położenie lipka
- Dozwolona jest miara zapewniona przez producenta lub taśma z jednym zestawem ustawień celownik jako pomoc przy regulacji. Taśma/Miarka nie powinna oferować żadnej dodatkowej pomocy w celowaniu ani ocenie odległości

3.3.1.8. Na rundzie nieoznaczonej, żaden fragment celownika nie może być zmodyfikowany w celu ułatwienia oceny odległości

3.3.1.9. Zawodnicy mogą mieć ze sobą jeden zestaw nastawów celownika, to znaczy jeden punkt, dla każdego dystansu. Wielokrotne oznaczenia jako potencjalne narzędzie oceny odległości są niedozwolone

3.3.1.10. Stabilizatory

Stabilizatory i tłumiki wibracji są dozwolone

3.3.1.10.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą

- Służyć jako prowadnica cięciwy
- Dotykać czegokolwiek oprócz łuku
- Stanowić zagrożenia lub utrudnienia dla innych zawodników

3.3.1.11. Strzały

Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała rozumianego w ten sam sposób jak w łucznictwie tarczowym oraz że nie powodują nieodwracalnych uszkodzeń mat.

3.3.1.11.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz - opcjonalnie - wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek - przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie

strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.

3.3.1.12. Ochrona palców

Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolone pod warunkiem, że nie zawierają żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy.

3.3.1.12.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielacz palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe, dołączone w celu kotwiczenia (np. półka) lub powtarzalnego umieszczenia w dłoni. Ochrona palców może być wykonana z dowolnej ilości warstw i dowolnych materiałów. Żaden element ochrony palców nie może być umieszczony dookoła dłoni między kciukiem, a pozostałymi palcami, sięgać dalej niż nadgarstek lub ograniczać ruchomości nadgarstka. Na ręce łucznej może być założona rękawiczka pod warunkiem, że nie jest ona przymocowana do łuku.

3.3.1.13. Przyrządy optyczne

Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

3.3.1.13.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą mieć widocznych oznaczeń lub elementów, które mogą zostać użyte do oceny odległości. Muszą one zostać zasłonięte tak żeby nie było możliwości wykorzystania ich przez zawodnika.

3.3.1.14. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

3.3.1.15. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

3.3.1.16. Inne dozwolone akcesoria

- Ochraniacz przedramienia
- Plastron
- Wiązanie lub smycz
- Kołczan.
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy zarówno niezależne jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta.
- Tłumiki drgań na ramiona.
- Wskaźniki wiatru (nie mogą być elektryczne lub elektroniczne), które mogą być przymocowane do sprzętu lub wykorzystywane na stanowisku strzelań.

3.3.2. Łuki Bloczkowe

3.3.2.1. Łuk bloczkowy, który może mieć majdan z zamkniętym oknem, gdzie naciąg zmienia się mechanicznie poprzez system bloczków. Łuk jest napięty przy wykorzystaniu kabli i cięciwy przymocowanych bezpośrednio do bloczków lub w inny sposób zgodny z zastosowaniem. Żaden fragment wyposażenia nie może być elektryczny lub elektroniczny.

- 3.3.2.1.1. Maksymalny naciąg nie może przekraczać 60 funtów.
- 3.3.2.1.2. Odciągacze kabli są dozwolone.
- 3.3.2.1.3. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni lub nadgarstka zawodnika.
- 3.3.2.1.4. Cięciwa dowolnego typu, która może zawierać wiele owijek w celu umieszczenia siodełka, kissera, przeziernika, d-loopa, tłumika drgań, ciężarków etc.
- 3.3.2.1.5. Regulowana podstawka pod strzałę, przy czym różnica odległości punktu styku butonu ze strzałą od cięciwy a odległości między cięciwą i wgłębieniem rękojeści nie może być większa niż 6 cm.
- 3.3.2.2. Klikier
Dozwolone są wszelkie wskaźniki długości naciągu pod warunkiem, że nie są elektryczne lub elektroniczne.
- 3.3.2.3. Celownik
Celownik jest dozwolony
 - 3.3.2.3.1. Celownik może być regulowany i może zawierać w sobie pryzmat, soczewkę/soczewki i inne urządzenia powiększające oraz poziomujące. Dozwolona jest miara zapewniona przez producenta lub taśma z jednym zestawem ustawień celownik jako pomoc przy regulacji w zależności od celu.
 - 3.3.2.3.2. Punkt celowania może być światłowodem i może być podświetlony światłem chemicznym. Światło chemiczne nie może przeszkadzać innym zawodnikom.
 - 3.3.2.3.3. Kilka punktów celowania (piny) lub inne pomoce są dozwolone tylko na rundzie oznaczonej.
 - 3.3.2.3.4. Na rundzie nieoznaczonej żaden fragment celownika nie może być zmodyfikowany tak, aby ułatwiać ocenę odległości.
 - 3.3.2.3.5. Zawodnicy mogą mieć ze sobą jeden zestaw na stawów celownika - to znaczy jeden punkt dla każdego dystansu. Wielokrotne oznaczenia jako potencjalne narzędzie oceny odległości są niedozwolone
- 3.3.2.4. Spusty
Spusty dowolnego typu są dozwolone pod warunkiem, że nie są przymocowane do łuku. Dowolna forma ochrony palców jest dozwolona
 - 3.3.2.4.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielnice palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe, dołączone w celu kotwiczenia (np. półka) lub powtarzalnego umieszczenia w dłoni. Ochrona palców może być wykonana z dowolnej ilości warstw i dowolnych materiałów. Żaden element ochrony palców nie może wystawać dookoła dłoni między kciukiem, a pozostałymi palcami albo sięgać dalej niż nadgarstek lub ograniczać ruchomości nadgarstka. Na ręce łucznej może być założona rękawiczka pod warunkiem, że nie jest ona przymocowana do łuku.
- 3.3.2.5. Strzały
Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie

słowa strzała rozumianego w ten sam sposób jak w łucznictwie tarczowym oraz że nie powodują nieodwracalnych uszkodzeń mat.

3.3.2.5.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz - opcjonalnie - wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek - przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.

3.3.2.6. Przyrządy optyczne
Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

3.3.2.6.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą mieć widocznych oznaczeń lub elementów, które mogą zostać użyte do oceny odległości. Muszą one zostać zasłonięte tak żeby nie było możliwości wykorzystania ich przez zawodnika.

3.3.2.6.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

3.3.2.6.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

3.3.2.7. Inne dozwolone akcesoria

- Ochraniacz przedramienia
- Plastron
- Wiązanie lub smycz
- Kołczan.
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy zarówno niezależne jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta.
- Tłumiki drgań na ramiona.

3.3.3. Łuki Barebow

3.3.3.1. Łuk dowolnego typu pod warunkiem, że spełnia on ogólnie przyjęte znaczenie łuku używanego w łucznictwie tarczowym, czyli urządzenia składającego się z majdanu z rękojeścią i pary elastycznych ramion zakończonych gryfem z miejscem na założenie cięciwy. Łuk jest napięty przez cięciwę łączącą bezpośrednio gryfy obu ramion. Łuk używa się, trzymając jedną ręką za rękojeść, a drugą ręką naciągając cięciwę i wypuszczając ją. Łuk opisany powyżej powinien być goły, wyjątkiem jest podstawka pod strzałę. Nie może mieć występów, nacięć, punktów celowania, skaz lub laminowanych fragmentów (w obszarze okna majdanu), które mogą być wykorzystane do celowania. Nienapięty łuk wraz ze wszystkimi akcesoriami musi przejść przez okrąg o średnicy 12.2cm +/- 0.5mm.

- 3.3.3.1.1. Wielokolorowe majdany oraz oznaczenia handlowe na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub majdanu są dozwolone. Jednakże, jeśli obszar w oknie majdanu jest barwiony w sposób umożliwiający celowanie, musi on zostać zaklejony.
- 3.3.3.1.2. Majdany z dodatkową poprzeczką są dozwolone pod warunkiem, że poprzeczka nie dotyka dłoni lub nadgarstka zawodnika
- 3.3.3.2. Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitki.
 - 3.3.3.2.1. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Cięciwa może posiadać centralną owijkę pod palce dłoni cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzału (siodełka).
 - 3.3.3.2.2. Dodatkowe owijki lub elementy (kissery) dotykające ust lub nosa są zabronione. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, jak na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.
- 3.3.3.3. Podstawka pod strzałę i button
Podstawka pod strzałę może być regulowana i może mieć więcej niż jeden pionowy punkt podparcia.
 - 3.3.3.3.1. Regulowany button lub półka pod strzałę są dozwolone pod warunkiem, że nie zapewniają dodatkowej pomocy w celowaniu. Odległość mierzona w osi strzały między buttonem, a wgłębieniem rękojeści nie może być większa niż 2 cm.
- 3.3.3.4. Klikier
Niedozwolone są wszelkie wskaźniki długości naciągu (np. klicker).
- 3.3.3.5. Face walking i String walking
Dozwolona jest zmiana punktu kotwiczenia (ang. face-walking) lub punktu zaczepienia palców na cięciwie (ang. string-walking).
- 3.3.3.6. Stabilizatory
Zabronione jest wykorzystanie stabilizatorów.
 - 3.3.3.6.1. Tłumiki drgań (dampery) są dozwolone. Mogą być zamontowane w majdanie przed producenta lub później, bezpośrednio do majdanu lub ciężarka. Dowolna kombinacja ciężarków oraz tłumików drgań musi przejść przez okrąg o wewnętrznej średnicy 12.2 cm (+/-0.5mm) bez konieczności ich wyginania. Nie dozwolone są elementy pozwalające na umieszczenie elementów pod kątem względem siebie. Kątowo umieszczone mocowania umieszczone przez producenta majdanu są dozwolone. Ciężarki i tłumiki wibracji mogą być dodane zarówno pod jak i nad rękojeścią majdanu, ale nie mogą pomagać zawodnikowi w celowaniu lub ocenie odległości w żaden sposób.
- 3.3.3.7. Strzały
Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała rozumianego w ten sam sposób jak w łucznictwie tarczowym oraz że nie powodują nieodwracalnych uszkodzeń mat

3.3.3.7.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz - opcjonalnie - wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm lub 23/64 cala (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek - przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.

3.3.3.8. Ochrona palców
Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolone pod warunkiem, że nie zawierają żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy.

3.3.3.8.1. Mogą być wykorzystywane: rozdzielacz palców (aby uniknąć dotykania strzały), elementy dodatkowe, dołączone w celu kotwiczenia (np. półka). W przypadku rękawiczek szwy powinny być w jednolitym kolorze i rozmiarze. Oznaczenia zawodnika mogą być dodane bezpośrednio na skórkę lub taśmę umieszczoną na powierzchni skórki. Oznaczenia powinny być w jednolitym kolorze i rozmiarze. Dodatkowe oznaczenia są niedozwolone. Na dłoni łucznej może być noszona rękawiczka lub podobny przedmiot pod warunkiem, że nie jest przymocowany do łuku

3.3.3.9. Przyrządy optyczne
Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne

3.3.3.9.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą mieć widocznych oznaczeń lub elementów, które mogą zostać użyte do oceny odległości. Muszą one zostać zasłonięte tak żeby nie było możliwości wykorzystania ich przez zawodnika

3.3.3.9.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

3.3.3.9.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

3.3.3.10. Inne dozwolone akcesoria:

- Ochraniacz przedramienia
- Plastron
- Wiązanie lub smycz
- Kołczan.
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy zarówno niezależne jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta.
- Tłumiki drgań na ramiona.

3.3.4. Łuk Tradycyjny

- 3.3.4.1. Łuk dowolnego typu pod warunkiem, że spełnia on ogólnie przyjęte znaczenie słowa łuk, czyli urządzenia składającego się z majdanu z rękojeścią i pary elastycznych ramion zakończonych gryfem z miejscem na założenie cięciwy. Majdan ma konstrukcję warstwową i zawiera drewno lub jest wykonany z jednego kawałka drewna. Łuk może być składany i może zawierać fabrycznie wykonane metalowe mocowania na ramiona, mocowanie celownika, butonu lub stabilizatorów. Łuk może posiadać regulację ramion pozwalającą regulować tiller oraz siłę naciągu. Łuk jest napinany przez cięciwę łączącą bezpośrednio gryfy obu ramion. Łuk używa się, trzymając jedną ręką za rękojeść a palcami drugiej ręki naciągając cięciwę i wypuszczając ją. Łuk jak opisany powyżej powinien być goły, wyjątkiem jest podstawka pod strzałę. Łuk nie może mieć występów, nacięć, punktów celowania, skaz lub laminowanych fragmentów (w obszarze okna majdanu), które mogą być wykorzystane do celowania. Łuk nie może być dociążony inaczej niż na etapie produkcji. Dowolny ciężarek tego typu powinien być niewidoczny z zewnątrz, powinien być pokryty laminatem podczas procesu tworzenia łuku bez widocznych dziur, zakryć lub zatyczek z wyjątkiem wzoru producenta.
- 1.1.1.1.12. Dozwolone są wielokolorowe majdany oraz oznaczenia handlowe na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub majdanu. Jeśli obszar w oknie majdanu jest barwiony w sposób umożliwiający celowanie, musi zostać zaklejony.
- 3.3.4.2. Cięciwa
Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitek.
- 3.3.4.2.1. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Może posiadać centralną owijkę do zaczepienia palców ręki cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzału.
- Zabronione są dodatkowe owijki lub elementy (kissery) dotykające ust lub nosa. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.
- 3.3.4.2.2. Dozwolone są tłumiki na cięciwie pod warunkiem, że znajdują się co najmniej 30 cm od siodełka
- 3.3.4.3. Podstawka pod strzałę i buton
Podstawka pod strzałę, która nie może być regulowana.
- 3.3.4.3.1. Podstawka pod strzałę może być prostą plastikową przyklejoną podstawką, podstawką piórową zapewnioną od producenta, zawodnik może użyć też półki majdanu. W przypadku korzystania z półki, może być ona pokryta dowolnym materiałem (tylko w tym miejscu). W takim przypadku materiał nie może być wyklejony wyżej niż 1 cm nad strzałę i nie może być grubszy niż 3 mm. Inne typy podstawek są zabronione.
- 3.3.4.4. Klikier
Niedozwolone są wszelkie wskaźniki długości naciągu (np. klicker).

- 3.3.4.5. String walking
Zabroniona jest zmiana punktu umieszczenia strzały na cięciwie
- 3.3.4.6. Strzały
Używane mogą być strzały dowolnego typu pod warunkiem, że spełniają znaczenie słowa strzała rozumianego w ten sam sposób jak w łucznictwie tarczowym oraz że nie powodują nieodwracalnych uszkodzeń mat.
- 3.3.4.6.1. Strzała składa się z promienia, grotu, nasadki, lotek oraz - opcjonalnie - wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm (obszar, na którym jest wrap, nie powinien być rozważany jako część spełniająca ten warunek - przy czym wrap nie może sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.
- 3.3.4.7. Ochrona palców
Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolone pod warunkiem, że nie zawierają żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy. Dowolne dodatkowe oznaczenia są zabronione w tej kategorii sprzętowej.
- 3.3.4.7.1. Dodatkowe elementy skórki jak np. podpórka pod brodę są zabronione. Do oddania strzału musi być wykorzystywany styl "śródziemnomorski" (jeden palec powyżej strzały) lub z palcami bezpośrednio pod strzałą (palec wskazujący nie dalej niż 2mm od punktu zaczepienia strzały). Zawodnik może korzystać tylko z jednego stylu w trakcie zawodów. W przypadku stylu z palcami poniżej strzały skórka musi być ciągła, bez możliwości strzelania z rozdzielonymi palcami. W przypadku stylu "śródziemnomorskiego" może być stosowany rozdzielacz palców aby zapobiec naciskowi na strzałę.
- 3.3.4.8. Przyrządy optyczne
Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne
- 3.3.4.8.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą mieć widocznych oznaczeń lub elementów, które mogą zostać użyte do oceny odległości. Muszą one zostać zasłonięte tak żeby nie było możliwości wykorzystania ich przez zawodnika.
- 3.3.4.8.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.
- 3.3.4.8.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.
- 3.3.4.9. Inne dozwolone akcesoria
- Ochraniacz przedramienia
 - Plastron
 - Wiązanie lub smycz

- Kołczan (nie może być mocowany do łuku)
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy zarówno niezależne jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta.
- Tłumiki drgań na ramiona.

3.3.5. Łuk Długi (longbow)

3.3.5.1. Łuk odpowiadający formą tradycyjnemu łukowi długiemu (lub amerykańskiemu łukowi płaskiemu). Przy założonej cięciwie dotyka ona tylko punktów zaczepienia cięciwy na ramionach. Łuk może być dwuczęściowy (przy czym obie części mają porównywalną długość) i może być wykonany z dowolnych materiałów lub ich kombinacji. Nie ma ograniczeń, jeśli chodzi o kształt rękojeści, centralizacja strzały jest dozwolona. Łuk jak opisany powyżej powinien być wolny od występow, nacięć, punktów celowania, skaz lub laminowanych fragmentów (w obszarze okna majdanu), które mogą być wykorzystane do celowania. Łuk nie może być dociążony inaczej niż na etapie produkcji. Dowolny ciężarek tego typu powinien być niewidoczny z zewnątrz, powinien być pokrytym laminatem podczas procesu tworzenia łuku bez widocznych dziur, zakryć lub zatyczek z wyjątkiem wzoru producenta.

Łuk nie może być krótszy niż 150 cm

3.3.5.2. Cięciwa

3.3.5.2.1. Cięciwa może składać się z dowolnej liczby nitek.

3.3.5.2.2. Cięciwa może składać się z nici oraz owijek w różnych kolorach i może być wykonana z materiału dopasowanego do jej funkcji. Może posiadać centralną owijkę do zaczepienia palców ręki cięciwnej, jeden lub dwa pierścienie, do których może być dodana dodatkowa owijka w celu dopasowania do nasadki strzały i zaznaczania punktu zaczepienia strzału. Owijka nie może kończyć się w linii wzroku zawodnika przy pełnym naciągu.

3.3.5.2.3. Zabronione są dodatkowe owijki lub elementy (kissery) dotykające ust lub nosa. Cięciwa w żaden sposób nie powinna pomagać w celowaniu, na przykład przez przeziernik lub oznaczenie.

3.3.5.2.4. Dozwolone są tłumiki na cięciwie pod warunkiem, że znajdują się nie bliżej siodełka niż 30 cm.

3.3.5.3. Podstawka pod strzałę i buton
Jeśli łuk posiada półkę, może być wykorzystana jako podstawka pod strzałę. W przypadku jej wykorzystania, półka może być pokryta dowolnym materiałem (tylko w tym miejscu). Materiał nie może być wyklejony wyżej niż 1 cm nad strzałę oraz nie może być grubszy niż 3 mm. Inne typy podstawek są zabronione.

3.3.5.4. Face walking i String walking
Zabroniona jest zmiana punktu kotwiczenia lub zaczepienia palców na cięciwie.

- 3.3.5.5. Stabilizatory i ciężarki
Zabronione są ciężarki, stabilizatory i tłumiki drgań. Ciężarki znajdujące się w majdanie są dozwolone pod warunkiem, że zostały zamieszone w czasie tworzenia łuku. Wszystkie ciężarki tego typu powinny być niewidoczne z zewnątrz i być pokryte laminatem podczas tworzenia łuku bez widocznych otworów, zatyczek i oznaczeń z wyjątkiem oryginalnego oznaczenia producenta.
- 3.3.5.6. Strzały
Dozwolone są tylko drewniane strzały spełniające poniższe warunki:
- 3.3.5.6.1. Strzała z drewnianym promieniem zakończonym grotem, nasadką (która musi być przymocowana bezpośrednio do promienia wykonana bezpośrednio w promieniu), lotek oraz - opcjonalnie - wrapu. Maksymalna średnica promienia nie może przekroczyć 9,3 mm (obszar, na którym jest wrap nie powinien być rozważany jako część spełniają ten warunek - przy czym wrap nie powinien sięgać dalej niż 22 cm od punktu mocowania cięciwy w nasadce). Grot nie może być szerszy niż 9,4 mm. Wszystkie strzały powinny być podpisane na promieniu w sposób umożliwiający identyfikację zawodnika (na przykład nazwiskiem zawodnika lub jego inicjałami). Wszystkie strzały powinny być identyczne w wyglądzie (taka sama długość, lotki, nasadki itp.). Podświetlane nasadki są zabronione.
- 3.3.5.6.2. Groty powinny być typu field, bullet lub stożkowe, odpowiednie do strzał drewnianych.
- 3.3.5.6.3. Jako lotki mogą być wykorzystane jedynie naturalne pióra.
- 3.3.5.7. Ochrona palców
Ochrona palców dłoni cięciwej w formie skórki lub rękawiczki jest dozwolone pod warunkiem, że nie zawierają żadnych elementów pomagających zawodnikowi w trzymaniu, naciąganiu lub wypuszczaniu cięciwy. Dowolne dodatkowe oznaczenia są zabronione w tej kategorii sprzętowej.
- 3.3.5.7.1. Dodatkowe elementy skórki jak np. podpórka pod brodę są zabronione. Do oddania strzału musi być wykorzystywany styl "śródziemnomorski" (jeden palec powyżej strzały) lub z palcami bezpośrednio pod strzałą (palec wskazujący nie dalej niż 2mm od punktu zaczepienia strzały). Zawodnik może korzystać tylko z jednego stylu w trakcie zawodów. W przypadku stylu z palcami poniżej strzały skórka musi być ciągła, bez możliwości strzelania z rozdzielonymi palcami. W przypadku stylu "śródziemnomorskiego" może być stosowany rozdzielacz palców, aby zapobiec naciskowi na strzałę.
- 3.3.5.8. Przyrządy optyczne
Lornetka, luneta lub inne przyrządy optyczne
- 3.3.5.8.1. Wyżej wymienione przedmioty nie mogą mieć widocznych oznaczeń lub elementów, które mogą zostać użyte do oceny odległości. Muszą one zostać zasłonięte tak żeby nie było możliwości wykorzystania ich przez zawodnika.
- 3.3.5.8.2. Okulary korekcyjne, przeciwsłoneczne lub inne mogą być wykorzystane. Żadne z nich nie mogą mieć soczewek typu micro-hole oraz nie mogą posiadać żadnych oznaczeń pomagających w celowaniu.

3.3.5.8.3. Jeśli zajdzie taka potrzeba, zawodnik może zakryć jedno oko lub szkło okularów.

3.3.5.9. Inne dozwolone akcesoria

- Ochraniacz przedramienia
- Plastron
- Wiązanie lub smycz
- Kołczan (nie może być mocowany do łuku)
- Dozwolone są elementy do podniesienia stopy zarówno niezależne jak i przymocowane do buta pod warunkiem, że nie przeszkadzają innym zawodnikom w punkcie strzelań oraz nie wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta.
- Tłumiki drgań na ramiona.

3.3.6. Niedozwolone wyposażenie dla wszystkich kategorii

3.3.6.1. Dowolne wyposażenie elektryczne lub elektroniczne, które może być przymocowane do łuku

3.3.6.2. Elektroniczne środki komunikacji (także telefony komórkowe), zestawy słuchawkowe, lub środki służące redukcji hałasu w dowolnym momencie na trasie

3.3.6.3. Dowolne urządzenia mogące służyć jako dalmierze nie opisane we wcześniejszych zasadach.

3.3.6.4. Dowolny element wyposażenia zmodyfikowany w celu oceny dystansu lub kąta lub wyposażenie służące do tego celu

3.3.6.5. Żaden element wyposażenia zawodnika oraz jego strój nie może posiadać wzoru kamuflażu żadnego typu

3.4. Rundy w łucznictwie terenowym i 3D

3.4.1. Runda Terenowa składa się z 24 celów. Zawodnicy oddają po 3 strzały do każdego celu. Cele powinny być rozmieszczone biorąc pod uwagę wyzwania podczas celowania oraz strzelania tak, jak nakazuje tradycja tego typu łucznictwa. Odległości do celów są określone w 3.1.1.9 dla celów nieoznaczonych oraz w 3.1.1.10 dla celów oznaczonych. Runda może składać się wyłącznie z celów nieoznaczonych, wyłącznie z celów oznaczonych lub z ich kombinacji.

3.4.2. Runda 3D składa się z 24 celi nieoznaczonych. Do każdego celu oddaje się 2 strzały. Cele powinny być rozmieszczone biorąc pod uwagę wyzwania podczas celowania oraz strzelania tak, jak nakazuje tradycja tego typu łucznictwa. Odległości określone są w części 3.2.1.8

3.4.3. Runda może wykorzystać tą samą ścieżkę dwukrotnie.

3.4.4. Runda Mistrzowska łucznictwa terenowego, składa się z:

3.4.4.1. Rundy kwalifikacyjnej, złożonej z dwóch Rund Terenowych każda po 24 cele. Pierwsza z nich złożona z celi nieoznaczonych Druga runda terenowa składa się z celów oznaczonych.

- 3.4.4.2. Rundy Eliminacyjnej, w której uczestniczy 16 najlepszych zawodników po rundzie kwalifikacyjnej. Zawodnicy są rozstawieni według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.5.
- 3.4.5. Runda Mistrzowska łucznictwa 3D składa się z:
- 3.4.5.1. Rundy kwalifikacyjnej, złożonej z dwóch Rund 3D każda po 24 cele.
- 3.4.5.2. Rundy Eliminacyjnej, w której uczestniczy 16 najlepszych zawodników po rundzie kwalifikacyjnej. Zawodnicy są rozstawieni według drabinki przedstawionej w załączniku 4.2.5.
- 3.4.6. Runda Eliminacyjna podczas rundy mistrzowskiej w zawodach terenowych oraz 3D
- 3.4.6.1. Zawodnicy strzelają pojedynki zgodnie z drabinką. Zawodnik z wyższym wynikiem po przechodzi do następnej rundy, gdzie będzie strzelał z kolejnym zawodnikiem w koszyku.
- 3.4.6.2. Na koniec każdej rundy, każda kategoria zmienia ścieżkę, na której odbywa się pojedynki tak, aby zawodnik nie strzelał dwa razy na tych samych celach
- 3.4.6.3. Pojedynki w 1/8 oraz 1/4 rundy eliminacyjnej odbywają się na 6 celach. W 1/2 oraz finałach pojedynki odbywają się na 4 celach. W każdej grupie celów powinny występować wszystkie rozmiary tarcz. Pojedynki odbywa się na celach oznaczonych. Zawodnicy strzelają jednocześnie.
- 3.4.6.4. Jeśli jest mniej niż 16 zawodników, wtedy koszyki będą składały się ze wszystkich dopuszczonych do zawodów zawodników.
- 3.4.6.5. 8 najwyżej sklasyfikowanych zespołów strzela pojedynki ćwierćfinałowe składające się z 4 celów.
- 3.4.6.6. Cele powinny być ustawione w taki sposób, aby stanowiły wyzwanie dla drużyn, biorąc pod uwagę dostępne ukształtowanie terenu. Na pierwszym celu wyżej sklasyfikowany zespół decyduje, który zespół strzela jako pierwszy. Na następnych celach zaczyna zespół z niższym całkowitym wynikiem z poprzednich celi. Jeśli jest remis, zespół, który zaczynał pojedynek, będzie strzelał jako pierwszy. Zespoły będą strzelać do lewego/prawego celu zgodnie z drabinką.
- 3.4.6.6.1. Zespoły będą sklasyfikowane na podstawie wyników rundy kwalifikacyjnej.
- 3.4.6.6.1.1. W przypadku łucznictwa terenowego (field) na potrzeby określenia rankingu wykorzystuje się najwyższy wynik uzyskany przez członka klubu w każdej z kategorii: łuki klasyczne, łuki bloczkowe, łuki barebow.
- 3.4.6.6.1.2. W przypadku łucznictwa 3D na potrzeby określenia rankingu wykorzystuje się najwyższy wynik uzyskany przez członka klubu w każdej z kategorii: łuki bloczkowe, łuki barebow, łuki tradycyjne, łuki długie.
- 3.4.6.6.2. Skład zespołu może zostać zmieniony przez kierownika ekipy (menadżera zespołu) do 30 minut przed rozpoczęciem rundy eliminacyjnej. Podczas pojedynku, każdy zawodnik w zespole strzela jedną strzałę do każdego celu, z palika zgodnego ze swoją kategorią sprzętowa.

- 3.4.6.6.3. Zespoły, które wygrały swoje pojedynki ćwierćfinałowe awansują do półfinałów, gdzie strzelają swoje następne pojedynki
- 3.4.6.6.4. Każdy zawodnik strzela jedną strzałę, stojąc przy paliku zgodnym ze swoją kategorią sprzętową. Zwycięska drużyna przechodzi do pojedynku o złoty medal a pozostałe zespoły do pojedynku o brązowy medal. Oba pojedynki odbywają się na 4 innych celach oznaczonych.
- 3.4.6.7. Runda Eliminacyjna zespołów mieszanych (mikstów)
 - 3.4.6.7.1. Runda Eliminacyjna Zespołów mieszanych składa się z 8 najlepszych zespołów strzelających pojedynki, na ścieżce składającej się z 4 celów.
 - 3.4.6.7.2. Zespoły są rozstawione na podstawie wyników z rundy kwalifikacyjnej (najwyższe wyniki). Skład zespołów powinien zostać określony przez kierownika ekipy (menedżera zespołu).
 - 3.4.6.7.3. Zespół mieszany (mikst) składa się z zawodnika i zawodniczki z jednej kategorii wiekowej oraz sprzętowej.
 - 3.4.6.7.4. Na każdym celu podczas pojedynków zespołów mieszanych każdy zawodnik strzela 2 strzały.
- 3.4.7. Organizatorzy zawodów decydują czy runda finałowa odbywa się jako jedna runda, czy też powinna być przerwa między półfinałami a pojedynkami medalowymi. Zmiana grup powinna odbyć się po 4 (ostatnim) celu pojedynku półfinałowego. W przypadku remisu baraż odbywa się na 4 celu przed reorganizacją grup. Organizatorzy mogą pozwolić różnym kategoriom strzelać na różnych ścieżkach, aby skrócić czas trwania zawodów.
- 3.4.8. Zespołowa runda finałowa powinna odbywać się na innych celach niż te dla pojedynków indywidualnych.
- 3.5. Prowadzenie strzelań w łucznictwie terenowym i 3D
 - 3.5.1. Każdy zawodnik powinien strzelać stojąc lub klęcząc przy paliku bez naruszenia bezpieczeństwa.
 - 3.5.1.1. Organizatorzy powinni przyporządkować, dla każdej grupy cel, od którego rozpocznie strzelania konkursowe.
 - 3.5.1.2. Podczas rundy terenowej lub 3D zawodnik może stać lub klęczeć w odległości do 1m w dowolnym kierunku. W wyjątkowych sytuacjach sędzia może pozwolić na strzelanie spoza wyznaczonego obszaru
 - 3.5.1.3. Podczas rundy terenowej lub 3D każdy palik powinien pozwalać na jednoczesne strzelanie dwóch zawodników. Jeśli dwóch zawodników powinno strzelać jednocześnie, wtedy w taki właśnie sposób będzie odbywać się strzelanie, chyba że jest to niemożliwe. Zawodnicy A i C będą strzelać z lewej strony palika, a zawodnicy B i D z prawej strony palika. Jeśli zawodnicy dojdą do porozumienia możliwa jest zmiana miejsc strzelania.
 - 3.5.1.4. Podczas rundy terenowej lub 3D podczas pojedynków, zawodnicy zajmą pozycje (lewa/prawa) zgodnie z metryczką dla pojedynku.

3.5.2. Zawodnicy z aktualnie strzelającej grupy oczekujący na swoją kolej powinni stać za zawodnikami, którzy aktualnie strzelają.

3.5.2.1. Zawodnicy powinni czekać za zawodnikami, którzy właśnie strzelają, chyba że pomagają strzelającym zawodnikom w ocenie strzał lub osłaniają ich od słońca. Osłanianie od słońca jest niedozwolone podczas finałów, chyba że sędzia zadecyduje inaczej.

3.5.3. Liczba strzał konkursowych w rundzie terenowej oraz 3D

3.5.3.1. Strzelania indywidualne:

- W rundzie terenowej, trzy strzały, na każdym celu podczas każdej rundy
- W rundzie 3D, dwie strzały na cel podczas rundy kwalifikacyjnej, jedna strzała na cel podczas rundy eliminacyjnej i finałowej.

3.5.3.2. Strzelania drużynowe

- Trzy strzały na drużynę, na każdym celu podczas każdej rundy. Każdy członek drużyny oddaje jeden strzał. Na pierwszym celu wyżej sklasyfikowana drużyna decyduje, kto rozpoczyna strzelania. Na następnych celach rozpoczyna drużyna z niższym wynikiem całkowitym. W przypadku remisu rozpoczyna drużyna, która rozpoczęła pojedynek.

3.5.3.3. Strzelania zespołów mieszanych:

- W zespołach mieszanych, zawodnicy strzelają po 2 strzały w przypadku zawodów terenowych i jedną strzałę podczas zawodów 3D. Na pierwszym celu wyżej sklasyfikowana drużyna decyduje, kto rozpoczyna strzelania. Na następnych celach rozpoczyna drużyna z niższym wynikiem całkowitym. W przypadku remisu rozpoczyna drużyna, która rozpoczęła pojedynek.
- Podczas strzelań zespołów mieszanych podczas zawodów terenowych, zawodnicy muszą zmieniać się po każdej strzale.

3.5.4. Żaden zawodnik nie może podchodzić do celu, póki wszyscy zawodnicy nie zakończyli swoich strzelać, jeśli nie uzyskał zgody sędziego

3.5.5. W żadnej sytuacji strzał nie może być powtórzony.

3.5.5.1. Strzałą nie powinna być uznawana za oddaną, jeśli:

- Wypadła z łuku i zawodnik jest w stanie jej dotknąć łukiem, bez wychodzenia przed palik. Należy przy tym uwzględnić czy teren przy paliku (jeśli na przykład teren jest nachylony i strzałą zsunęła się dalej, ale w pierwszym punkcie kontaktu z ziemią zawodnik byłby w stanie po nią sięgnąć, wtedy strzał uznawany jest za nieoddany)
- Tarcza, mata lub 3D przewróciły. Sędziowie powinni podjąć stosowne kroki i przyznać stosowną ilość czasu na wystrzelenie odpowiedniej liczby strzałów. Jeśli tarcza lub podkład tylko ześlizgnęły się w dół, wtedy sędzia powinien zadecydować jakie działania podjąć.

3.5.6. Nie powinno być żadnych rozmów między zawodnikami, trenerami, menadżerowie

drużyn lub z dowolną inną osobą na temat odległości kątów lub innych pomocnych informacji, dopóki strzelania w danym dniu nie zostaną zakończone.

- 3.5.6.1. Nie powinno być rozmów między zawodnikami w grupie na temat odległości, póki wyniki z danego celu nie zostaną zapisane.
- 3.5.6.2. Podczas strzelań zespołowych dyskusja jest dozwolona między zawodnikami w drużynie i/lub ich trenerem. Niedozwolona jest dyskusja z przedstawicielami dowolnej innej drużyny. Niestrzelający zawodnicy mogą dołączyć do zawodnika, który właśnie strzela. W takiej sytuacji powinni stać zdecydowanie za nim. Dozwolona jest dyskusja w gronie drużyny. Jeden trener, towarzyszący zespołowi może dołączyć do zawodników w pobliżu palika i wspomagać drużynę. Trener nie powinien podchodzić razem z zespołem do oceny strzał. Jeśli jest wyznaczone miejsce dla trenera, wtedy trener powinien pozostać w wyznaczonym obszarze w trakcie strzelań. Jeśli konieczne jest, żeby więcej niż jedna osoba wspomagała drużynę w niesieniu zapasowych luków, wtedy dozwolona jest ich obecność w pobliżu, ale powinni pozostać poza wyznaczonym miejscem strzelań i nie mogą wspomagać strzelającego zespołu. Trener jednej drużyny nie może później towarzyszyć innemu zespołowi strzelającemu w innej kategorii. Nie powinno być żadnej komunikacji między trenerami różnych zespołów z tych samych klubów podczas finałów.

3.6. Kolejność strzelań i kontrola czasu

- 3.6.1. Grupy powinny zacząć jednocześnie strzelania podczas kwalifikacji i eliminacji z różnych celów. Swoje strzelania powinni zakończyć na celu poprzedzającym cel, od którego rozpoczęli strzelania. Podczas pojedynków medalowych wszystkie grupy zaczynają z tego samego celu po kolei.
- 3.6.2. Zawodnicy powinny strzelać w grupach składających się z nie więcej niż 4 zawodników, ale nigdy mniej niż 3.
- 3.6.2.1. Zawodnicy w grupie strzelają w parach, zmieniając swoją kolejność zgodnie z poniższymi zasadami
- Pierwsza para rozpoczyna strzelania, na pierwszym celu przypisanym do grupy,
 - Druga para powinna rozpocząć strzelania na następnym celu. Pary powinny zmieniać swoją kolejność na kolejnych celach podczas trwania danej rundy,
 - Jeśli jest 3 zawodników w grupie, pierwszych dwóch zawodników tworzy pierwszą parę, natomiast trzeci zawodnik jest traktowany jako druga para. Ten zawodnik zawsze powinien strzelać z lewej strony palika.
 - Jeśli wszyscy zawodnicy w grupie się zgodzą, może nastąpić zmiana w podanej powyżej kolejności, podziale na pary lub pozycji strzelań.
 - Jeśli przy paliku jest wystarczająco miejsca, wszyscy zawodnicy w grupie mogą strzelać jednocześnie.
- 3.6.3. Jeśli ilość zawodników przekracza pojemność trasy, wtedy dodatkowe grupy powinny

być utworzone i rozdzielone po trasie w jak najwygodniejszy sposób. Dodatkowe grupy przypisane do celu powinny czekać aż pierwsze grupy zakończą swoje strzelania na pierwszym celu.

3.6.4. Numer zawodnika powinien być widocznie przypięty do kołczany lub uda zawodnika i być widoczny zza palika strzelań przez cały czas, kiedy trwa strzelanie. Zawodnicy będą rozmieszczeni w taki sposób, żeby w jednej grupie nie było dwóch zawodników z jednego kraju/klubu.

- Podczas zawodów terenowych, podczas strzelać do tarcz 40 cm. Cztery tarcze powinny być rozmieszczone na bazie kwadratu. Z pary, która strzela jako pierwsza na tym celu, zawodnik strzelający po lewej stronie palika powinien strzelać do górnej lewej tarczy, natomiast zawodnik strzelający po prawej stronie palika do górnej prawej tarczy. Druga para powinna strzelać odpowiednio do lewej dolnej oraz prawej dolnej tarczy zgodnie ze swoim ustawieniem względem palika.
- W zawodach 3D, kiedy są umieszczone dwa cele, zawodnik stojący po lewej powinien strzelać do lewego celu, a zawodnik stojący po prawej do prawego celu.
- Podczas zawodów terenowych, podczas strzelań do tarcz 20 cm lub podczas zawodów 3D, kiedy umieszczone są 4 cele. Z pary, która strzela jako pierwsza na tym celu, zawodnik strzelający po lewej stronie palika powinien strzelać do pierwszej kolumny tarcz lub pierwszego celu od lewej. Zawodnik po prawej stronie palika strzela do trzeciej kolumny tarcz lub trzeciego celu od lewej. Z drugiej pary zawodnik po lewej stronie palika strzela do drugiej kolumny tarczy lub drugiego celu od lewej. Zawodnik po prawej strzela do czwartej kolumny tarcz lub czwartego celu od lewej.

3.6.5. W przypadku awarii sprzętu kolejność strzelań może być tymczasowo zmieniona. W żadnym przypadku nie może być przyznane więcej niż 30 minut na naprawę. Pozostali zawodnicy w grupie powinni strzelić i zapisać swoje strzelały przed pozwoleniem następnej grupie na rozpoczęcie ich strzelań na tym celu. Jeśli naprawa ukończona jest w limicie czasu, zawodnik, który miał awarię sprzętu może dostrzelić niewystrzelone strzały na tym celu. Jeśli naprawa wymagała więcej czasu, zawodnik może dołączyć do swojej grupy, ale traci wszystkie strzały, które jego grupa oddała w tym czasie. Jeśli zawodnik nie jest w stanie kontynuować strzelań z powodów medycznych, które wystąpiły po rozpoczęciu strzelań, obowiązują te same zasady.

3.6.5.1. Jeśli zawodnik nie jest w stanie kontynuować strzelań z powodów medycznych lub awarii sprzętu, to aby kontynuować strzelania w następnej rundzie powinien pozostać na trasie razem ze swoją grupą do czasu, gdy grupa zakończy swoje strzelania w tej rundzie. Wszystkie nieoddane strzały zostaną zapisane jako M (nietrafienie).

3.6.5.2. Jeśli zawodnik nie może pozostać ze swoją grupą podczas pierwszej części rundy kwalifikacyjnej do czasu zakończenia ich strzelań, nie zostanie on dopuszczony do strzelań w drugiej części rundy kwalifikacyjnej.

3.6.5.3. Jeśli zawodnik nie może pozostać ze swoją grupą podczas drugiej części rundy kwalifikacyjnej do czasu zakończenia ich strzelań, nie zostanie on dopuszczony do

strzelań w rundzie eliminacyjnej

3.6.6. Podczas strzelań finałowych i eliminacyjnych nie jest dozwolone przyznanie dodatkowego czasu na naprawę sprzętu lub udzielenie pomocy medycznej. Podczas strzelań zespołowych inni zawodnicy mogą strzelać w tym czasie.

3.6.7. Zawodnicy w grupie mogą przepuścić inne grupy podczas strzelań kwalifikacyjnych lub eliminacyjnych, ale nie podczas półfinałów lub finałów. Muszą o tym powiadomić organizatorów lub sędziów.

3.6.8. Jeśli zawodnik lub grupa zawodników powoduje nieuzasadnione opóźnienie dla tej grupy lub innych grup podczas strzelań kwalifikacyjnych lub eliminacyjnych, wtedy sędzia obserwuje i mierzy czas zawodników. Jeśli zawodnik przekroczy limit czasu wtedy powinien dostać ostrzeżenie oraz zapisać informację o tym na metryczne.

3.6.8.1. Obowiązują następujące limity czasu

- Zawody terenowe, 3 minuty podczas kwalifikacji
- Zawody terenowe, 2 minuty podczas eliminacji
- Zawody terenowe strzelania zespołów mieszanych, 160 sekund na cztery strzały
- 3D: 2 minuty podczas kwalifikacji
- 3D: 1 minuta podczas eliminacji
- Zespołowe strzelania terenowe lub 3D: 2 minuty
- Zawody 3D strzelania zespołów mieszanych: 90 sekund

3.6.8.2. Jeśli sędziowie ponownie zmierzają przekroczenie limitu czasu przez zawodnika lub grupę wtedy ponownie ostrzegają zawodnika i zapisują odpowiednią informację na metryczne.

3.6.8.3. Przy trzecim lub kolejnych przekroczeniach czasu zawodnik traci najwyższą punktowaną strzałę na tym celu.

3.6.8.4. Limit czasu może zostać zwiększony w wyjątkowych sytuacjach.

3.6.8.5. Decyzja sędziów czy dana grupa lub zawodnik niepotrzebnie opóźnia strzelania jest ostateczna

3.6.9. Ostrzeżenia o przekroczeniu czasu nie powinny być przenoszone z jednej fazy zawodów do następnej

3.6.10. Podczas rundy eliminacyjnej oraz półfinałów, kiedy sędzia towarzyszy grupie powinien on rozpoczynać i kończyć werbalnie mówiąc odpowiednio “start” i “stop”

- Podczas rund terenowych oraz 3D, sędzia powinien pokazać żółtą kartę, kiedy pozostało mniej niż 30 sekund, w celu poinformowania zawodników.
- Jeśli strzelania prowadzone są przez Kierownika Strzelań, wtedy system odmierzania czasu powinien wyświetlać pozostały czas i nie ma potrzeby, żeby sędzia wykorzystywał żółtą kartę w celu informowania zawodników o pozostałym czasie.
- W rundzie terenowej czas podczas strzelań indywidualnych i drużynowych wynosi 2 minuty

- W rundzie 3D podczas strzelań indywidualnych czas wynosi 1 minutę, a podczas strzelań drużynowych 2 minuty
- Podczas strzelań indywidualnych zawodnicy strzelają jednocześnie
- Podczas strzelań zespołowych drużyny strzelają po kolei, przy czym wyżej sklasyfikowana drużyna decyduje który zespół rozpoczyna pojedynek, a na następnych celach drużyna z niższym całkowitym wynikiem strzela jako pierwsza.

3.6.11. Pojedyunki medalowe:

- Pojedyunki medalowe mogą być prowadzone przez Kierownika Strzelań lub przez sędziego.
- W łucznictwie terenowym limit czasu przy strzelaniach indywidualnych i zespołowych wynosi 2 minuty
- W łucznictwie 3D limit czasu przy strzelaniach indywidualnych wynosi 1 minutę a przy strzelaniach zespołowych 2 minuty
- Odliczanie czasu rozpoczyna się, kiedy zawodnicy indywidualni stoją przy odpowiednim paliku, a dla zespołów, kiedy stoją przy czerwonym paliku strzelając po kolei rozpoczynając od zawodników strzelających z czerwonego palika.

3.6.12. Jeśli z jakiegoś powodu strzelania zespołowe są wstrzymane, wtedy sędzia powinien zatrzymać odliczanie czasu i wznowić je z pozostałym czasem i wznowić je jak tylko będzie można rozpocząć strzelania.

3.6.13. Zespoły mieszane (miksty)

3.6.13.1. Podczas pojedynków kontrolowanych przez sędziego:

- Oba zespoły powinny rozpocząć każdy set swojego pojedynku, kiedy zawodnicy znajdują się za palikiem
- Pierwszy zawodnik może podejść do palika, kiedy sędzia da sygnał rozpoczęcia pojedynku
- Zawodnicy zmieniają się po każdej wystrzelonej strzale
- Tylko jeden zawodnik może być przy paliku w tym samym czasie
- Oba zespoły strzelają w tym samym czasie.

3.6.13.2. Podczas pojedynków z elektroniczną kontrolą czasu (pojedyunki medalowe)

3.6.13.2.1. Dla Łucznictwa terenowego:

- Każdy zespół musi zmieniać się po każdym strzale w taki sposób, że każdy zawodnik zespołu oddaje jeden strzał w każdej kolejce strzelania jednego zespołu
- Kiedy pierwszy zespół wystrzelił dwie strzały i ostatni zawodnik odszedł od palika, odmierzanie czasu dla tego zespołu jest wstrzymane, przy czym zegar, cały czas powinien wyświetlać pozostały czas dla tego zespołu
- Kiedy ostatni zawodnik opuści palik, zegar drugiego zespołu rozpoczyna lub wznowia odliczanie czasu i pierwszy zawodnik może podejść do palika o rozpoczęcie strzelania

- Ten proces jest powtarzany, póki oba zespoły nie oddadzą po 4 strzały lub upłynie czas dla obu zespołów.
- Zespół, który rozpoczynał pojedynek, powinien rozpocząć ewentualne strzelania barażowe i zmiana między zespołami powinna odbywać się po każdym strzale

3.6.13.2.2. Dla Łucznictwa 3D:

- Każdy zespół musi zmieniać swoich zawodników, w taki sposób, że każdy zawodnik oddaje jeden strzał
- Kiedy pierwszy zespół wystrzelił dwie strzały i zawodnik odszedł od palika, odmierzanie czasu dla tego zespołu jest wstrzymane, przy czym zegar cały czas powinien wyświetlać pozostały czas dla tego zespołu:
- Kiedy zawodnik opuści palik, zegar drugiego zespołu rozpoczyna odliczanie czasu i pierwszy zawodnik może podejść do palika o rozpocząć strzelania
- Kiedy drugi zespół oddał dwa strzały lub upłynął dopuszczalny czas podawany jest sygnał do oceny strzału
- Zespół, który rozpoczynał pojedynek powinien rozpocząć ewentualne strzelania barażowe i zmiana między drużynami powinna odbywać się po każdym strzale

3.7. Punktowanie

3.7.1. Ocena strzał powinna odbywać się po tym jak wszyscy zawodnicy w grupie oddali swoje strzały

3.7.1.1. Jeśli nie ustalono inaczej w grupie, zawodnik A powinien być odpowiedzialny za kierowanie grupą, zawodnicy B i C powinni być odpowiedzialni za ocenę strzał, a zawodnik D powinien zakreślać miejsca trafień, jeśli to możliwe. Ten podział obowiązków może zostać zmieniony, jeśli wszyscy zawodnicy się zgodzą. Jeśli grupa składa się z 3 zawodników, kierownik grupy powinien także zakreślać trafienia, jeśli to możliwe. Podczas rundy terenowej, zawodnicy nie powinni odchodzić od celu przed zaznaczeniem wszystkich trafień w punktowanych strefach tarczy.

3.7.1.2. Osoby odpowiedzialne za zapisanie wartości trafień powinni zapisać w metryczce trafienia przy właściwym numerze celu i w kolejności malejącej. Wartość każdej strzały jest podawana przez zawodnika, do którego należy dana strzała. Pozostali zawodnicy powinni sprawdzić wartość strzał, którą podał jej właściciel. Błąd w zapisie trafienia odkryty przed wyciągnięciem strzał może zostać poprawiony.

3.7.1.2.1. Podczas strzelań finałowych, sędzia powinien towarzyszyć każdej grupie, w celu kontroli oceny trafień lub czekać przy każdym celu czekając na wszystkie grupy.

3.7.1.2.2. Dla rundy 3D, strefy trafień powinny być zaznaczone na rysunku figury.

3.7.2. Strzała powinna zostać oceniana na podstawie położenia promienia w tarczy. Jeśli promień strzały dotyka granicy dwóch stref lub granicy między nimi, ta strzała powinna mieć zapisaną wyższą wartość

3.7.2.1. Żadna strzała, tarcza, podkład lub figura 3D nie powinna być dotykana, zanim

wszystkie trafienia nie zostaną zapisane, a ich wartości sprawdzone.

3.7.2.2. W przypadku strzały, która się odbiła, przeszła przez podkład ocena trafienia następuje zgodnie z poniższymi zasadami:

- Jeśli zawodnicy zgadzają się, że strzała odbiła się lub przeszła przez podkład i zgadzają się co do miejsca trafienia strzały, zapisują jej uzgodnioną wartość.
- W rundzie terenowej, jeśli zawodnicy nie mogą zgodzić się co do wartości strzały, wartość najniższej niezakreślonej przestrzeliny w strefie punktowej powinna być przyznana.
- W rundzie 3D, jeśli zawodnicy nie mogą zgodzić się co do wartości, wtedy zapisuje się wartość tej strzały jako 5
- W rundzie 3D rykoszet zapisuje się jako pudło (M)

3.7.2.3. Strzałą trafiająca:

3.7.2.3.1. Nasadkę innej strzały i pozostająca w nasadce powinna zostać oceniona zgodnie z wartością strzały, w którą trafiła

3.7.2.3.2. Inną strzałę, a następnie w tarczy, powinna zostać oceniona zgodnie z tym, gdzie trafiła w tarczę.

3.7.2.3.3. Inną strzałę, a następnie nie trafiła w cel, powinna być oceniona zgodnie z wartością strzały, w którą trafiła o ile jest to możliwe

3.7.2.3.4. W tarczy inne zawodnika, powinna być oceniona jako nietrafiona („M”)

3.7.2.3.5. Poza największym polem punktowanym powinna zostać zapisana jako nietrafiona („M”)

3.7.2.3.6. Strzała nietrafiona powinna zostać zapisana jako “M” w metryczce

3.7.2.4. Jeśli w tarczy lub w pasie strzelania znalezione zostały więcej strzał zawodnika niż wynika to z aktualnie prowadzonych strzelań, w metryczce powinny zostać zapisane tylko 3 najniższe trafienia w przypadku strzelań indywidualnych i zespołowych dla strzelań terenowych lub najniższe trafienie w przypadku strzelań 3D (lub 2 najniższe trafienia w kwalifikacjach). Jeśli sytuacja się powtarza zawodnik lub drużyna może zostać zdyskwalifikowana.

3.7.2.5. Jeśli dwie lub więcej strzał znajduje się w tej samej tarczy o rozmiarze 20 cm, obie strzały powinny być uważane jako część tego celu, ale tylko strzała o niższej wartości powinna być oceniana. Inne strzały w tej samej tarczy mają wartość M.

3.7.3. Z wyjątkiem remisów opisanych w 3.7.3.2, remisy są rozstrzygane używając:

3.7.3.1. W przypadku remisów we wszystkich rundach oprócz opisanych w części 3.7.3.2 następujące wartości są brane pod uwagę

3.7.3.1.1. Indywidualnie lub zespołowo

- Większa liczba 6 w łucznictwie terenowym lub 11 w łucznictwie 3D
- Większa liczba 5 w łucznictwie terenowym lub 10 w łucznictwie 3D

- Zawodnicy zajmują to samo miejsce. W celu określenia pozycji w drabince w eliminacjach rzut monetą powinien zdecydować o pozycji zawodników

3.7.3.2. W przypadków remisów o wejście do rundy Eliminacyjnej lub wejście do najlepszej 2, powinien odbyć się baraż w celu rozstrzygnięcia remisu:

- W przypadku strzelań terenowych baraż powinien odbyć się na celu na największym dystansie dla tej kategorii sprzętowej
- W przypadku strzelań 3D, baraż odbywa się na odległości wybranej przez sędziego
- Baraże powinny odbyć się jak tylko będzie to możliwe po tym jak wszystkie metryczki z danej kategorii zostaną oddane. Dowolny zawodnik, który nie jest obecny w ciągu 30 minut po tym jak on lub menadżer jego drużyny zostali powiadomieni poddał baraż. Jeśli zawodnik i Menedżer Drużyny opuścili pole zawodów przed ogłoszeń oficjalnych wyników uznaje się, że zawodnik poddał baraż.

3.7.3.2.1. Baraże indywidualne:

- Baraże strzelane po jednej strzale
- Jeśli wartość strzał jest taka sama o zwycięzcy decyduje odległość od środka tarczy. Jeśli odległość do środka tarczy jest taka sama baraż jest powtarzany
- Limit czasu wynosi 40 sekund w przypadku łucznictwa terenowego oraz 1 minutę w przypadku łucznictwa 3D
- Baraż powinien odbyć się w centralnym miejscu zawodów po zakończeniu kwalifikacji

3.7.3.2.2. Baraże zespołowe:

- Set składający się z trzech strzał (po jednej strzale od każdego zawodnika) podlegających ocenie:
- Zawodnicy w drużynie strzelają w tym samym czasie (cele dla niebieskiego i czerwonego palika zostaną umieszczone)
- Limit czasu na wystrzelenie jednej strzały wynosi 40 sekund w przypadku łucznictwa terenowego oraz 1 minutę w przypadku łucznictwa 3D
- Jeśli wynik obu zespołów jest taki sam, o wyniku barażu decyduje strzała najbliższej środka tarczy. W przypadku takiej samej odległości decyduje odległość drugiej (lub trzeciej) strzały najbliższej środka tarczy
- Baraż powinien odbyć się w centralnym miejscu zawodów po zakończeniu kwalifikacji

3.7.3.2.3. Baraż zespołów mieszanych (mikstów):

- Set składający się z dwóch strzał (po jednej strzale od każdego zawodnika) podlegających ocenie:
- Jeśli wynik obu zespołów jest taki sam, o wyniku barażu decyduje strzała najbliższej środka tarczy.
- W przypadku takiej samej odległości decyduje odległość drugiej strzały

- Limit czasu na wystrzelenie jednej strzały wynosi 40 sekund w przypadku łucznictwa terenowego oraz 1 minutę w przypadku łucznictwa 3D
- Baraż powinien odbyć się w centralnym miejscu zawodów po zakończeniu kwalifikacji

3.7.3.3. W przypadku remisów decydujących o przejściu z jednej fazy zawodów do następnej innych niż opisano w 25.3.2 lub decydujących o miejscu medalowych po rundzie finałowej rozgrywany jest baraż w celu rozstrzygnięcia remisu

- Baraż odbywa się jak tylko jest to możliwe po tym jak wszystkie metryczki z danej kategorii sprzętowej, w której wystąpił baraż zostaną oddane. Dowolny zawodnik, który nie jest obecny w ciągu 30 minut po tym jak on lub menadżer jego drużyny zostali powiadomieni poddał baraż. Jeśli zawodnik i Menedżer Drużyny opuścili pole zawodów przed ogłoszeń oficjalnych wyników uznaje się, że zawodnik poddał baraż.

3.7.3.3.1. Baraże indywidualne:

- Baraże strzelane po jednej strzale
- Jeśli wartość strzał jest taka sama o zwycięzcy decyduje odległość od środka tarczy. Jeśli odległość do środka tarczy jest taka sama baraż jest powtarzany
- Limit czasu wynosi 40 sekund w przypadku łucznictwa terenowego oraz 1 minutę w przypadku łucznictwa 3D
- Baraż powinien odbyć się na ścieżce, gdzie odbywał się pojedynek

3.7.3.3.2. Baraże zespołowe:

- Set składający się z trzech strzał (po jednej strzale od każdego zawodnika) podlegających ocenie:
- Zawodnicy w drużynie zmieniają się po każdej strzale
- Limit czasu wynosi 2 minuty
- Jeśli wynik obu zespołów jest taki sam, o wyniku barażu decyduje strzała najbliższej środka tarczy. W przypadku takiej samej odległości decyduje odległość drugiej (lub trzeciej) strzały najbliższej środka tarczy
- Baraż powinien odbyć się na ścieżce, gdzie odbywał się pojedynek

3.7.3.3.3. Baraż zespołów mieszanych:

- Set składający się z dwóch strzał (po jednej strzale od każdego zawodnika) podlegających ocenie:
- Zawodnicy zmieniają się podczas strzelania.
- Jeśli wynik obu zespołów jest taki sam, o wyniku barażu decyduje strzała najbliższej środka tarczy. W przypadku takiej samej odległości decyduje odległość drugiej strzały
- Limit czasu wynosi 2 minuty w przypadku łucznictwa terenowego oraz 90 sekund w przypadku łucznictwa 3D
- Baraż powinien odbyć się na ścieżce, na której odbywał się pojedynek

3.7.4. Metryczki powinny być podpisane przez zawodnika zapisującego trafienia oraz

zawodnika, zaznaczając, że zawodnik zgadza się z wartością każdej strzały, sumą punktów, liczbą piątek oraz 6 w przypadku łucznictwa terenowego (10-tki oraz 11-tki w przypadku łucznictwa 3D). Metryczka zawodnika zapisującego trafienia powinna być podpisane przez innego zawodnika z grupy, ale z innego klubu

3.7.4.1. Każda grupa będzie miała co najmniej jedną metryczkę. Druga metryczka może być elektroniczna. Jeśli jest różnica między wartościami strzał między elektroniczną a papierową metryczką, decydujący jest wynik z papierowej. Sędziowie nie są zobowiązani do zaakceptowania metryczek które nie zostały podpisane, nie mają zapisanej sumy punktów i/lub sumy 5-tek oraz 6-tek w przypadku łucznictwa terenowego (10-tki lub 11-tki w przypadku łucznictwa 3D) i/lub posiadają błędy matematyczne.

Sędziowie nie są zobowiązani do weryfikacji poprawności oddawanych metryczek, jednakże jeśli organizatorzy lub sędziowie zauważą błąd lub brakujący podpis podczas oddawania metryczki, proszą oni zainteresowanego zawodnika o korektę, która zostanie uznana. Należy przy tym pamiętać, że to zawodnicy są odpowiedzialni za poprawność swojej metryczki i jeśli metryczka jest nieoddana lub oddane bez podpisu (i nie zostanie to poprawione przy oddawaniu jej), zawodnik zostanie zdyskwalifikowany (indywidualnie zespołowo lub zespoły mieszane w zależności od sytuacji) przez Sędziego Głównego. Ewentualna dyskwalifikacja powinna odbyć się przed następną fazą zawodów. Jeśli zostanie odnaleziona różnica w sumie zdobytych punktów przez zawodnika:

3.7.4.1.1. W przypadku dwóch papierowych metryczek, niższa suma punktów zostanie uznana jako końcowy rezultat zawodnika; Jeśli wynik na co najmniej jednej metryczce jest niższy niż aktualny wynik, wynik z metryczki zostanie uznany jako końcowy wynik.

3.7.4.1.2. W przypadku jednej metryczki papierowej a drugiej elektronicznej, suma punktów oraz liczba 5-tek i 6-tek (10-tek i 11-tek w przypadku łucznictwa 3D) z metryczki elektronicznej zostanie uznana jako rezultat, jeśli spełnione są następujące warunki.

- suma punktów została wpisana w metryczce papierowej w celu weryfikacji
- jeśli nie zapisano liczby 5-tek i 6-tek (10-tek i 11-tek w przypadku łucznictwa 3D), ich liczba zostaje uznana jako 0
- W przypadku niewpisania sumy punktów w metryczce papierowej, kiedy trafia ona do komisji klasyfikacyjnej zawodnik powinien zostać zdyskwalifikowany (indywidualnie zespołowo lub zespół mieszany)

3.7.5. Na zakończenie zawodów komitet organizacyjny powinien opublikować kompletną listę wyników

3.8. Kontrola strzelania i bezpieczeństwo

3.8.1. Sędzia Główny zawodów odpowiada za przebieg zawodów

3.8.2. Sędzia Główny powinien upewnić się, że względy bezpieczeństwa zostały uwzględnione przy tworzeniu obszaru zawodów i w porozumieniu z organizatorem uwzględnić jego uwagi przed rozpoczęciem strzelań.

3.8.2.1. Sędzia Główny powinien poinformować zawodników i oficjeli na temat środków

ostrożności i w innych kwestiach, które uzna za stosowne.

- 3.8.2.2. Jeśli konieczne będzie przerwanie zawodów ze względu na złą pogodę, utratę światła słonecznego lub z innych przyczyn, które ograniczają bezpieczeństwo, to decyzję o przerwaniu zawodów podejmuje grono w składzie: sędzia główny, organizator, delegat techniczny
- 3.8.2.3. Sygnał akustyczny słyszalny na całym obszarze zawodów powinien być dany na początku każdego dnia zawodów, a także kiedy zawody muszą być przerwane.
- 3.8.2.4. Jeśli zawody muszą zostać przerwane przez zakończeniem rundy klasyfikacyjnej suma punktów z tych samych celów powinna być wykorzystana do określenia rankingu na zakończenie zawodów, w sytuacji, gdzie dalsze zawody są niemożliwe.
- 3.8.2.5. Jeśli zawody są przerwane na późniejszym etapie, format i program zawodów powinny ulec zmianie biorąc pod uwagę dostępny czas oraz stan terenu zawodów w celu określenia zwycięzców.
- 3.8.2.6. W przypadku oślepiającego słońca, ochrona przed nim o wielkości kartki A4 (około 20x30 cm) może być zapewniona przez innych członków grupy lub organizatora
- 3.8.3. Żaden zawodnik nie może dotykać sprzętu innego zawodnika bez jego zgody
- 3.8.4. Palenie papierosów (także elektronicznych) jest niedozwolone na obszarze dla zawodników. Palenie jest także niedozwolone w bezpośredniej bliskości tego obszaru.
- 3.8.5. Podczas naciągania łuku, zawodnik nie powinien wykorzystywać techniki, która może w opinii sędziów, pozwolić na wystrzelenie strzał poza strefę bezpieczeństwa w sytuacji przypadkowego wystrzelenia. Jeśli zawodnik w dalszym ciągu będzie wykorzystywał tę technikę zostanie poproszony przez Sędziego Głównego o zaprzestanie strzelań i opuszczenie terenu zawodów. Zawodnicy mogą naciągać łuk i celować tylko przy paliku strzelań
- 3.8.6. Podczas imprez rangi Mistrzostw Polski, jeśli nie uczestniczą w zawodach, oficjele drużyn powinni znajdować się w terenie przeznaczonym dla widzów, chyba że sędzia poprosi ich o wejście na teren zawodów.

3.9. Konsekwencje złamania zasad

Poniżej przedstawiono podsumowanie kar i sankcji przewidzianych dla zawodników i oficjeli, jeśli złamali zasady.

- 3.9.1. Zawodnik winny złamania zasad może zostać zdyskwalifikowany z zawodów i utraci dowolną pozycję, którą uzyskał
- 3.9.2. Zawodnik, u którego stwierdzono złamanie zasad Antydopingowych podlega sankcją opisanym w Polskich Przepisach Antydopingowych.
- 3.9.3. Zawodnik używający sprzętu łamiącego zasady opisane w 3.3 może mieć unieważniony wynik
- 3.9.4. Zawodnik, któremu udowodniono świadome łamanie zasad może być wykluczony z

uczestnictwa w zawodach. Zawodnik jest zdyskwalifikowany i traci uzyskaną pozycję.

- 3.9.4.1. Niesportowe zachowanie nie może być tolerowane. Takie zachowanie przez zawodnika lub osoby pomagającej zawodnikowi powinno skutkować dyskwalifikacją zawodnika lub osoby wykazującej niesportowe zachowanie. Niesportowe zachowanie może prowadzić do wykluczenia osoby z uczestnictwa w przyszłych zawodach.
- 3.9.4.2. Ktokolwiek kto zmienia wyniki bez zgody zawodnika lub je fałszuje podlega dyskwalifikacji
- 3.9.4.3. Jeśli zawodnik powtarza wyciąganie strzał przed ich zapisaniem, może zostać zdyskwalifikowany
- 3.9.5. Jeśli zawodnik upiera się przy wykorzystaniu techniki stwarzającej zagrożenie zostanie poproszony przez Sędziego Głównego o zaprzestanie strzelań i opuszczenie terenu zawodów. Zawodnicy mogą naciągać łuk i celować tylko przy paliku strzelań
- 3.9.6. Utrata wartości trafienia
 - 3.9.6.1. W przypadku awarii sprzętu, której zawodnik nie może usunąć w ciągu 30 minut, zawodnik traci pozostałe do wystrzelenia na danym celu strzały oraz wszystkie strzały wystrzelone przez jego grupę do czasu jego powrotu.
 - 3.9.6.2. W przypadku, kiedy przy pomiarze czasu przez sędziego zawodnik po raz trzeci lub kolejny przekroczył limit, powinien utracić punkty z najlepszej strzały na tym celu.
 - 3.9.6.3. W strzelaniach finałowych, jeśli zawodnik strzeli po sygnale przerwania strzelań, wtedy jego lub jego drużyny najwyższej punktowana strzała zapisywana jest jako pudło (M)
 - 3.9.6.4. Jeśli w tarczy lub w pasie strzelania znalezione zostały więcej strzał zawodnika niż wynika to z aktualnie prowadzonych strzelań, w metryczce powinny zostać zapisane tylko 3 najniższe trafienia w przypadku strzelań indywidualnych i zespołowych dla strzelań terenowych lub najniższe trafienie w przypadku strzelań 3D (lub 2 najniższe trafienia w kwalifikacjach). Jeśli sytuacja się powtarza zawodnik lub drużyna może zostać zdyskwalifikowana.
 - 3.9.6.5. Jeśli dwie lub więcej strzał znajduje się w tej samej tarczy o rozmiarze 20 cm, obie strzały powinny być uważane jako wystrzelone na tym celu, ale tylko strzała o najniższej wartości ma wartość inną niż M
 - 3.9.6.6. Strzała, która nie znajduje się w strefie punktowej lub trafiająca w inną tarczę niż tarcza danego zawodnika jest liczona jako wystrzelona na tym celu i powinna być oceniona jako pudło ('M')
- 3.9.7. Ostrzeżenia

Zawodnicy, którzy zostali ostrzeżeni więcej niż raz i kontynuują łamanie zasad lub decyzji sędziów powinni być potraktowani zgodnie z punktem 3.9.4.

 - 3.9.7.1. Grupa jest odpowiedzialna za ochronę ich metryczek. Powinni dokonać wszelkich starań, aby utrzymać ją suchą, niezniszczoną ani jej nie zgubić. Kopie metryczek nie powinny być w normalnych sytuacjach rozdawane.

- 3.9.7.2. Palenie jest zakazane na ścieżce oraz w obszarze otwartych torów oraz rozgrzewki
- 3.9.7.3. Żaden zawodnik nie może dotknąć sprzętu innego zawodnika bez jego zgody.
- 3.9.7.4. Zawodnicy z kolejnej grupy oczekujący na swoją kolejkę strzelań powinni pozostać w strefie oczekiwania, dopóki poprzednia grupa nie odejdzie od celu i mogą bezpiecznie rozpocząć strzelania. Nie powinno być żadnej komunikacji między grupami na temat odległości do celu
- 3.9.7.5. Żaden zawodnik nie może podejść do celu, póki wszyscy zawodnicy z grupy nie skończyli strzelań, jeśli nie dostał zgody od sędziego
- 3.9.7.6. Podczas naciągania łuku, zawodnik nie powinien wykorzystywać żadnej techniki, która w opinii sędziów może pozwolić strzale na opuszczenie bezpiecznej strefy w przypadku przypadkowego wystrzelenia.
- 3.10. Strzelania treningowe
- 3.10.1. Podczas Mistrzostw Polski w Łucznictwie terenowym lub 3D żadne treningi nie mogą się odbywać na ścieżce przeznaczonej na zawody.
- 3.10.1.1. Tory treningowe powinny zostać przygotowane w pobliżu i udostępnione co najmniej 1.5 godziny przed rozpoczęciem strzelań
- 3.10.1.2. W dniu zawodów tarcze rozgrzewkowe (jedna na 10 zawodników) powinny być przygotowane w pobliżu punktu zbiórki. Tory rozgrzewkowe i treningowe mogą być tymi samymi torami
- 3.10.1.3. Na torach treningowych tarcze w ilości 1/8 uczestników zawodów, stojące na wszystkich odległościach, na których będą odbywać się strzelania konkursowe powinny być zapewnione pozwalając na trening przed, podczas oraz po strzelania konkursowych każdego dnia zawodów w czasie ogłoszonym przez organizatorów.
- 3.11. Pytania i kwestie sporne
- 3.11.1. Jeśli zawodnik ma wątpliwości podczas oceny strzały w tarczy powinien:
- Podczas rundy kwalifikacyjnej zapytać innych członków grupy. Większość decyduje o wartości trafienia. Jeśli rozkład ocen jest równy (50/50) wtedy strzała ma wyższą wartość. Ta ocena wartości jest ostateczna
 - Podczas rundy eliminacyjnej i finałowej, jeśli zawodnicy nie mogą zgodzić się co do wartości strzały, powinni poprosić sędziego o ocenę strzały.
- 3.11.1.1. Ocena sędziego jest ostateczną decyzją
- 3.11.1.2. Błąd w zapisie trafień może zostać poprawiony przed wyciągnięciem strzał, pod warunkiem, że wszyscy zawodnicy zgadzają się na poprawę. Korekta powinna być dokonana przy wszystkich zawodnikach, którzy podpisują się, że się z nią zgadzają. Inne pytania dotyczące zapisanych trafień powinny być skierowane do sędziego.
- 3.11.1.3. Jeśli zostanie odkryte:

- Że wielkość tarczy została zmieniona podczas zawodów w łucznictwie terenowym
- Pozycja palika została zmieniona po tym jak niektórzy zawodnicy strzeli na tym celu
- Cel jest lub stał się nie możliwy do strzelania dla niektórych zawodników ze względu na zwisające gałęzie etc.
- W takich sytuacjach cel powinien zostać wykluczony z oceny dla wszystkich zawodników w tej klasie sprzętowej. Jeśli jeden lub więcej celi zostało wykluczonych, pozostałe cele są liczone jako pełna runda

3.11.1.4. Jeśli wyposażenie terenu zawodów przestanie spełniać swoją funkcję lub cel zostanie nierozsądnie zużyty lub zniszczony w inny sposób, zawodnik lub jego/jej menadżer drużyny może zwrócić się do sędziów z prośbą o wymianę sprzętu lub rozwiązanie sytuacji w inny sposób.

3.11.2. Pytanie dotyczące prowadzenie strzelań lub postępowania zawodnika powinny zostać skierowane do sędziów przed rozpoczęciem następnej fazy zawodów.

3.11.2.1. Pytania dotyczące opublikowanych wyników powinny być skierowane do sędziów bez zbędnej zwłoki i powinny być skierowane w czasie pozwalającym na skorygowanie wyników przed przyznaniem nagród.

3.12. Apelacje od decyzji sędziów

3.12.1. W przypadku, kiedy zawodnik nie jest usatysfakcjonowany decyzją sędziów, może on z wyłączeniem sytuacji opisanej w 3.11.1.1 złożyć apelację do Komisji Apelacyjnej. Nagrody, na które może mieć wpływ decyzja Komisji nie powinny być przyznane do czasu ostatecznej oceny

3.13. Ubiór

3.13.1. Zawodnicy

- Zawodnicy powinni nosić koszulki z swoim nazwiskiem oraz klubem przez cały czas
- Buty sportowe lub trekkingowe powinny być noszone przez wszystkich zawodników i oficjeli. Buty mogą być w różnym stylu, ale powinny zakrywać całą stopę
- Zawodnicy mogą nosić spodnie swojego wyboru podczas rundy kwalifikacyjnej
- Zawodnicy powinni nosić pełny ubiór swojej drużyny, który nie powinien zawierać jeansu, podczas strzelań zespołowych i pojedynków medalowych. Ubiór i sprzęt powinny nie posiadać kamuflażu. Zbyt luźne spodnie są niedozwolone.

3.13.2. Przedstawiciele drużyn

Powinni nosić oznaczenie swojego klubu na koszulce lub kurtce. Powinna być w tym samym kolorze co ubiór ich zawodników, tak że łatwe jest rozpoznać ich jako członków drużyny.

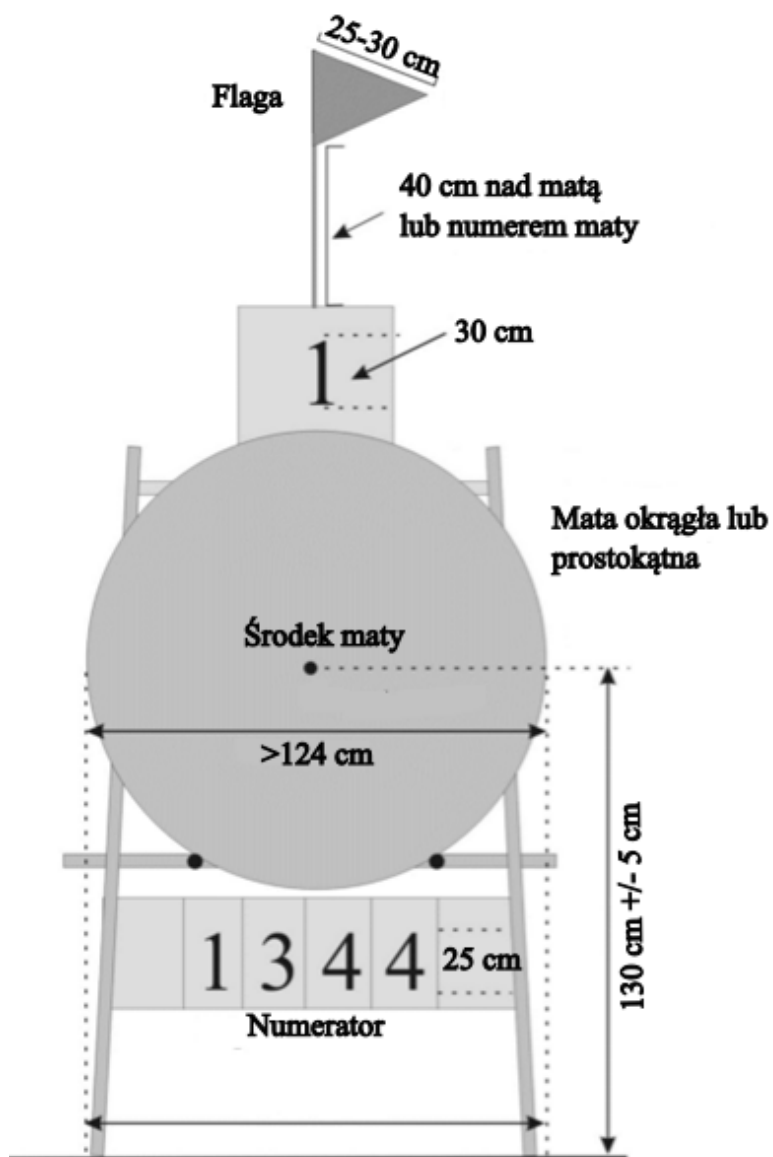
3.14. Rekordy

3.14.1. W łucznictwie terenowym oraz 3D nie prowadzi się ewidencji rekordów Polski

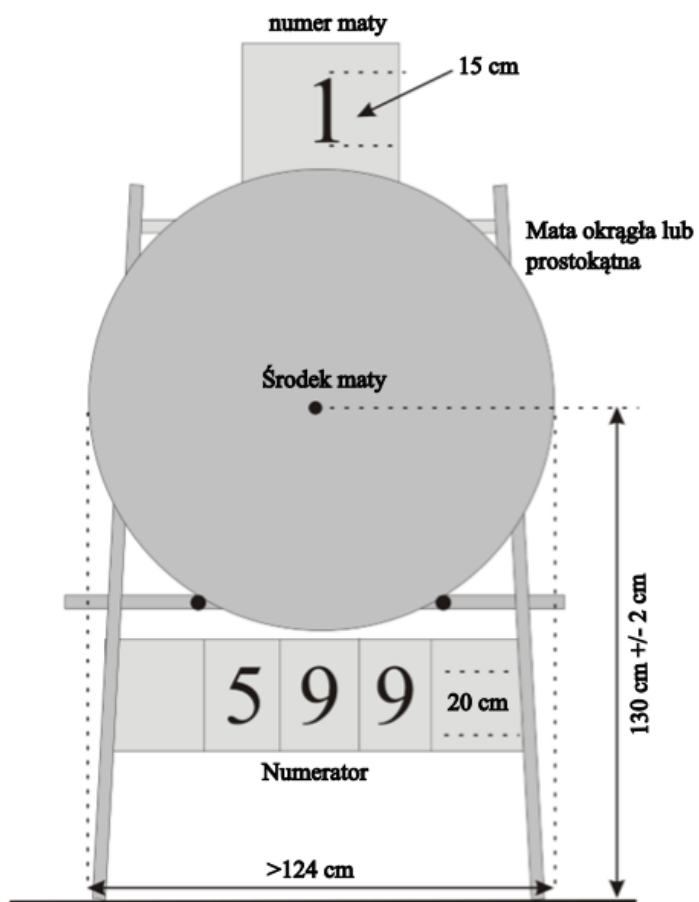
4. Załączniki

4.1. Rozmieszczenie tarcz w łucznictwie tarczowym i halowym

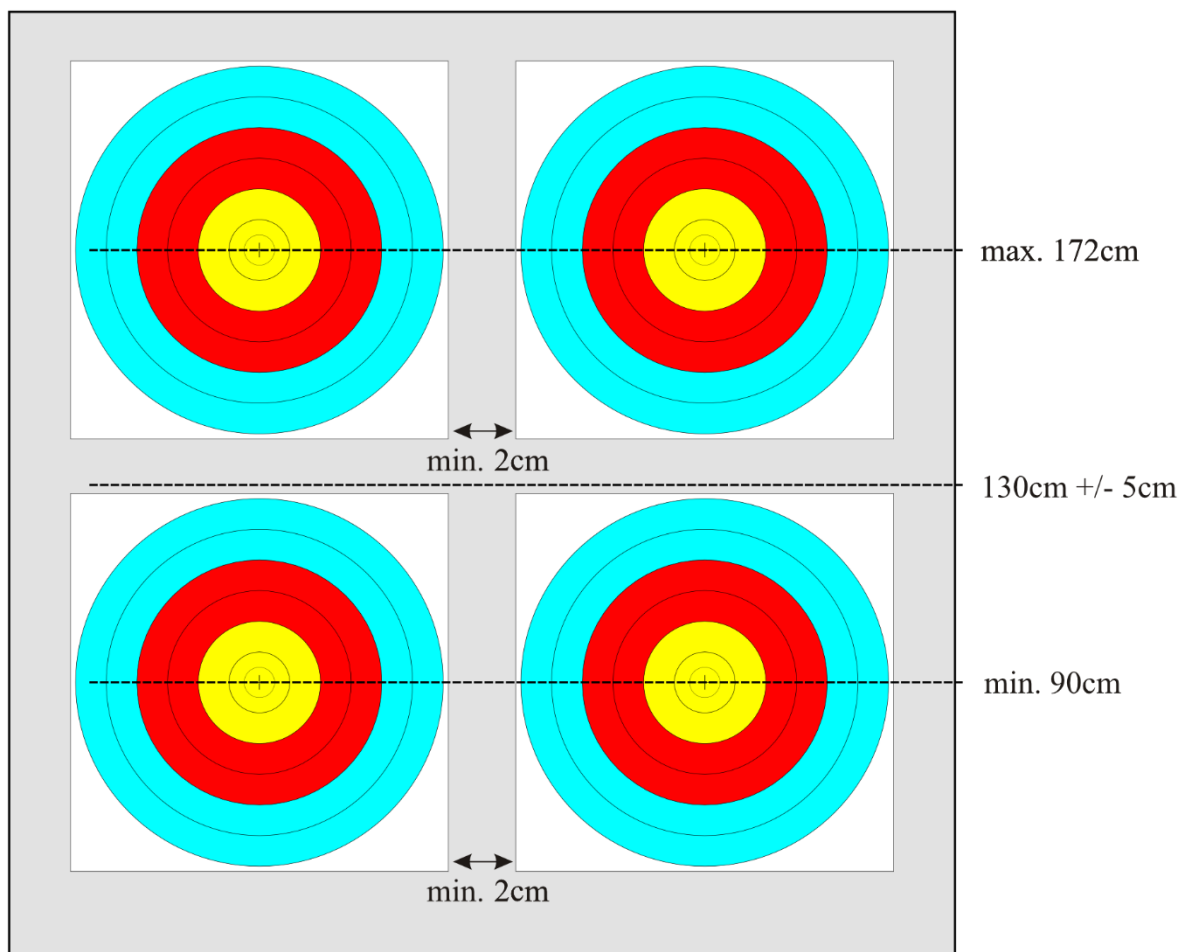
4.1.1. Łucznictwo tarczowe – układ maty



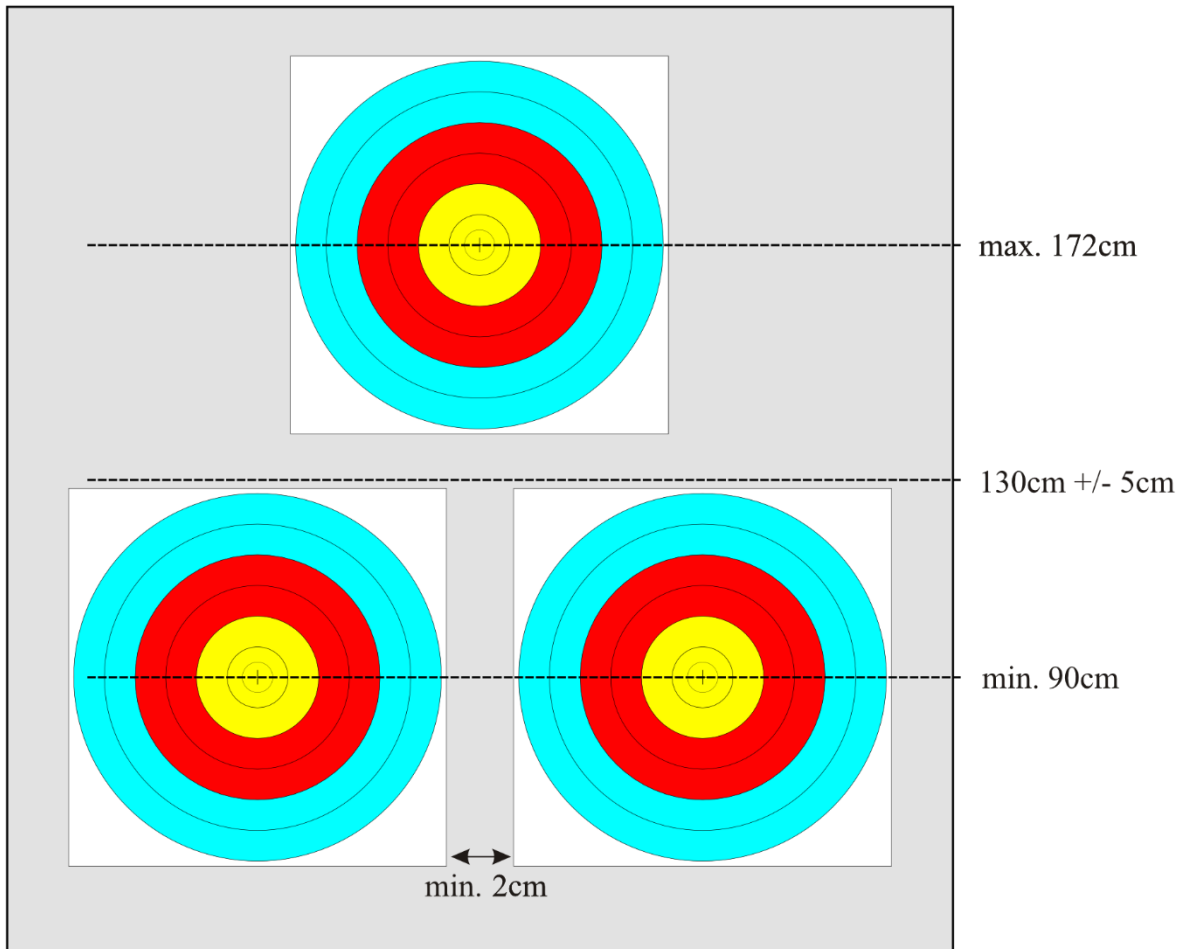
4.1.2. Łucznictwo halowe – układ maty



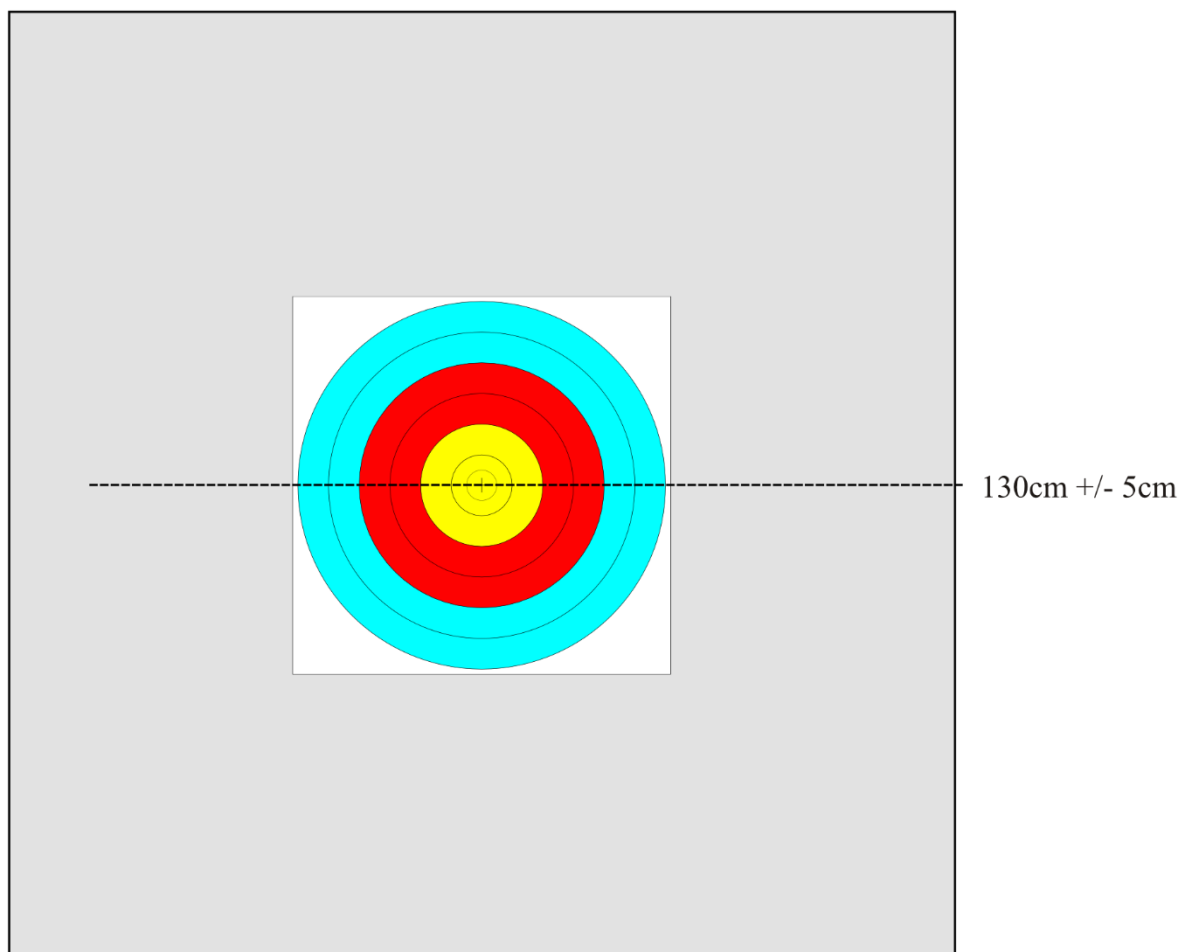
4.1.3.4 tarcze z ograniczonymi polami punktowymi



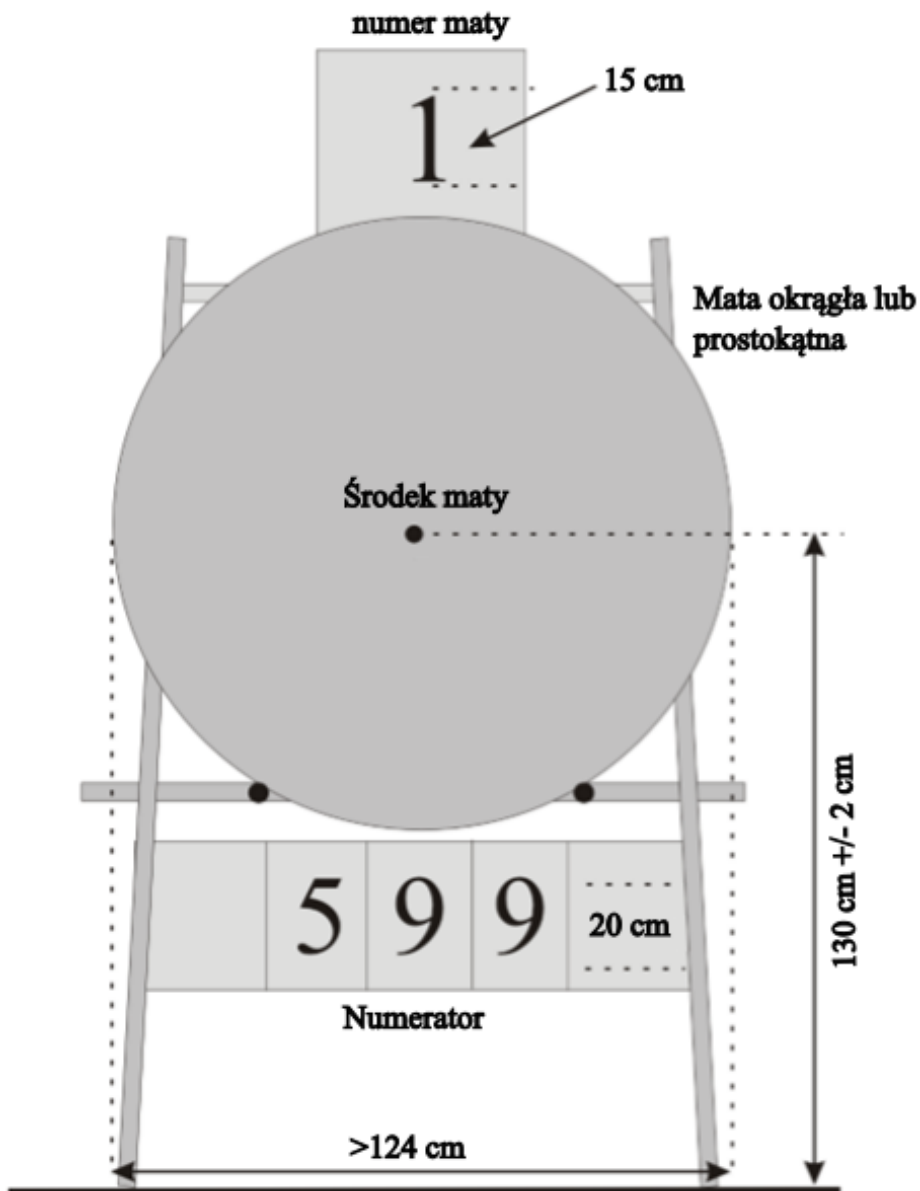
4.1.4.3 tarcze z ograniczonymi polami punktowymi



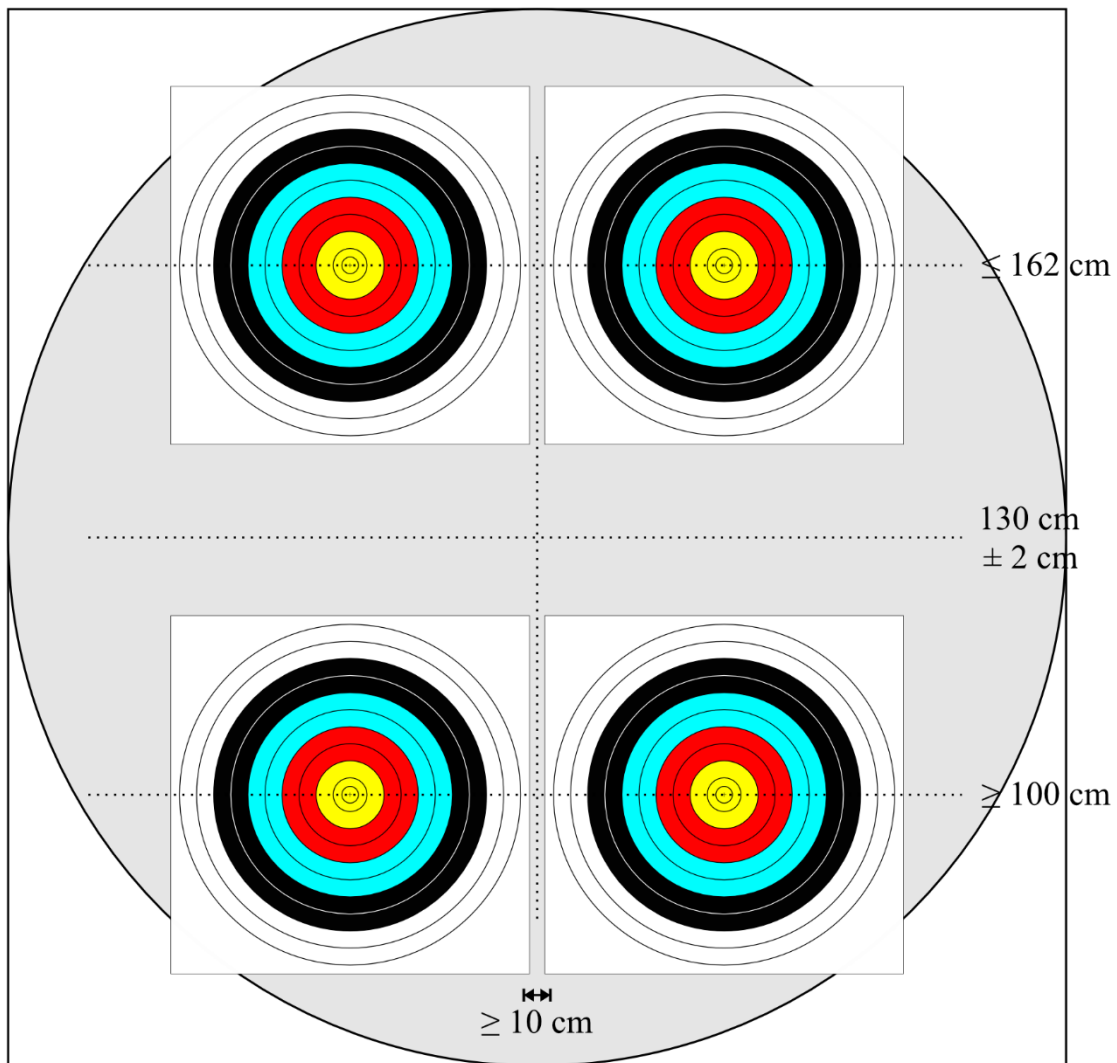
4.1.5.1 tarcza z ograniczonymi polami punktowymi



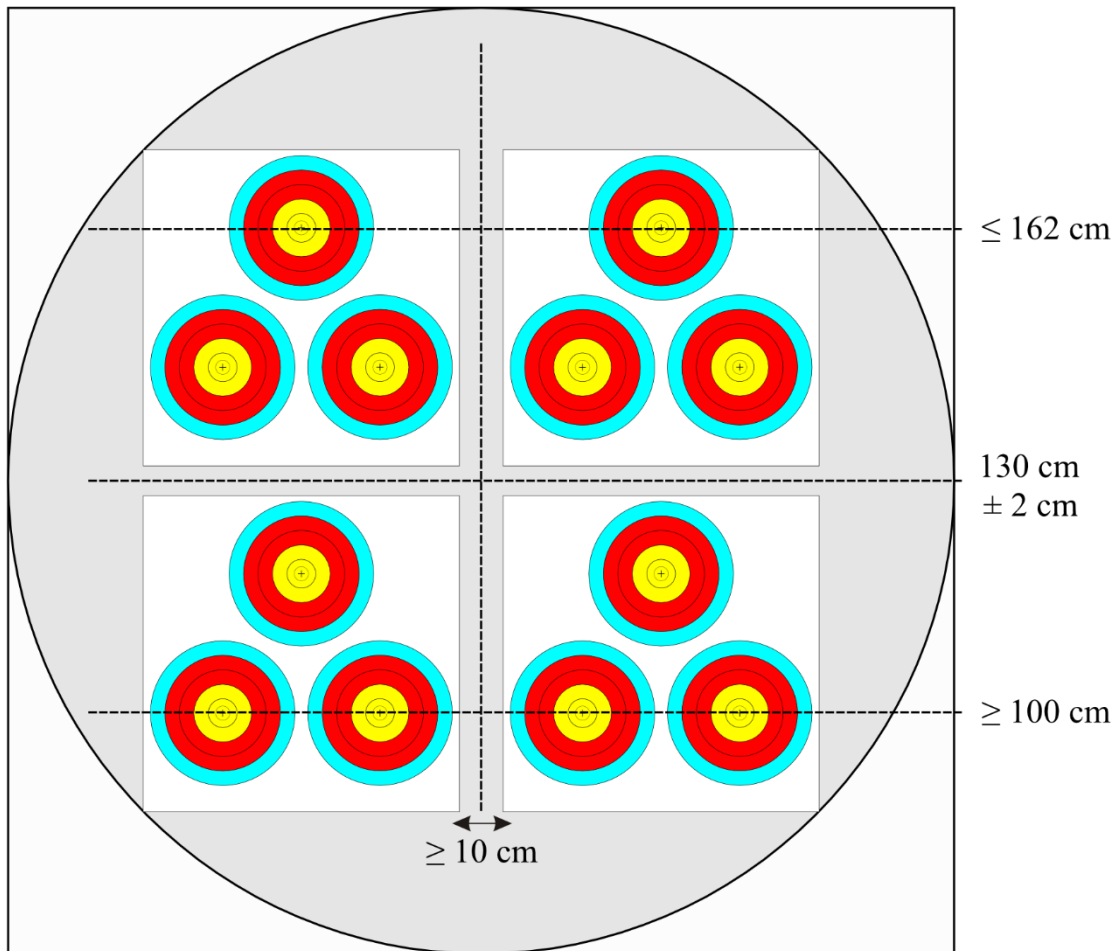
4.1.6. Układ maty łucznictwo halowe



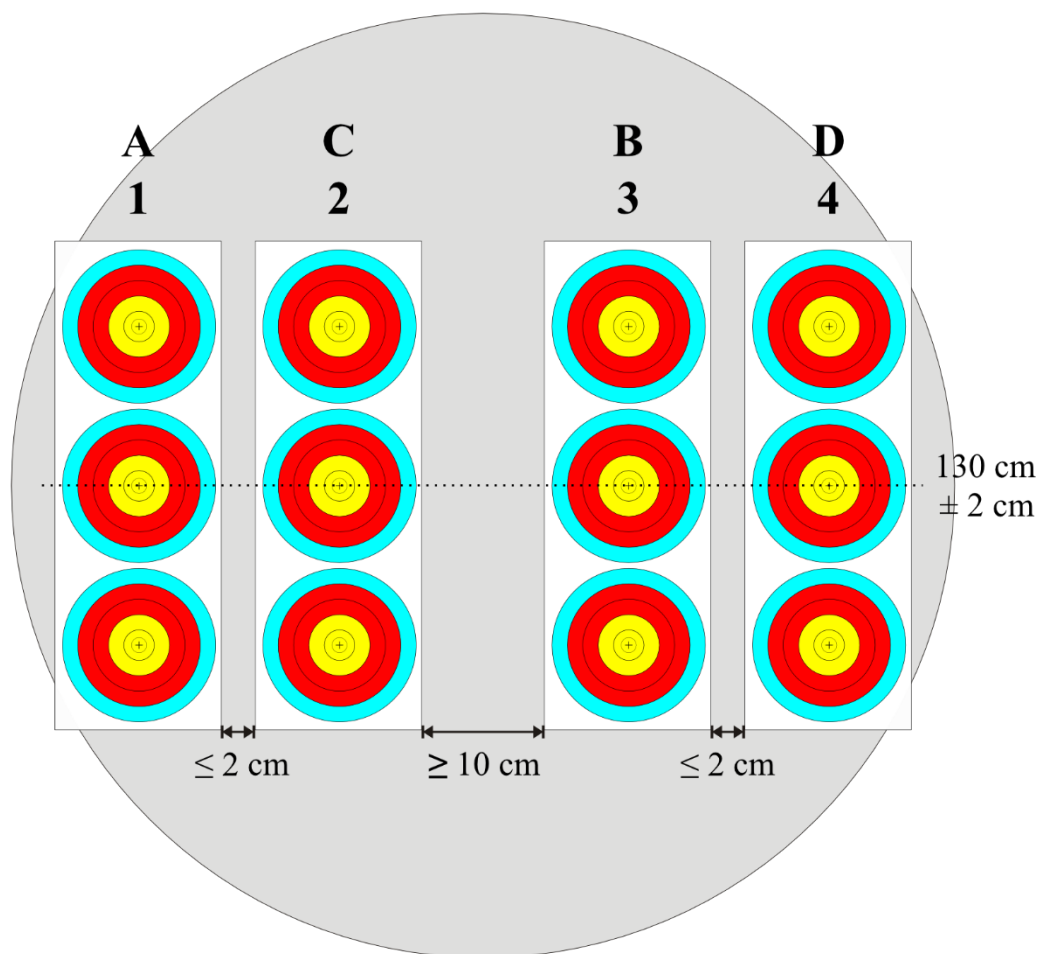
4.1.7.4 tarcze 40 cm – łucznictwo halowe



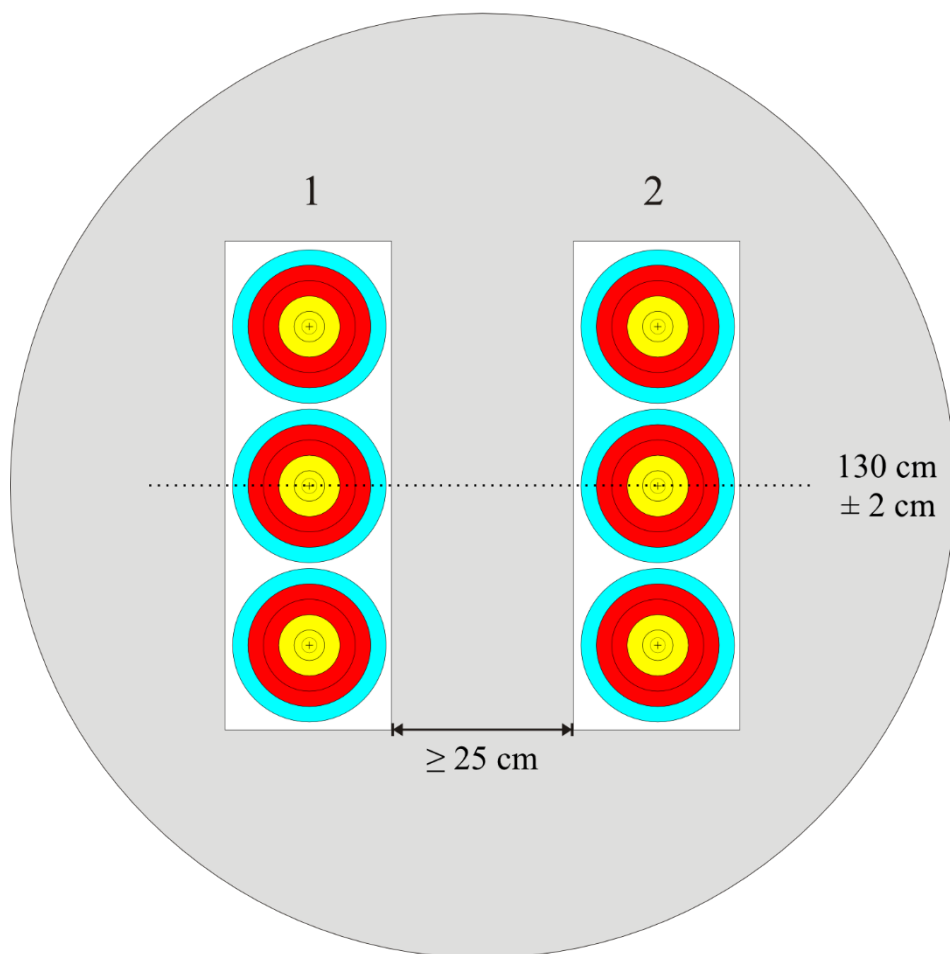
4.1.8.4 tarcze potrójne w układzie trójkątnym



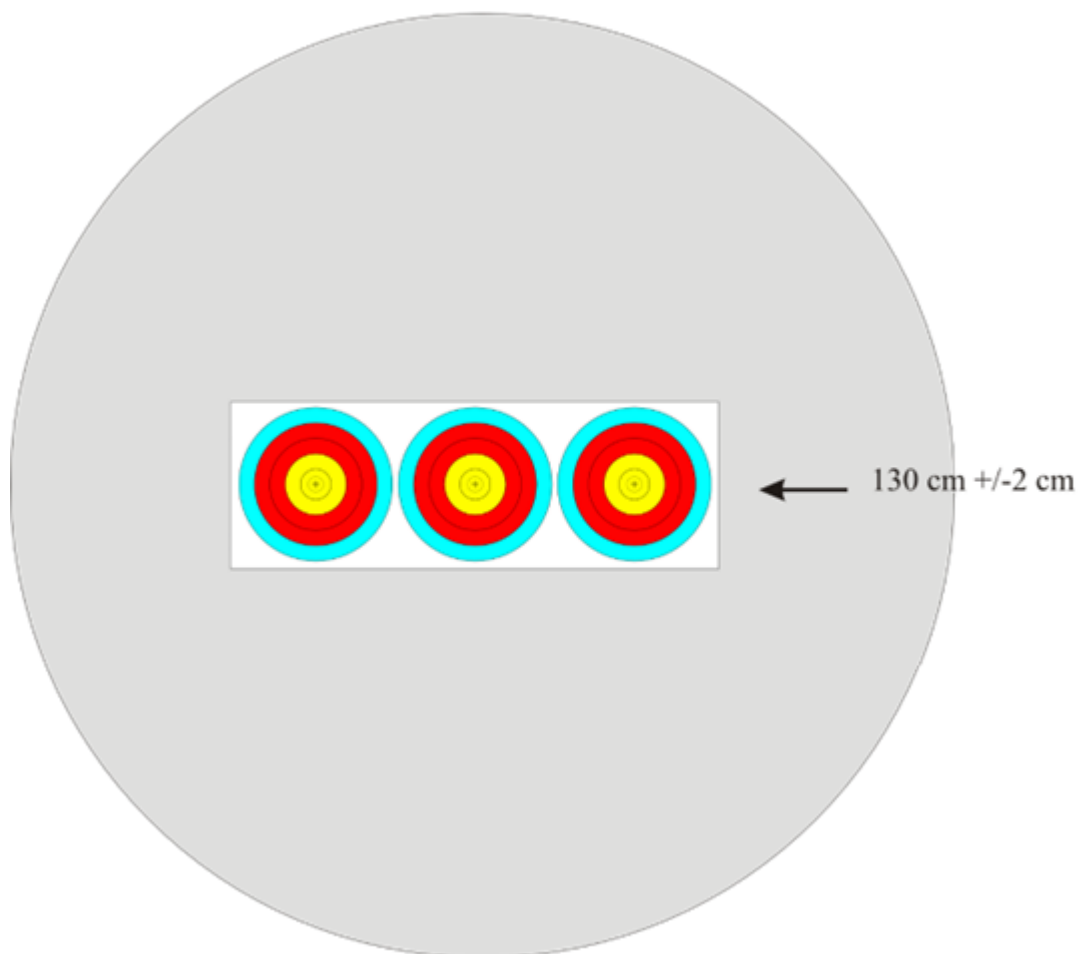
4.1.9.4 tarcze potrójne w układzie liniowym



4.1.10. 2 tarcze potrójne w układzie liniowym

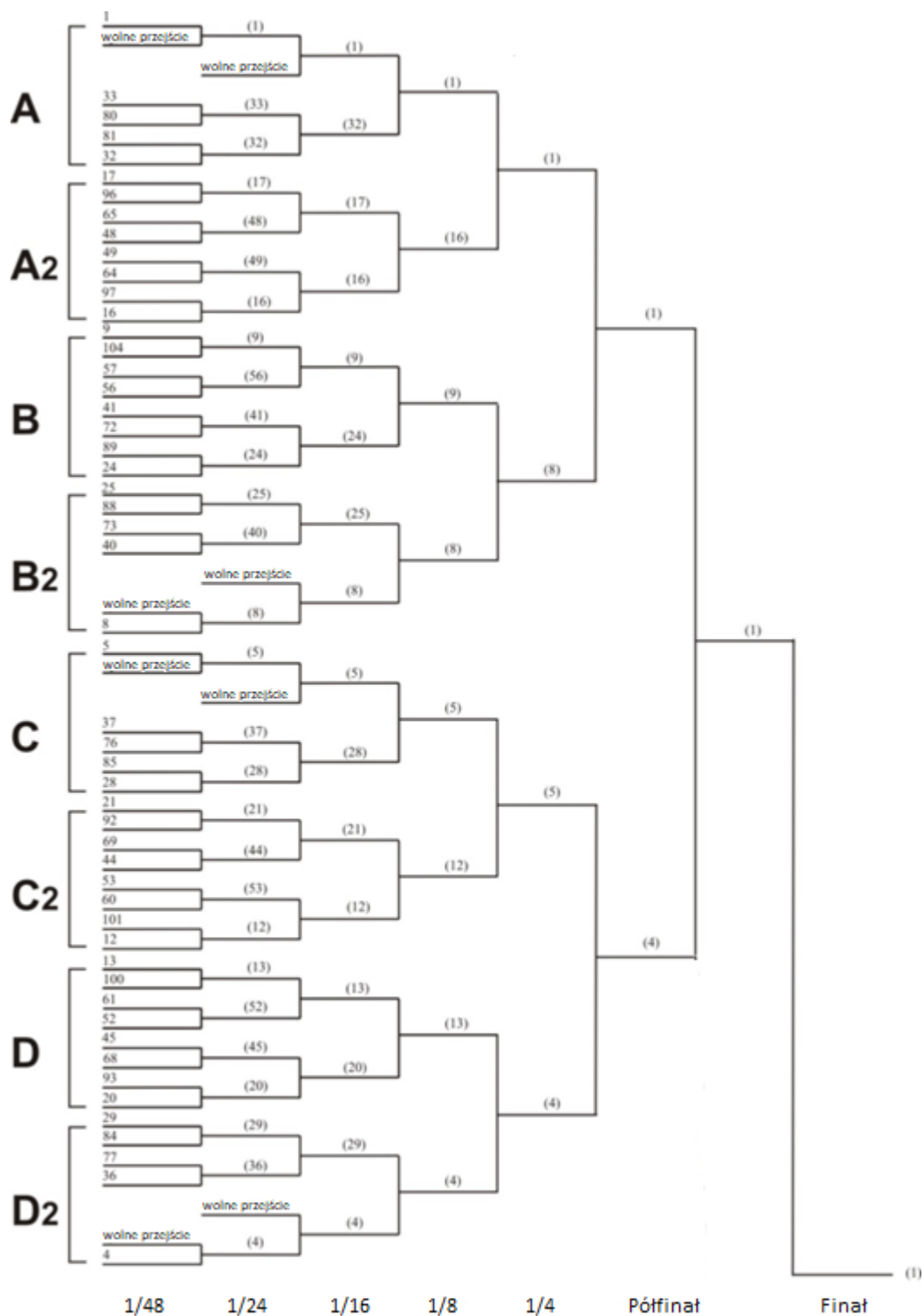


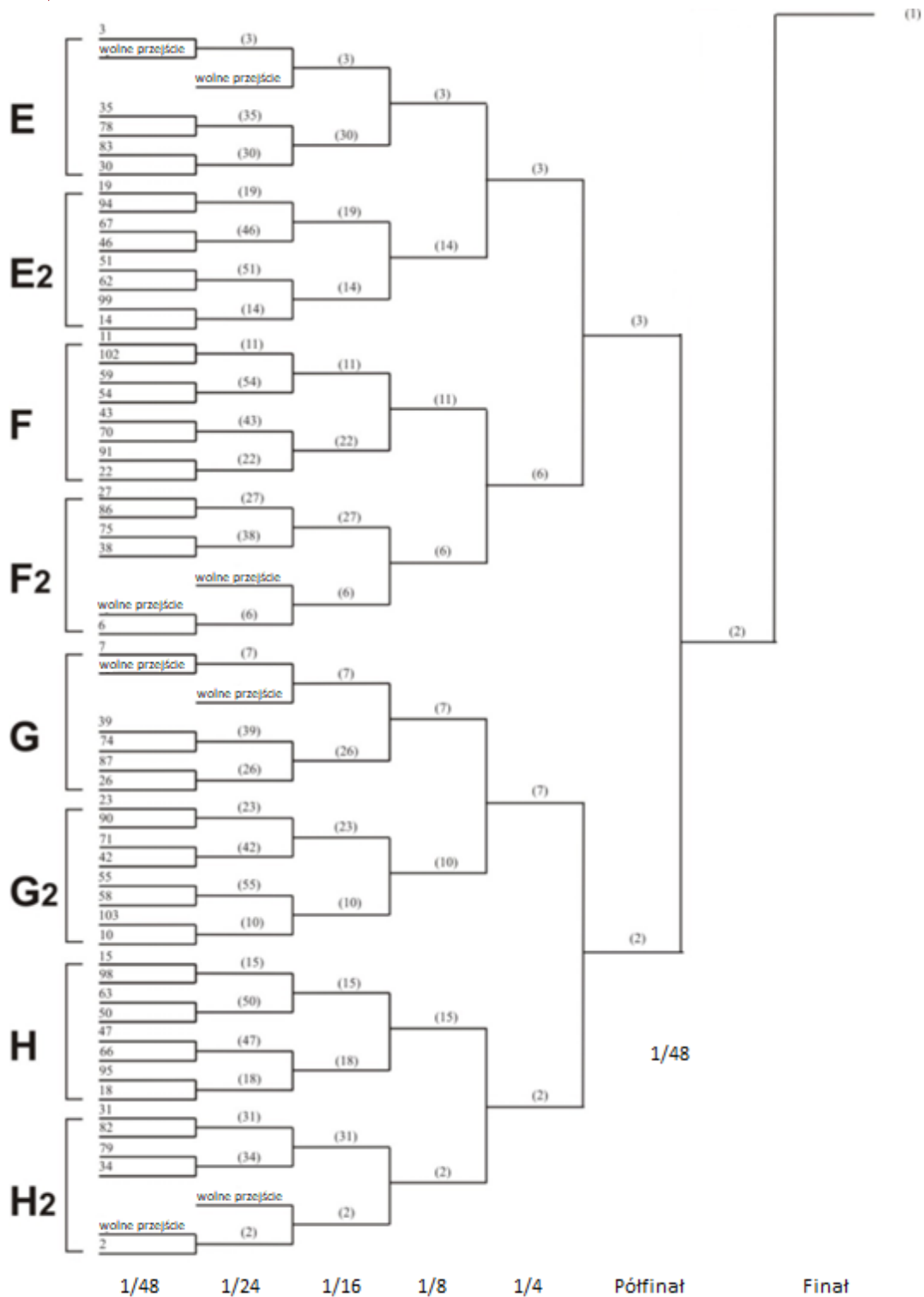
4.1.11. 1 tarcza potrójna – baraż w konkurencji zespołowej



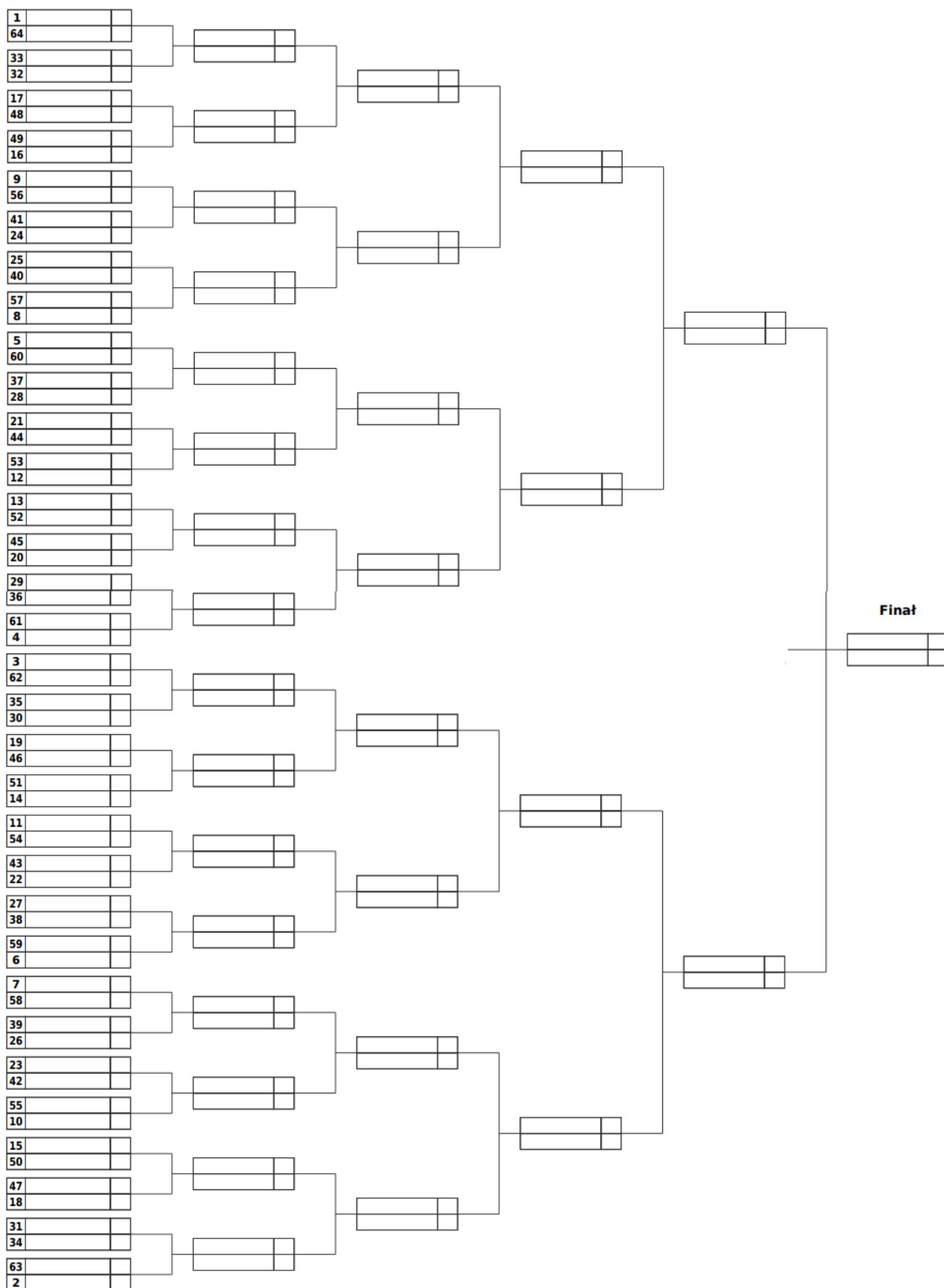
4.2. Drabinki

4.2.1. Drabinka – 104 zawodników

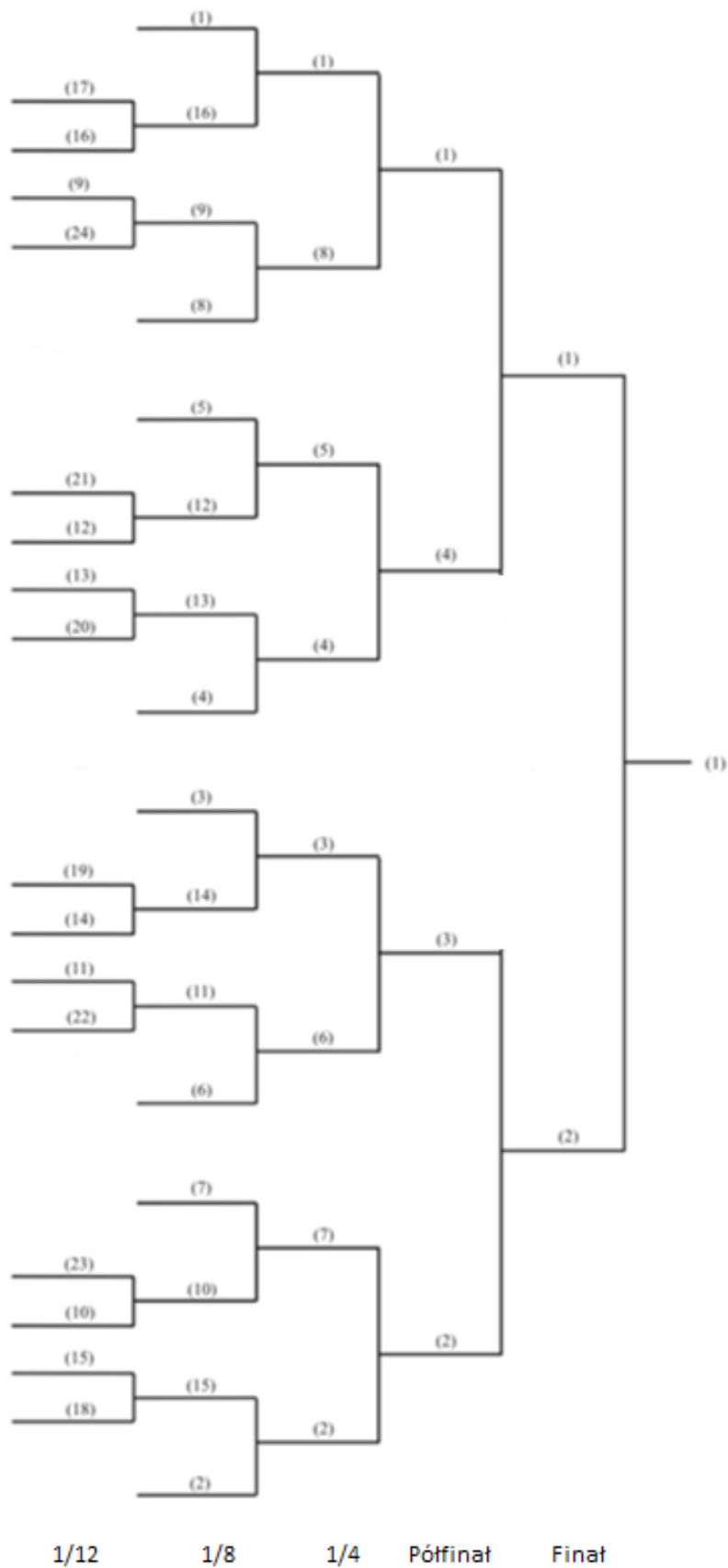




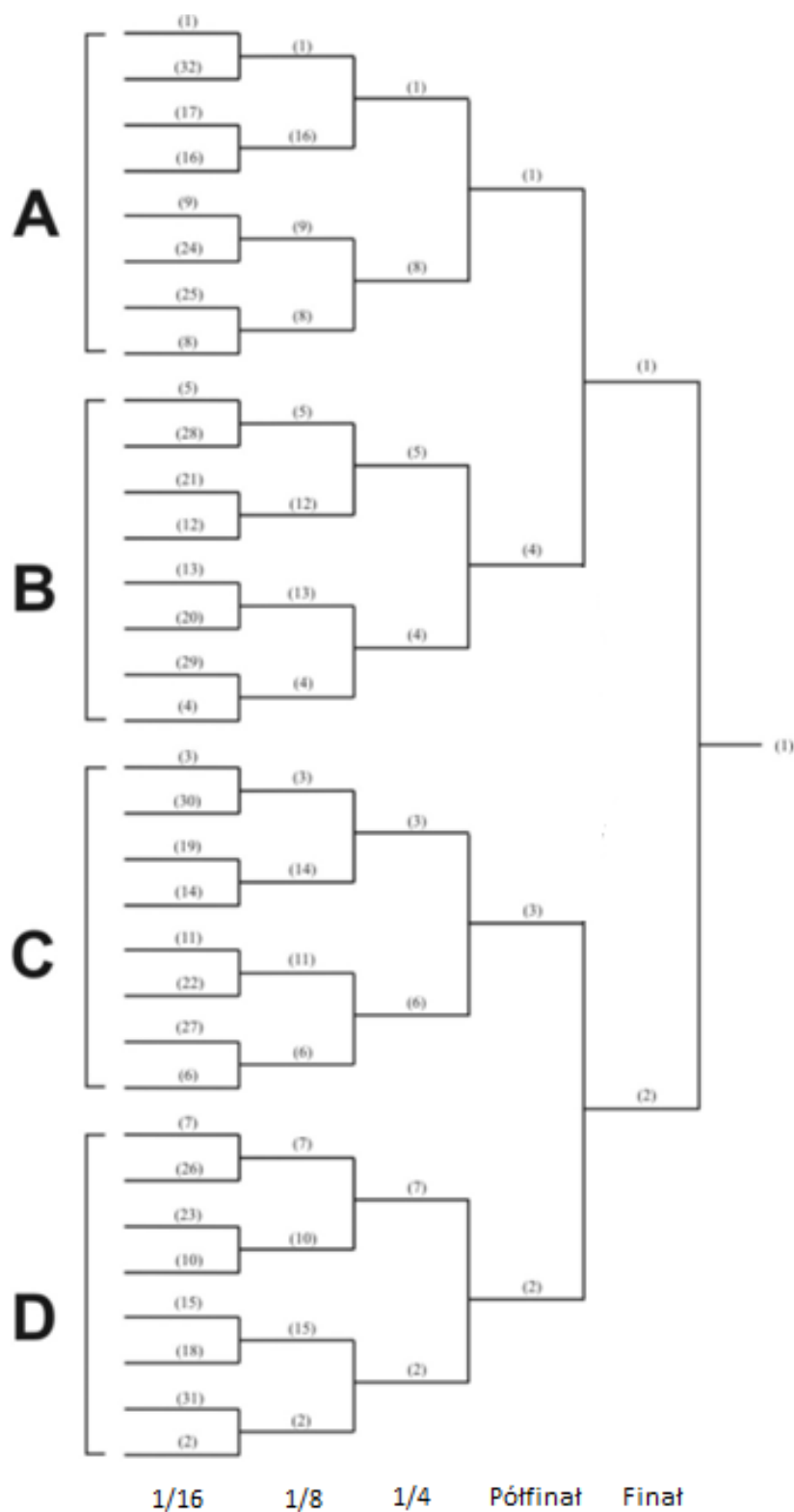
4.2.2. Drabinka – 64 zawodników



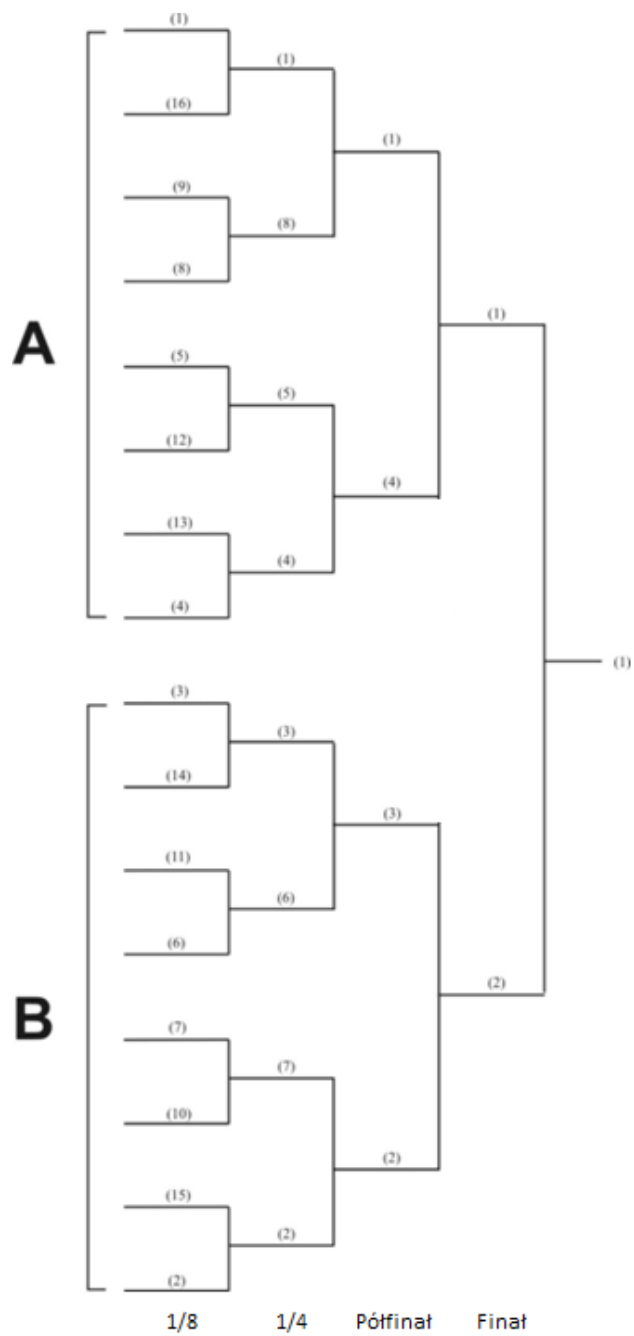
4.2.3. Drabinka – 24 zespoły



4.2.4. Drabinka – 32 zawodników



4.2.5. Drabinka – 16 zespołów lub zawodników



4.3. Urządzenia wspomagające

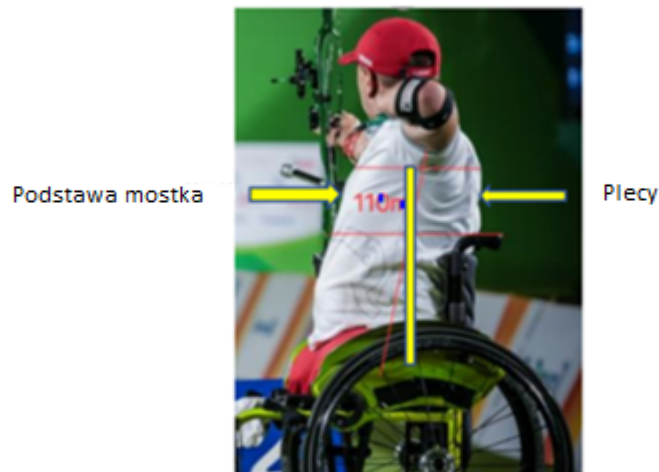
4.3.1. Wózek inwalidzki

- Wózek inwalidzki dowolnego rodzaju, może być wykorzystany, pod warunkiem, że pasuje do powszechnie przyjętego pojęcia “wózek inwalidzki” I nie dotyka ziemi więcej niż 4 kołami.

4.3.1.1. Żadna część wózka inwalidzkiego nie może podierać, ręki łucznej w trakcie strzelania.

4.3.1.2. Dla wszystkich zawodników korzystających z wózka inwalidzkiego, żadna część wózka zapobiegająca spadnięciu zawodnika na boki, nie może zapewniać wsparcia dla tułowia zawodnika powyżej miednicy

4.3.1.2.1. Żadne wsparcie zawodnika od boku nie może sięgać dalej niż połowa szerokości klatki piersiowej zawodnika rozumiane jako odległość między mostkiem, a kręgiem T7 (środkowa część pleców).



4.3.1.3. Wszystkie tylne części wózka I wsparcia od boku nie mogą znajdować się 110 mm poniżej pachy zawodnika, podczas strzelania na dowolnej odległości. W przypadku nierównej wysokości ramion, odległość mierzy się od niżej znajdującego się ramienia.



4.3.1.3.1. Dla zawodników z kategorii W1, jeśli jest medyczny powód do wyżej znajdującego się oparcia niż 110 mm poniżej pachy zawodnika, dodatkowa wysokość, może

zostać przyznana przez komisję klasyfikacyjną I wpisana w kartę klasyfikacyjną

- 4.3.1.3.2. Rączki przymocowane z tyłu wózka inwalidzkiego, są traktowane jako część wózka I muszą spełniać wymagania opisane w 4.3.1.3 lub zostać zdemontowane
- 4.3.1.3.3. Rączki, które nie są bezpośrednio przymocowane do wózka inwalidzkiego, nie są traktowane jako część wózka.



- 4.3.1.4. Wózek inwalidzki nie może być dłuższy niż 1.25 m
- 4.3.1.5. Wykorzystanie urządzeń zapobiegających przemieszczeniu się wózka jest dozwolone.
- 4.3.1.6. Wykorzystanie urządzeń zapobiegających przewróceniu się wózka jest dozwolone, pod warunkiem, że nie dotykają one ziemi.
- 4.3.1.7. Ani stopy zawodnika, ani podpórki pod nie, nie mogą być w kontakcie z ziemią w trakcie strzelania.

4.3.2. Taśmy Stabilizujące

- 4.3.2.1. Wykorzystanie taśm w dowolnej kategorii jest przeznaczone do wykorzystania tylko z powodów medycznych lub bezpieczeństwa, a nie w celu poprawy wyników zawodnika.
- 4.3.2.2. W kategorii W1, zawodnicy, jeśli ich karta kwalifikacyjna na to pozwala, mogą zastosować dowolną ilość taśm stabilizujących, w celu zachowania stabilności ciała, pod warunkiem, że ręka łączną nie jest wspierana w trakcie strzelania.
- 4.3.2.3. Zawodnicy w kategorii W1 mogą korzystać ze wsparcia ciała w formie niesztynnego gorsetu w razie medycznej potrzeby lub jak zostało zalecane przez klasyfikatora.
- 4.3.2.4. Zawodnicy w kategorii W2, jeśli pozwala na to ich karta klasyfikacyjna, mogą korzystać z pojedynczej taśmy stabilizacyjnej o szerokości nie większej niż 5 cm, umieszczonej poziomo przynajmniej 110 mm poniżej pachy zawodnika.
- 4.3.2.5. Dla niektórych zawodników, taśmy stabilizujące mogą być zastosowane na nogach, jeśli zostało to zaakceptowane przez komisję klasyfikacyjną. Takie taśmy są ograniczone do 5 cm szerokości. Można je wykorzystać w celu zapewnienia bezpieczeństwa I mogą być wykorzystane na wysokości kostek, kolan lub w połowie

uda.

4.3.2.6. Jeśli są za tym medyczne powody oraz odpowiednie zalecenie od lekarza, sztywny albo niesztywny gorset wymagany przez krótki okres czasu, może być tymczasowo zaakceptowany przez klasyfikatora. Zawodnik w kategorii W2 nie może stosować gorsetu w połączeniu z taśmami stabilizującymi.

4.3.2.7. Limit czasu na ponowną klasyfikację musi być określony przez klasyfikatora w powyższym przypadku. Powód tymczasowego wykorzystania gorsetu powinien być jasno opisany w karcie klasyfikacyjnej.

4.3.3. Stołki

4.3.3.1. Stołki mogą być wykorzystane przez stojących zawodników, posiadający niepełnosprawność określoną na przynajmniej 38 punktów w dolnych kończynach.

4.3.3.2. Stołek nie może mieć podparcia pleców, żadnego rodzaju.

4.3.3.3. Stołek razem z zawodnikiem oraz sprzętem powinien mieścić się w przestrzeń przeznaczoną na zawodnika na linii strzelań (1.25m podczas zawodów dla osób z niepełnosprawnościami).

4.3.3.4. Klasyfikator może zaakceptować wykorzystanie stołka przez zawodnika, który uzyska mniej niż 38 punktów, jeśli jest to wymagane z powodów bezpieczeństwa, lub słabej stabilności w pozycji stojącej. Powód akceptacji wykorzystania stołka powinien być jasno określony w sekcji komentarzy w karcie klasyfikacyjnej.

4.3.4. Spusty

4.3.4.1. Klasyfikator, może zaakceptować wykorzystanie systemu, który pomaga zawodnikowi, korzystać z normalnego spustu pod warunkiem ograniczonej sprawności zawodnika.

4.3.4.2. System spustu nie może funkcjonować jako forma sztywnego gorsetu lub podparcia zawodnika od boku.

4.3.4.3. Reguły opisujące spust zostały opisane w 2.2.2.6. Spust musi być zaakceptowany do wykorzystania przez sędziów.

4.3.4.4. Zawodnicy z niepełnosprawnościami mogą korzystać z ustnika pod warunkiem, że jest na stałe przymocowany do cięciwy.

4.3.5. Taśma mocująca łuk

4.3.5.1. Zawodnik z niepełnosprawnością ręki łucznej, może wykorzystać taśmę mocującą, żeby zabezpieczyć łuk przed wypadaniem z ich dłoni, w stopniu jaki zostanie uznane przez stosowne przez klasyfikatora. Taśma mocująca powinna mieć formę niesztywnej taśmy pozwalającej na ruch łuku przy wypuszczeniu strzały

4.3.6. Wspomaganie ręki łucznej

4.3.6.1. Zawodnik, który nie jest w stanie trzymać łuku może wykorzystać protezę lub inny element, aby to umożliwić. To wspomaganie może być przymocowane do łuku, pod warunkiem, że nie jest całkowicie sztywne lub permanentnie unieruchomione i

zapewnia możliwość ruchu łuku przy wypuszczeniu strzały.

4.3.6.2. W żadnych okolicznościach nie może być kontrolowane elektrycznie lub elektronicznie.

4.3.7. Usztywnienie ręki łucznej

4.3.7.1. Zawodnicy z niepełnosprawnością ręki łucznej, mogą korzystać z usztywnienia stawu łokciowego lub nadgarstka, w zakresie określonym przez klasyfikatora. Musi być to wyraźnie opisane na karcie klasyfikacyjnej

4.3.8. Usztywnienie nadgarstka ręki cięciwnej

4.3.8.1. Zawodnicy z niepełnosprawnością ręki cięciwnej mogą korzystać z usztywnienia nadgarstka lub usztywnienia połączonego ze spustem w zakresie w jakim zostanie to dopuszczone przez klasyfikatora.

4.3.9. Blok lub klin

4.3.9.1. Bloki i kliny nie wymagają zgody zgodnie z 2.2.1.9.5

4.3.10. Asystenci

4.3.10.1. Za zgodną klasyfikatora, zawodnicy w kategorii W1 oraz stojący z dużą niepełnosprawnością górnych kończyn, którzy nie są w stanie bezpiecznie i efektywnie zakładać strzały i regulować celownika mogą korzystać z asystenta do tych zadań

4.3.10.2. Asystent nie może przeszkadzać innym zawodnikom i musi nosić taki sam strój jak zawodnik. Asystent wspomaga zawodnika zarówno podczas kwalifikacji jak i eliminacji.

4.3.11. Osoby niewidome i niedowidzące

4.3.11.1. Dozwolone urządzenia wspomagające to opaska na oczy, celownik oparty na dotyku oraz asystent mówiący o trafieniach w tarczy lub trener jak opisano w 2.10.6.

4.4. Wzór apelacji



FORMULARZ APELACJI

Imię i nazwisko:

.....
.....

Klub:

.....
.....

Opis apelacji:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Wierzę, że ta decyzja jest niezgodna z regulaminem (podaj numer przepisu jeśli znany)

.....
.....

Podpis:

.....
.....

Data, godzina:.....
głównego:.....

Podpis sędziego

1.9.8 Zamiar złożenia apelacji, który może wpłynąć na awans zawodnika do następnej rundy lub fazy zawodów, powinien zostać zgłoszony do Sędziego Głównego w ciągu 5 minut od zakończenia rundy lub pojedynku lub przed rozpoczęciem następnej rundy, którekolwiek występuje wcześniej. W pozostałych przypadkach apelacja powinna zostać złożona w ciągu 15 minut od ogłoszenia oficjalnych wyników lub przed rozpoczęciem następnej fazy zawodów.